

INHALT

- 6 Vorwort**
- 9 Steckbrief** STEMPelpark-KIDS
- 10 1. Kapitel** Versteckspielen im Stempelpark
- 12 2. Kapitel** Der drohende Menuk-Test
- 16 3. Kapitel** Viele Informationen
- 21 4. Kapitel** Ein blau-weiß schimmernder Geist
- 26 5. Kapitel** Eine Karte für den Geist
- 30 6. Kapitel** Zu spät
- 33 7. Kapitel** Tom hat eine Idee
- 36 8. Kapitel** Etwas Verbotenes
- 38 9. Kapitel** Von einer Enttäuschung zur Nächsten
- 40 10. Kapitel** Timmi bellt laut, sonst passiert nicht viel
- 44 11. Kapitel** Wieder eine Schatzkiste ...
- 45 12. Kapitel** Huhuhu
- 46 13. Kapitel** Der Schlüssel
- 48 14. Kapitel** Der Geist trinkt die Flasche aus
- 52 15. Kapitel** Die Möglichkeit, reich zu werden
- 53 16. Kapitel** Herr Stempel besucht die Schule und es gibt gute Noten
- 56 Dozenten** Schreibkurs und Illustrationskurs
- 58 Impressum**