

INHALT

6	Vorwort	
9	Steckbrief	STEMPELPARK-KIDS
10	1. Kapitel	Versteckspielen im Stempelpark
12	2. Kapitel	Der drohende Menuk-Test
16	3. Kapitel	Viele Informationen
21	4. Kapitel	Ein blau-weiß schimmernder Geist
26	5. Kapitel	Eine Karte für den Geist
30	6. Kapitel	Zu spät
33	7. Kapitel	Tom hat eine Idee
36	8. Kapitel	Etwas Verbotenes
38	9. Kapitel	Von einer Enttäuschung zur Nächsten
40	10. Kapitel	Timmi bellt laut, sonst passiert nicht viel
44	11. Kapitel	Wieder eine Schatzkiste ...
45	12. Kapitel	Huhuhu
46	13. Kapitel	Der Schlüssel
48	14. Kapitel	Der Geist trinkt die Flasche aus
52	15. Kapitel	Die Möglichkeit, reich zu werden
53	16. Kapitel	Herr Stempel besucht die Schule und es gibt gute Noten
56	Dozenten	Schreibkurs und Illustrationskurs
58	Impressum	