

Inhaltsverzeichnis

Teil 1: Allgemeine Grundlagen

Geschichtliches	10
Rätsелеlemente	12
Morsezeichen	12
Blindenschrift	14
ROTx	16
Buchstabenwert	18
Lückentext	20
Markierter Text	20
Freimaurercode	21
UV-Licht	22
Weitere Ideen in Kurzform	23
<i>Optik</i>	23
<i>Widerstandswerte</i>	23
<i>Zahlenpyramide</i>	24
<i>Römische Zahlen</i>	24
<i>Gespiegelte Buchstaben</i>	25
<i>Zollstock (Zoll vs. Zentimeter)</i>	25
<i>Waage und Wiegen</i>	25
Gestaltung und Beachtung von Schwierigkeitsgraden	26
Mut zum Scheitern	33

Teil 2: Anforderungen und Anleitung

Raumanforderung	38
Materialanforderung	41
Geistlichen Inhalt transportieren	43
Rolle der Mitarbeitenden	46

Teil 3: Die Games

Die Spiele im Überblick	52
Luthers Entführung	55
Die Flucht	71
Odyssee nach Ninive	89
Rettet die Hochzeit	111
Das Geheimnis Gottes	133
Findet den Verräter	151
Ein sonderbares Wunder	169
Autoren	188
Danksagung.....	189