

INHALT

Vorwort	9
Minecraft ist außergewöhnlich	13
Minen und Craften statt prügeln und ballern	14
Der zweiterfolgreichste Spieletitel aller Zeiten	20
Minecrafts Zukunft	24
Crashkurs in die Minecraft-Welt	29
Grundwissen Teil 1: Starten und steuern	30
Überleben Teil 1: Craften und die erste Nacht	40
Überleben Teil 2: Nahrungsbeschaffung und -aufnahme	46
Grundwissen Teil 2: Berg- und Ackerbau und Viehzucht	48
Kleine Mob- und Monstertkunde	54
Konstruktion Teil 1: Bauen	69
Konstruktion Teil 2: Redstone	71
Sicher durchs Minecraft-Internet	81
Die Online-Community	82
Das Minenfeld im Internet	86
Wozu Minecraft erweitern?	93
Sicher durchs Internet	99

Server und Mehrspielerumgebungen	113
Netiquette und andere Regeln	114
Minecraft-Versionskompatibilität	119
Multiplayer-Spiel im Heimnetzwerk	122
Der eigene Minecraft-Server im Heimnetzwerk	128
Komfortabel und nicht teuer: einen Server mieten	131
 Zwischen Hobby und Computerspielsucht	 135
Was Kinder an Minecraft lieben	136
Computerspielsucht erkennen	138
Wirkungsvoll kommunizieren	142
Emotionen erfahren durchs Spiel	144
Hausregeln und die richtige Balance	147
 Fakten, Tipps und Antifrustlösungen	 153
Wissenswertes und Nutzloses zu Minecraft	153
Problemlösungen für Wut- und Frustursachen	160
 Gemeinsame Projekte in und um Minecraft	 173
Ein Haus bauen	174
Ein großes Bau- oder Kunstwerk planen	177
Auf Monsterjagd gehen	182
Schallplatten finden und abspielen	183
Den Nether erforschen	185
Eine neue Skin aussuchen	188
Eine Skin selber malen	190
Besuch auf einem Multiplayer-Server	191
Eine Map installieren	193
Ein Ressourcenpaket installieren	196

Eine Welt malen	200
Ein Mod installieren	202
Ein YouTube-Video drehen	208
Eine riesige Abenteuerwelt zusammenstellen	213
Einen Multiplayer-Server verwalten	216
Programmieren lernen	218
Offline-Projekte im Minecraft-Kontext	220
Schlusswort	223
 Anhang	 225
Minecraft-Jargon	225
Moderne Abkürzungen, nicht nur im Chat	230
 Index	 234