

Inhalt	III
C# 6.0 – kurz & gut	1
Ein erstes C#-Programm	2
Syntax	5
Typgrundlagen	9
Numerische Typen	19
Der Typ bool und die booleschen Operatoren	26
Strings und Zeichen	28
Arrays	32
Variablen und Parameter	37
Ausdrücke und Operatoren	45
Null-Operatoren	50
Anweisungen	52
Namensräume	60
Klassen	65
Vererbung	78
Der Typ object	87
Structs	91
Zugriffsmodifikatoren	92
Interfaces	94
Enums	98
Eingebettete Typen	100
Generics	101
Delegates	110
Events	117
Lambda-Ausdrücke	123
Anonyme Methoden	127

try-Anweisungen und Exceptions	128
Enumeration und Iteratoren	136
Nullbare Typen	142
Überladen von Operatoren	147
Erweiterungsmethoden	151
Anonyme Typen	153
LINQ	153
Die dynamische Bindung	178
Attribute	188
Aufrufer-Info-Attribute	192
Asynchrone Funktionen	193
Unsicherer Code und Zeiger	203
Präprozessordirektiven	207
XML-Dokumentation	210
Index	215