

INHALT

| | |
|---|-----------|
| EINSTIEG..... | 6 |
| Aspekte einer aquageformten Welt..... | 8 |
| EINE VERÄNDERTE WELT | 8 |
| TECHNOLOGIE HEUTE | 10 |
| DIE POLITISCHE LAGE | 11 |
| DEUTSCHLAND NAH AM WASSER GEBAUT | 13 |
| DEUTSCHLAND UND SEINE REGENTEN | 18 |
| FLORA UND FAUNA..... | 18 |
| UMWELTVERSCHMUTZUNG UND | |
| ÜBERFISCHUNG? NEIN! | 21 |
| WAS SPIELT MAN | 21 |
| Bergungskreuzer MÖWE | 23 |
| Die Besatzung..... | 24 |
| Der Heimathafen | 24 |
| SONDERREGELN | 25 |
| Fertigkeiten und Stunts | 25 |
| Wind und Wellen | 30 |
| Fate-Beaufortskala..... | 31 |
| Atemluft, Druck und Dekompression | 32 |
| Kampf zur See | 32 |
| Kampf an Deck | 32 |
| Rammen | 33 |
| Entern..... | 33 |
| Unterseekampf | 34 |
| Schaden unter Wasser | 34 |

AUSRÜSTUNG34

Schiffe34

Torpedos43

Raketen43

ABENTEUER & SEEMANNSGARN44

NSC & MONSTER52

Hai, groß 52

Hai, klein (Scherge)..... 53

Kraken..... 53

Quallenmensch, einfach (Scherge) 54

Quallenmensch, Soldat 54

Quallenmensch, Anführer..... 55

Riesenqualle 56

Wal57

ANHANG58