

Inhalt

1	Einleitung	7	6.1.2 Ausprägung	37	
			6.1.3 Blickdaten	39	
2	Fahraufgabe und Reaktionen des Fahrers	7	6.2 Aufbereitung der Daten	39	
			6.3 Statistische Auswertung	40	
3	Literaturanalyse	10	7	Abgleich Simulator vs. Realfahrzeug	41
3.1	Struktur der Darstellung	10	7.1	Datenauswahl	41
3.2	Methodisches Vorgehen	11	7.2	Reaktionsmuster	41
3.3	Metaanalysen und Reaktionszeitstudien	11	7.3	Reaktionszeiten	42
3.4	Bremsreaktionszeiten bei Untersuchung von Assistenzsystemen	14	7.4	Ausprägungen der Reaktionen	43
3.5	Bremsreaktionszeiten bei Studien zur Ablenkungswirkung	16	7.5	Vergleich mit kritischen Realfahrzonen aus 3F-Datenbank	46
3.6	Bremsreaktionen und Rahmenbedingungen	18	7.5.1	Datenbasis	46
3.7	Lenkreaktionszeiten	20	7.5.2	Relevante Fahrszenarien	46
3.8	Zusammenfassung Reaktionszeiten	21	7.5.3	Kennwerte	47
			7.6	Fazit	48
4	Schlussfolgerungen für die experimentelle Umsetzung	22	8	Art der Reaktion und Reaktionszeiten	48
			8.1	Einfluss des Kontextes	48
5	Methode	23	8.2	Einfluss der Szenariotypen	50
5.1	Fahrsimulator	23	8.3	Einfluss der Ablenkung	53
5.1.1	Versuchsplan	23	8.4	Einfluss der Erwartung	54
5.1.2	Stichprobe	24	9	Die Rolle der Aufmerksamkeit	59
5.1.3	Material	25	9.1	Inter-Rater-Reliabilität	59
5.1.4	Ablauf	31	9.2	Blick vor kritischem Ereignis	60
5.2	Nachgestellte Stadtfahrt im Realversuch	32	9.3	Blick zu Beginn des kritischen Ereignisses	63
5.2.1	Versuchsplan	32	9.4	Blick nach dem kritischen Ereignis	64
5.2.2	Stichprobe	33	10	Ergebnisse – Personen-eigenschaften	66
5.2.3	Material	33	10.1	Wiener Testsystem	66
6	Datenaufbereitung	35	10.2	Sensation Seeking – Persönlichkeitseigenschaft	69
6.1	Definition der Kennwerte	36			
6.1.1	Reaktionszeiten	37			