

Inhaltsverzeichnis

Zur Neufassung dieses Buchs	12
Aus Eric Zimens Vorwort zur Erstausgabe (1995)	14
Aus Helmut Wachtels Vorwort zum Praxis-Ergänzungsbuch »Hunde spielend motivieren« (1998)	15
Etwas Persönliches über den Autor von Helmut Lutterbach (2015)	16
»Bedienungsanleitung« zu diesem Buch – vor Gebrauch bitte nicht schütteln, sondern lesen!	19
THEORETISCHER TEIL	21
Wozu Spiel?	22
Ein Gedankenspiel	22
Spiel im Tierreich	23
Kraftquelle Spiel – weshalb Tiere spielen	25
Nutzen des Spiels	29
Spiel aus verschiedenen Blickwinkeln	34
Aussagen zum Spiel	34
Spielforschung im Wandel	36
Neurobiologie des Spiels	36
»Entspanntes Feld« und »Geborgenheit«	39
Qualitäten, Eigenschaften und Signale	41
Was ist Spiel?	42
Strukturierung	43
Ausprägungen	44
Qualitäten	44
Eigenschaften	50
Signale	54
Ganzheit und Einzelemente	55
Arten, Gruppen und Formen des Spiels	57
Spiel-Arten	57
Spiel-Gruppen und Spiel-Formen	58
Freies Spiel, Lernspiel, Spiel-Lernen	69
Spiel ist nichts Vorläufiges!	69

Freies Spiel und Lernspiel	69
Vom Lernspiel zum »Spiel-Lernen«	70
Das kooperative Spiel.....	72
Konditionierung, Spiel oder beides?	73
»Spielmaskierung«	75
PRAKTISCHER TEIL	81
Gefahren im Spiel	82
Spiel ist nicht gleich Spiel.....	82
Mein Hund spielt nicht	89
»Mein Hund spielt nicht, was tun?«	89
Worauf spricht mein Hund an?.....	90
Spielannahme-Tests	91
Balance-Test	93
Aufmerksamkeit, Kommunikation und Imagination	96
Aufmerksamkeit und Kommunikationsbereitschaft	96
Zauberwort Imagination.....	101
»Play Bow-Gesten«	103
Aktivieren – Abschwächen	109
Motivationsniveau und »Alles-oder-Nichts-Prinzip«	109
Aktivieren – Abschwächen.....	110
Zehn Sekunden Aufmerksamkeit.....	111
Schau- oder Look-Übung	113
Achtung-Geste	115
Der Geistige Zügel.....	123
Geistiger Zügel mit Augen-Aktions-Linie	127
Hand-und-Fang-Spiele	130
Hand-Spiele	130
Einzelne Hand-und-Fangspiele	136
Das Basis-Spiel.....	144
Merkmale und Effekte	145
Ausführung.....	147
Gemeinsame Exploration	148
Spielvorschlag Exploration drinnen (spontan).....	148
Spielvorschlag Exploration draußen	149

Bewegungsspiele	150
Bewegung und Haltung	150
Spielvorschläge	151
Einstimmen, Spannungsaufbau und Spielende	157
Spieleinleitung	158
Spannungsaufbau	158
Spielende	163
Spannungsaufbau bei Hörzeichen	164
Fortgeschrittene Bewegungsspiele	166
Rennspiele – Laufspiele	166
Nachahmung	169
Die Paradeübung	175
Paradeübung in Stichworten.....	177
Beschreibung.....	177
Mimik, Gestik und Akustik	184
Gestik.....	184
Beutespiele	196
Gegenstand, Spielzeug, Spielbeute, Motivationsobjekt	196
Beutespiel Mensch-Hund	197
Balljunkie	204
Spielgrundsätze und Spielführungen	210
Spielgrundsätze	210
Spielführungen	210
Suchspiele	211
Optische Such- und Versteckspiele	211
Olfaktorische Suchspiele	213
Weitere Spiele	214
Intelligenzspiele	214
Sieben Interaktions-Felder	218
Schlusswort: Ausblick	219
Danke	219
Literatur.....	221
Adressen.....	224
Index	225