

# Inhaltsübersicht

	Einleitung	1
<b>KAPITEL 1</b>	Erste Schritte	5
<b>KAPITEL 2</b>	Die erste Nacht überleben	25
<b>KAPITEL 3</b>	Ressourcen sammeln	51
<b>KAPITEL 4</b>	Bergbau	75
<b>KAPITEL 5</b>	Kampfschule	91
<b>KAPITEL 6</b>	Landwirtschaft	115
<b>KAPITEL 7</b>	Tiere zähmen	141
<b>KAPITEL 8</b>	Kreative Architektur	155
<b>KAPITEL 9</b>	Redstone, Schienen und mehr	185
<b>KAPITEL 10</b>	Verzaubern, Schmieden und Brauen	223
<b>KAPITEL 11</b>	Dörfer und andere Bauwerke	245
<b>KAPITEL 12</b>	Durchgespielt: Der Nether und Das Ende	263
<b>KAPITEL 13</b>	Mods und Mehrspieler	291
<b>ANHANG</b>	Index	317

# Inhaltsverzeichnis

	<b>Einleitung zur dritten Auflage</b>	<b>1</b>
	Der Inhalt dieses Buchs	2
	So verwendest du dieses Buch	4
<b>Kapitel 1</b>	<b>Erste Schritte</b>	<b>5</b>
	Registrieren und herunterladen	5
	Ein Konto bei Mojang einrichten	7
	Minecraft kaufen	8
	Minecraft starten	11
	Ein neues Spiel starten	13
	Einen Welttyp auswählen	14
	Einspieler-Modi	17
	Persönliche Welten erschaffen	19
	Wissenswertes über Snapshots	20
	Steuerung	21
	Zusammenfassung	23
<b>Kapitel 2</b>	<b>Die erste Nacht überleben</b>	<b>25</b>
	Überleben und erfolgreich sein	25
	Bäume ausfindig machen	27
	Das Inventar verwenden	29
	Eine Werkbank bauen	31
	Werkzeuge bauen	32
	Einen Unterschlupf errichten	36
	Der Ofen ist dein Freund	40
	Es werde Licht	42
	Bettenbauen	44
	Werkzeuge und ihr (übermäßiger) Einsatz	47
	Ein paar Worte zu Erfolgen	48
	Starthilfe per Bonustruhe	48
	Zusammenfassung	50

## **Kapitel 3 Ressourcen sammeln 51**

Vorhang auf für das HUD 51

Werkzeuge verbessern 56

Truhen: mehr Platz für deine Reichtümer 58

Monstern aus dem Weg gehen 61

Kampf dem Hunger 63

Deine Mission: Nahrung, Ressourcen und Erkunden 64

Wegzehrung 66

Einen Bauplatz finden 68

Mehr Spaß im kreativen Modus 71.

Zusammenfassung 73

## **Kapitel 4 Bergbau 75**

Je tiefer, desto besser 75

Erzvorkommen in Minecraft 77

Lavaseen und andere Fallen 80

Abstieg zu Schicht 11 82

Der 2x1-Leiter-Abstieg 82

Eine Treppe in den Abgrund 84

Die Wendeltreppe 85

Baupläne für effizienten Bergbau 86

Sicherheitsvorkehrungen 88

Zusammenfassung 90

## **Kapitel 5 Kampfschule 91**

Kleines Minecraft-Bestiarium 91

Zombies 92

Spinnen 93

Skelette 95

Höhlenspinnen 95

Spinnenreiter 96

Hühnerreiter 96

Schleime 97

Zombie Pigmen 99

Killerkaninchen von Caerbannog 99

Wächter und Große Wächter 99

Defensive Mobs	100
Schneegolems	100
Eisengolems	101
Die Hunde des Kriegs	101
Zielübungen am lebenden Objekt	102
Waffen, Rüstungen und Schilde	103
Schwertkunst	104
Pfeil und Bogen	105
Schilde	108
Gut gerüstet	109
Lederrüstung färben	111
Eingehender Schaden und Heilung	112
Zusammenfassung	113

## **Kapitel 6    Landwirtschaft    115**

Eine Pflanze auswählen	115
Kochen in Minecraft	119
Minecraft-Backstube	119
Minecraft-Grill	119
Alchemisten-Imbiss	120
Rohkost	120
Auf eigene Gefahr	121
Eine Landwirtschaft aufbauen	121
Automatische Farmen	128
Eine Kolben-Erntemaschine bauen	132
Erntemaschine mit klebrigen Kolben	135
Eine Wasser-Erntemaschine bauen	136
Andere Pflanzenarten ernten	138
Zusammenfassung	140

## **Kapitel 7    Tiere zähmen    141**

Mit freundlichen Mobs farmen und arbeiten	141
Leinen benutzen	145
Tiere züchten	146
Sterben fürs Färben?	147

Pferde, Esel & Co zähmen und reiten 148

Statte dein Pferd mit Rüstung aus 150

Das Marschgepäck aufladen 150

Auf Schweinen reiten 151

Fischen 152

Ach übrigens – der Tintenfisch 153

Zusammenfassung 154

## **Kapitel 8 Kreative Architektur 155**

Raus aus der Höhle 155

Eine angepasste Welt erschaffen 159

Dein Weg zum Innenausstatter 161

Hausbau unter Wasser 169

Los geht's 172

Das Gebäude hochziehen 174

Dein Grundstück schützen 176

Gräben ziehen 176

Eine Falle für Mobs austüfteln 178

Dicke Mauern 179

Feuerwerk 180

Zusammenfassung 183

## **Kapitel 9 Redstone, Schienen und mehr 185**

Einstieg in die Redstone-Materie 186

Energiequellen und Signale 186

Redstone-Verkabelung 190

Unter Strom gesetzte Blöcke 192

Modifikatoren 194

Ausgabegeräte 198

Automatische Türen 201

Vertikale Ströme 206

Fortgeschrittene Schaltkreise 207

NICHT-Gatter, auch Inverter genannt 208

ODER-Gatter: entweder oder 208

UND-Gatter, zweimal wahr 210

Verstärkerschleifen 211

Schienenverkehr	212
Eine Fahrt mit der Lore	213
Auf Schienen rollen	216
Schienenwege und Bahnhöfe errichten	217
T-förmige Kreuzungen	218
Zwischenbahnhöfe	219
Ein paar Worte über Trichter	220
Zusammenfassung	222

## **Kapitel 10 Verzaubern, Schmieden und Brauen 223**

Verzauberungen	223
Obsidian abbauen und herstellen	225
Bücher herstellen	228
Verzauberungen anwenden	228
Verzauberungschancen erhöhen mit Bücherregalen	230
Erfahrung erhalten und richtig anwenden	232
Verfeinere deine Waffen	233
Verbessere deine Rüstung	234
Verbessere deine Werkzeuge	235
Hämmern auf dem Amboss	235
Tränke brauen	237
Einen Sturm zusammenbrauen	240
Tränke verstärken	242
Zusammenfassung	243

## **Kapitel 11 Dörfer und andere Bauwerke 245**

Leben auf dem Dorf	245
Smaragde: deine Lizenz zum Handeln	248
Verborgene Tempel und andere Bauwerke	251
Wüstentempel	252
Dschungeltempel	252
Hexenhütten	254
Verliese	254
Verlassene Minen	255
Festungen	255
Ozeanmonumente	256
Nether-Festungen	257

Kartografie oder Rückfahrticket inklusive	258
Eine Uhr anfertigen	260
Zusammenfassung	261

## **Kapitel 12 Durchgespielt: Der Nether und Das Ende 263**

Alternative Dimensionen	263
Der Weg in den Nether	266
Portalmagie	268
Die Nether-Festung überleben	271
Mobs im Nether	272
Das Endspiel	275
Eine Festung aufspüren	276
Den Enderdrachen bezwingen	278
Ein Leuchtf Feuer errichten	285
Zusammenfassung	289

## **Kapitel 13 Mods und Mehrspieler 291**

Maßgeschneiderte Erfahrung	291
In eine andere Haut schlüpfen	292
Skin-Editoren für Minecraft	293
Ressourcenpakete: verändere deine Welt	296
Minecraft modifiziert	299
Forge-Mods installieren	301
Too Many Items	303
Ruins	304
Progressive Automation	305
VoxelMap	305
Mehrspielerwahnsinn	306
LAN-Partien starten und beitreten	307
Einem Mehrspielerserver beitreten	309
Einen Mehrspielerserver hosten	312
Zuschauermodus	315
Zusammenfassung	316