

INHALT

KAPITEL 1	4
Einführung	6
Anweisungen geben	8
Schritte planen	10
Kommandos	12
Bewegung im Kreis	14
LOGO	
Lerne Logo	16
Logo-Formen	18
SCRATCH	
Einstieg in Scratch	20
Der Malstift	22
Tastenbefehle	24
Inputs und Richtungen	26
Zeichnen mit Inputs	28
Debuggen	30
Kapitel 1 Lösungen	32
KAPITEL 2	34
Einführung	36
LOGO	
Schleifen	38
Muster mit Schleifen	40
SCRATCH	
Scratch-Schleifen	42
Endlosschleife	44
Wiederhole bis	46
fang mich!	48
Klänge einbauen	50
Soundeffekte	52
Variablen	54
Punkte zählen	56
Klicks zählen	58
Debuggen	60
Kapitel 2 Lösungen	62

KAPITEL 3	64
Einführung	66
SCRATCH	
If-Anweisungen	68
Quiz-Zeit	70
Sonst-Befehle	72
Bei Berührung ...	74
PYTHON	
Einstieg in Python	76
Python-Ausgabe	78
Fragen mit Python	80
Python-Schleifen	82
Grafiken in Python	84
Zufallszahlen	86
SCRATCH	
Zufallskunst	88
Debuggen	90
Kapitel 3 Lösungen	92
KAPITEL 4	94
Einführung	96
HTML	
Webseiten erstellen	98
Mit HTML arbeiten	100
Adressen und Links	102
Gut verlinkt	104
Mach's bunt!	106
JAVASCRIPT	
JavaScript	108
Schleifen	110
JavaScript-Funktionen	112
JS-Funktionen mit HTML	114
Das Haustier-Projekt	116
Webseite online stellen	118
Debuggen	120
Kapitel 4 Lösungen	122
Informationen zu Quellen	123
Glossar	124
Sachregister	126