

Inhaltsverzeichnis

Eingeladene Vorträge

3 VR meets Engineering – Planung von Kraftwerken mit virtueller Realität

Klaus-Dieter Tigges, Hitachi Power Europe GmbH, Duisburg

5 3D Goes Web

Johannes Behr, Yvonne Jung, Tobias Franke, Fraunhofer IGD

Maritime Anwendungen:

3D im schiffbaulichen Produktlebenszyklus

9 Prozessübergreifende Nutzung von Virtual Reality im Schiffbau im POWER-VR Verbundprojekt

*M. Roth, A. Sprickmann,
Siemens Industry Software GmbH & Co.*

25 Virtual und Augmented Reality Technologien zur Unterstützung von Konstruktion und Fertigung im Ubootbau

Michael Riedel, Ingo Staack, Howaldtswerke Deutsche Werft

35 Training beyond troubleshooting

Harro Kucharzewski, Katrin Glaesel, MarineSoft GmbH

Maritime Anwendungen:

Vermessung schiffbaulicher Strukturen

39 Einsatz von terrestrischen Laserscannern für Engineering-Prozesse im Schiffbau

Olaf Grewe, Michael Geist, Fraunhofer AGP

- 55 Laser Model Interface – oder wie das Schiff
in den Computer kommt**
Ilka Pohl, AVEVA GmbH

- 61 Verformungsmessung an großen Strukturen**
Eckhard Neise, HIGH-END Engineering GmbH
Andrej Klaas, Airbus
Oliver Erne, Gesellschaft für optische Messtechnik

Maritime Anwendungen: 3D und Simulation

- 69 Java-Monkey-Engine (jME) basierte Gerätesimulation
eines Ankertauminendektionssonnars
für die Bedienerausbildung**
Dirk Zabler, szenaris GmbH

- 71 Virtual Testbed for Joint Evaluation of Terminal
Operation Strategies**
Axel Hahn, Jürgen Sauer, Universität Oldenburg

3D-Computergraphik: Motion, Tracking und Stereovision

- 85 Erkennung von Handgesten und Kopforientierung
in einem generellen 3D-Tracking-Framework**
Enrico Gutzeit, Matthias Vahl, Fraunhofer IGD
Egmont Woitzel, FORTECH Software GmbH

- 97 3D Reconstruction of Sewer Shafts from Video**
*Sandro Esquivel, Reinhard Koch, Christian-Albrechts-University
of Kiel, Heino Rehse, IBAK Helmut Hunger GmbH & Co. KG*

111 Mehrdimensionale Rekonstruktion und Partikelgrößenbestimmung in Mehrphasenströmungen

Nils Damaschke, Martin Schaeper, Universität Rostock

3D-Computergraphik:

Segmentierung photogrammetrisch gewonnener Daten

119 Automatisierte Erkennung und Beschreibung von Fassaden aus Schrägluftbildern

Matthias Vahl, Fraunhofer IGD

Peter Lieckfeldt, GTA Geoinformatik GmbH

133 Einsatz von Drohnen zur Gewinnung von Flächen- und 3D-Informationen am Beispiel Precision Farming

Ludwig Schrenk, CiS GmbH

3D-Computergraphik:

Virtuelle und erweiterte Realität

147 Visualisieren mit VRED Professional

Alexander Grasse, Katharina Ehrke, PI-VR GmbH

155 Virtuelle Technologien als Wettbewerbsvorteil

Marco Schumann, Fraunhofer IFF