

Auf einen Blick

	Vorwort	1
Kapitel 1	Eine Burg erobern	7
Kapitel 2	So baust du deine eigene Burg	29
Kapitel 3	Ein Super-Labyrinth bauen	73
Kapitel 4	Verirrt (im Labyrinth).....	93
Kapitel 5	Eine 3D-Welt verändern	121
Kapitel 6	Deine eigene Monsterinsel	143
Kapitel 7	Eigenkreationen, Teil 1.....	173
Kapitel 8	Eigenkreationen, Teil 2.....	203
Kapitel 9	Ein Superprojekt, um deine neuen Kenntnisse auszuprobieren	225
Kapitel 10	Noch mehr MCEdit-Werkzeuge	257
Anhang A	MCEdit für Tablets	273
Anhang B	Interaktive Elemente mit Redstone erzeugen	279
Anhang C	Ressourcen	285
	Index	287

Inhalt

	Vorwort	1
Kapitel 1	<i>Eine Burg erobern</i>	7
	Arbeit sparen mit digitalen Werkzeugen	9
	Ein Burg in Thingiverse finden	10
	Die Burg in Tinkercad vorbereiten	15
	Die Burg in Minecraft importieren.....	20
	Die neue Burg erforschen.....	26
	Als Nächstes	28
Kapitel 2	So baust du deine eigene Burg	29
	MCEdit herunterladen und öffnen.....	30
	Deine eigene Burg entdecken ... oder etwas anderes!	34
	Einführung in CAD-Software.....	41
	Dein 3D-Modell mit Tinkercad vorbereiten.....	43
	Dein Modell für den Import mit MCEdit vorbereiten	52
	MCEdit für dein 3D-Modell nutzen	54
	Als Nächstes	71
Kapitel 3	Ein Super-Labyrinth bauen	73
	Es gibt fast immer eine Lösung	75
	Dein eigenes Labyrinth gestalten	76
	Das Labyrinth mit Tinkercad vorbereiten	79
	Die Landschaft deiner Minecraft-Welt gestalten	85
	Das Labyrinth erkunden.....	90
	Als Nächstes	92
Kapitel 4	Verirrt (im Labyrinth).....	93
	Das Labyrinth entwerfen.....	94
	Das Labyrinth mit online-convert.com konvertieren	98
	Das Labyrinth in Tinkercad importieren	100
	Das Auswahlwerkzeug von MCEdit kennenlernen	107
	Als Nächstes	120

Kapitel 5	Eine 3D-Welt verändern	121
	Mehr Tools, mehr Möglichkeiten	123
	Den Roboter importieren und skalieren.....	134
	Vielfältige Möglichkeiten mit Bivox.....	141
	Als Nächstes	141
Kapitel 6	Deine eigene Monsterinsel	143
	Monsterkreation für Einsteiger.....	144
	Bivox nutzen.....	158
	Das Monster mit MCEdit platzieren	167
	Als Nächstes	172
Kapitel 7	Eigenkreationen, Teil 1.....	173
	Eigene Designs in Tinkercad erstellen	175
	Als Nächstes	201
Kapitel 8	Eigenkreationen, Teil 2.....	203
	Drehungen	204
	Löschen, schneiden und entfernen.....	215
	Als Nächstes.....	223
Kapitel 8	Ein Superprojekt, um deine neuen Kenntnisse auszuprobieren	225
	Du kannst es!	227
	Kuppelstädte	242
	Als Nächstes	256
Kapitel 9	Noch mehr MCEdit-Werkzeuge	257
	MCEdit meistern	257
	Zusammenfassung.....	272
Anhang A	MCEdit für Tablets	273
	iFunbox für Mac und Windows	273
	Ein Tablet mit iFunbox verbinden.....	275
	MCEdit für Android-Mobilgeräte	278

Anhang B	Interaktive Elemente mit Redstone erzeugen	279
	Redstone-Grundlagen	279
	Ein einfacher Schaltkreis	280
	Redstone für Fortgeschrittene	283
Anhang C	Ressourcen	285
	Bücher	285
	Websites	286
	Index	287