

INHALT

4

BASIS

1 Einleitung	4
2 Wie das Buch funktioniert	6
3 Das Innovation Board	8
3.1 Wie Macher und Manager das Innovation Board nutzen	12
3.2 Überblick über die Nutzung des Boards	14
4 Spielertypen	16
4.1 Spielertyp 1: die Entdecker	18
4.2 Spielertyp 2: die Gestalter	25
4.3 Spielertyp 3: die Evaluierer	30
5 Basic Tools: Ohne diese Dinge geht es nicht!	35
5.1 Basic Tool 1: das Post-it	36
5.2 Basic Tool 2: Time-Boxing	39
5.3 Basic Tool 3: Fragetechniken	40
5.4 Basic Tool 4: Download & Storytelling	48
5.5 Basic Tool 5: Clustern & Frameworks	50
5.6 Basic Tool 6: Innovationsentwicklung ist Teamarbeit	53

62

EXPLORE

6 Explore-Modul	62
6.1 Explore-Modul: eine Übersicht der Felder	64
6.2 Explore-Methoden: eine kurze Einführung	72
6.3 Explore-Methoden	77
6.4 Letzte Arbeitsschritte im Explore-Modul: Alles endet mit der How-Might-We-Frage	150

152	CREATE	7 Create-Modul 7.1 Create-Modul: eine Übersicht der Felder 7.2 Create-Methoden: eine kurze Einführung 7.3 Create-Methoden 7.4 Letzte Arbeitsschritte im Create-Modul: Verständnisprototyp & Bewertungsmatrix	152 154 158 163 196
202	EVALUATE	8 Evaluate-Modul 8.1 Evaluate-Modul: eine Übersicht der Felder 8.2 Evaluate-Modul: eine Einführung 8.3 Evaluate- Methoden 8.4 Letzte Arbeitsschritte im Evaluate-Modul: Übergabe vorbereiten	202 204 210 223 263
264	FRAME	9 Frame 9.1 Über Macher und Möglich-Macher 9.2 Wie Manager ein Innovationsprojekt überhaupt möglich machen 9.3 Wie Manager ein Innovationsprojekt begleiten und fördern 9.4 Wie Manager ein Innovationsprojekt abschließen und abgeben	264 266 268 287 304
		10 Schluss Impressum	308 312