

<b>1. DESIGNCAD 3D MAX KENNENLERNEN</b>	<b>10</b>
Programmstart und Benutzeroberfläche	11
Die Kompatibilitätsüberprüfung der Grafikkarte	13
Informationen über die Hardwarekonfiguration	13
Auswahlmöglichkeiten im DesignCAD Wizard	14
Die Benutzeroberfläche individuell einrichten	15
Vordefinieren der Maßeinheit	16
Erstellen einer neuen Zeichnung	17
Zeichnungen speichern und schließen	18
Vorhandene Zeichnungen öffnen	20
<b>2. BEFEHLE AUSFÜHREN UND SYNTAX</b>	<b>22</b>
Befehle über die Menüleiste ausführen	22
Befehle über die Toolbox ausführen	22
Befehle über die Tastatur ausführen	23
Tabelle der DesignCAD-Tastaturlbefehle	24
Tastaturlbefehle individuell anpassen	24
Befehle über die Befehlszeile ausführen	27
Die Beschreibung der Befehlssyntax	27
Fehleingaben wieder korrigieren	28
<b>3. EMPFEHLUNGEN FÜR DEN START</b>	<b>30</b>
Orientierung in der Zeichnung	30
Zoom- und Ansichtsbefehle nutzen	31
Raster vereinfachen die Zeichenarbeit	32
Cursorraster und Bildschirmraster	33
<b>4. MIT KOORDINATEN ARBEITEN</b>	<b>36</b>
Zeichnungsmethodik Absolut	38
Zeichnungsmethodik Relativ	39
Zeichnungsmethodik Polar	41
Koordinatenursprung versetzen	42

<b>5. DESIGNCAD-ELEMENTARTEN</b>	<b>43</b>
Elementart Linie	44
Elementart Orthogonallinie	45
Elementart Rechteck	46
Elementart Polygon	47
Elementart Parallel	48
Elementart Tangente	48
Elementart Kreis	49
Elementart Bogen	50
Elementart Kurve	51
Elementart Ellipse	51
Elementart Text	52
Elementart Pfeil	53
Elementart Punkt	53
Elementart Bemaßung	54
Elementart Schraffur	54
Elementart Bitmap	55
<b>6. ZEICHNEN UND BESCHRIFTEN</b>	<b>56</b>
Linien zeichnen	56
Kreise zeichnen	57
Bogen zeichnen	58
Konturen erstellen	59
Zeichnungen beschriften	60
Elementart Text im Detail	62
Texte im Vektorformat	63
Textelemente bearbeiten	63
Mehrzeilige Texte ändern	64
<b>7. EINFACHE OBJEKTBEARBEITUNG</b>	<b>66</b>
2-D-Bearbeitungsmöglichkeiten	66
Objekte für die Bearbeitung markieren	68
Trimmen und Stutzen	69
Strecken und Punkte versetzen	70
Mit Bezugspunkten arbeiten	70

# INHALT

Kopieren, bewegen, spiegeln und drehen	73
Spiegelkopien markierter Objekte	73
Übung: Markiertes kopieren	75
Übung: Markiertes bewegen und verschieben	75
Übung: Markiertes spiegeln	77
Markierte Objekte drehen	77
Arbeiten mit dem Befehl Kopienreihe	77
Objektkopien kreisförmig anordnen	79
Übung: Kopien von markierten Objekten kopieren	79
Übung: Erstellen einer Kopienreihe	80
Boolesche Operationen	81
Sektionen bearbeiten	82
Fangbefehle für exaktes Arbeiten	83
Arbeiten mit Layern	84
Layertoolbox und Layerverwaltung	84
Linienarten in Zeichnungen	86
Linienarten und Anwendung	87
<b>8. MASSEINTRAGUNGEN NACH DIN</b>	<b>88</b>
Bestandteile einer Bemaßung	90
Bemaßungstext in Klammern setzen	92
Erstellen einer linearen Bemaßung	93
Bemaßungsoptionen in Detail	94
Winkelbemaßung	97
Bogenbemaßung	98
Fasenbemaßung	98
Durchmesserbemaßung	99
Radiusbemaßung	99
Koordinatenbemaßung	100
Grundlinienbemaßung	100
Reihenbemaßung	101
Progressive Bemaßung	101
Progressive Radiusbemaßung	102
Distanzbemaßung	102
Pullout	103
Balloon	103

<b>9. DRUCKEINSTELLUNGEN FESTLEGEN</b>	<b>104</b>
<b>10. ZEICHNEN EINES WERKSTÜCKS</b>	<b>108</b>
Step by Step zur finalen Zeichnung	109
<b>11. TUTORIALS FÜR DESIGNCAD 3D</b>	<b>112</b>
Konstruktion eines AirRacers (Teil 1)	113
Weiterbearbeitung im 3-D-Bereich	117
Erstellung des Luftkanals	122
Konstruktion eines AirRacers (Teil 2)	128
Konstruktion eines 3-D-Schriftzugs	138
Umwandlung der Vektorlinien in Flächenelemente	140
Flächenaussparungen subtrahieren	140
3-D-Druckvorbereitung: nur mit DC Toolkit Pro Plus	145
Konstruktion eines Carports	146
3-D-Druckvorbereitung: nur mit DC Toolkit Pro (Plus)	157
<b>INDEX</b>	<b>158</b>