

INHALT

VORWORT	4	Springerendspiel – erste Lektion	104
DAS KÖNIGREICH UND SEINE FREUNDE	5	Springerendspiel – zweite Lektion	109
Schachbrett und Grundregeln	5	Springerendspiel – dritte Lektion	111
SPIELSTEINE	14	Läuferendspiel – erste Lektion	112
Bauer	14	Läuferendspiel – zweite Lektion	114
Turm	17	Turmendspiel – erste Lektion	116
Läufer	19	Turmendspiel – zweite Lektion	121
Springer	21	Damenendspiel	125
Dame	24	DARAN SOLLTEST DU DENKEN!	132
König	26	Wichtige Ratschläge	133
AUFTAKT DES SPIELS: EROFFNUNG	32	REMIS: EIN AUSGEGLICHENER SPIELAUSGANG	134
Spanische Eröffnung	34	Remis – erste Lektion	138
Slawische Verteidigung	40	Remis – zweite Lektion	141
Eröffnungsfalle: Schachmatt in sieben Zügen	46	Remis – dritte Lektion	146
KLEINE SCHACHGESCHICHTE	52	MACH'S GUT!	150
WEG ZUM SIEG: KOMBINATIONEN	54		
Listen, Tricks und Kniffe	54		
Entscheidender materieller Vorteil –			
erste Lektion	56		
Entscheidender materieller Vorteil –			
zweite Lektion	58		
Entscheidender materieller Vorteil –			
dritte Lektion	61		
Mattkombination – erste Lektion	65		
Mattkombination – zweite Lektion	68		
Mattkombination – dritte Lektion	70		
Siegreiches Läuferpaar	73		
Angriff der Springer	76		
Morphy setzt matt	80		
Der Bauer von Anderssen	85		
ETIKETTE	88		
Verhalten am Brett	88		
SCHLÜSSEL ZUM SIEG: ENDSPIEL	90		
Bauernendspiel – erste Lektion	93		
Bauernendspiel – zweite Lektion	98		
Bauernendspiel – dritte Lektion	101		
Bauernendspiel – vierte Lektion	102		

Spielend Profi werden

152