

Inhalt

Einleitung	11
Kapitel 1 Der erste Tag	13
1.1 Interface	13
1.2 Den richtigen Bauplatz finden	14
1.3 Baumaterial sammeln	15
1.4 Einfache Unterkunft bauen	20
Kapitel 2 Nahrung	25
2.1 Tierische Nahrung	26
2.2 Pflanzliche Nahrung	29
2.3 Anbau von Nahrung	34
2.4 Tierzucht	35
Kapitel 3 Waffen und Rüstungen	39
3.1 Nahkampfwaffen	39
Axt	39
Schwert	40
3.2 Fernkampfwaffen	41
Pfeil und Bogen	42
Schneeball	44
Amboss	44
3.3 Schild	45
3.4 Rüstung	46
Kapitel 4 Schmieden	51

Kapitel 5	Dörfer, Tempel und Monumente	53
5.1	Dörfer	53
	Handel	54
	Beliebtheit	59
5.2	Tempel	60
	Wüstentempel	61
	Dschungeltempel	62
5.3	Ozeanmonumente	63
	Wächter	64
	Rohstoffe	65
 Kapitel 6	 Redstone-Schaltkreise, Teil I	 67
6.1	Türöffner	67
6.2	Signal umkehren	69
6.3	»Und«-Schaltung	70
6.4	»Oder«-Schaltung	71
6.5	Zahlenschloss	71
6.6	Kolben	72
6.7	Versteckter Eingang	74
6.8	Musik	76
6.9	TNT-Falle	79
6.10	Selbstschussanlage	80
 Kapitel 7	 Reisen	 83
7.1	Reiten	83
7.2	Kompass	86
7.3	Karten	87
7.4	Uhr	90
7.5	Schienen	90
7.6	Boot	94
 Kapitel 8	 Nether	 95
8.1	Netherportal	95
8.2	Rohstoffe	97
	Glowstone	97

Netherquarz	98
Seelensand	100
8.3 Netherfestungen	102
Kapitel 9 Tränke und Verzauberungen	105
9.1 Brauen von Tränken	105
Primäre Tränke	107
Sekundäre Tränke	110
Tertiäre Tränke	111
Verweilende Tränke	114
9.2 Verzauberungen	115
Kapitel 10 Der Weg zum großen Baumeister	123
10.1 Häuser	123
Fassade	123
Dach	126
Innenausbau	128
Kamin	132
Aquarium	133
Bar	134
10.2 Burgen	135
Grundriss	136
Mauer	136
Turm	137
Zugbrücke	138
10.3 Leben auf dem Wasser	139
10.4 Leben unter dem Wasser	142
10.5 Baumhaus	146
Kapitel 11 Banner	151
11.1 Banner-Farbe	152
11.2 Motive	152
11.3 Flaggen	159

Kapitel 12	Redstone-Schaltkreise, Teil II – Farmen und Fallen	165
12.1	Halbautomatische Melonen-Farm	165
12.2	Vollautomatische Melonen-Farm	168
12.3	Monster-Farm	173
12.4	Zuckerrohr-Farm	175
12.5	Vollautomatische Kaktus-Farm	177
12.6	Weizen-Farm	177
12.7	Eier-Farm	181
12.8	Tür-Falle	183
12.9	Haus-Falle	185
12.10	Kies-Falle	187
Kapitel 13	Verliese und verlassene Minen	191
13.1	Verliese	191
13.2	Verlassene Minen	193
Kapitel 14	Das Ende	197
14.1	Festungen	197
14.2	Enderdrache	201
Kapitel 15	Multiplayer-Modus	211
15.1	Server beitreten	211
15.2	Server starten	214
15.3	Realms	217
Kapitel 16	Cheats	219
16.1	Erfahrungspunkte	219
16.2	Spielmodus	219
16.3	Wetter	220
16.4	Zeit	220
16.5	Gegenstände	220
16.6	Erfolge	221
16.7	Verzauberungen	222
16.8	Teleportieren	223

Kapitel 17	NPCs (Non-Player-Characters)	225
17.1	Passive NPCs	225
	Huhn	225
	Kuh	226
	Schaf	226
	Schwein	227
	Tintenfisch	228
	Pferd	228
	Pilzkuh	229
	Ozelot	229
	Fledermaus	230
	Kaninchen	230
	Dorfbewohner	231
17.2	Neutrale NPCs	231
	Wolf	232
	Enderman	232
	Zombie Pigman	233
	Zombie Pigman Hühnerreiter	234
17.3	Freundliche NPCs	235
	Schneegolem	235
	Eisengolem	236
	Hund	236
	Katze	237
17.4	Feindselige NPCs	238
	Zombie	238
	Hühnerreiter	239
	Skelett	239
	Spinne	240
	Spinnenreiter	241
	Höhlenspinne	241
	Creeper	242
	Schleim	243
	Killer-Kaninchen	243
	Silberfischchen	244
	Shulker	245
	Ghast	245
	Magmaschleim	246
	Lohe	247
	Witherskelett	247

Wither-Spinnenreiter	248
Endermilbe	249
Wächter	249
Großer Wächter	250
Hexe	251
Wither	251
Enderdrache	252
 Kapitel 18	
Crafting-Rezepte	253
 Anhang A	
Installation und Einrichtung	285
 Anhang B	
Tabellenverzeichnis	291
 Index	293