

# Inhalt

<b>1</b>	<b>Rechnen mit Brüchen</b>	<b>3</b>	<b>5</b>	<b>Proportionales Denken</b>	<b>69</b>
1.1	Brüche sind Zahlen	3	5.1	Zuordnungen	69
1.2	Prozente	7	5.2	Proportionale Zuordnungen	72
1.3	Gleichnamige Brüche addieren und subtrahieren	9	5.3	Dreisatz	74
1.4	Ungleichnamige Brüche addieren und subtrahieren	11	5.4	Grafische Darstellung proportionaler Zuordnungen	76
1.5	Brüche multiplizieren	14	5.5	Zueinander proportionale Größen vielfältig darstellen	79
1.6	Brüche dividieren	16	5.6	Ein Tabellenkalkulations- programm verwenden	81
1.7	Verbindung der vier Rechenarten	19			
<b>2</b>	<b>Dezimalzahlen</b>	<b>22</b>	<b>6</b>	<b>Gleichungen</b>	<b>85</b>
2.1	Kommaschreibweise	22	6.1	Was sind Gleichungen?	85
2.2	Endliche Dezimalzahlen	23	6.2	Gleichungen mit Unbekannten	86
2.3	Periodische Dezimalzahlen	25	6.3	Lösen von Gleichungen durch gezieltes Probieren	87
2.4	Prozentzahlen	26	6.4	Lösen von Gleichungen mit der Umkehraufgabe	89
2.5	Vergleichen und Ordnen	29			
2.6	Addition und Subtraktion	32	<b>7</b>	<b>Körperdarstellungen</b>	<b>93</b>
2.7	Multiplikation und Division mit Zehnerpotenzen	34	7.1	Prismen – Übersicht und Eigenschaften	93
2.8	Multiplikation von Dezimalzahlen	35	7.2	Geometrische Körper darstellen: das Schrägbild	94
2.9	Division durch eine natürliche Zahl	37	7.3	Geometrische Körper darstellen: die Zweitafelprojektion	96
2.10	Division zweier Dezimalzahlen	38	7.4	Körper in unterschiedlichen Darstellungen	98
2.11	Verbindung der Rechenarten	40			
2.12	Quadratzahlen	41	<b>8</b>	<b>Rationale Zahlen</b>	<b>99</b>
<b>3</b>	<b>Kreis und Winkel</b>	<b>44</b>	8.1	Rationale Zahlen	99
3.1	Zeichnen von Kreisen	44	8.2	Vergleichen und Ordnen rationaler Zahlen	102
3.2	Der Kreis: Begriffe und Merkmale	46	8.3	Betrag und Gegenzahl rationaler Zahlen	104
3.3	Winkel	47	8.4	Addition und Subtraktion mit rationalen Zahlen	105
3.4	Winkeleinteilung	49			
3.5	Winkel messen	50			
3.6	Winkel zeichnen	51			
3.7	Kreisteile	53			
<b>4</b>	<b>Geometrische Abbildungen</b>	<b>55</b>			
4.1	Symmetrien entdecken	55			
4.2	Achsensymmetrie, Achsenspiegelung	56			
4.3	Punktsymmetrie, Punktspiegelung	58			
4.4	Parallelverschiebung	59			
4.5	Kongruenzabbildungen	64			
4.6	Geometrie mit dem Computer	65			