

# Inhaltsverzeichnis

## Vorwort - 7

## Einleitung - 9

### Band I

1. Mattmotive (Taktik).....	12 (Übungen) / 84 (Lösungen)
2. Mattmotive 2 (Taktik).....	13 / 86
3. Grundprinzipien der Eröffnung (Eröffnung).....	14 / 89
4. Einfache Bauernendspiele (Endspiel).....	15 / 94
5. Doppelschach (Taktik).....	16 / 97
6. Wert der Figuren (Positionelles Spiel).....	17 / 98
7. Abzug (Taktik).....	18 / 101
8. Zentralisierung der Figuren (Strategie).....	19 / 103
9. Matt in zwei Zügen (Variantenberechnen).....	20 / 107
10. Opposition (Endspiel).....	21 / 108
11. Fesselung (Taktik).....	22 / 111
12. Doppelangriff (Taktik).....	23 / 114
13. Realisierung eines materiellen Vorteils (Positionelles Spiel).....	24 / 116
14. Offene Linie (Strategie).....	25 / 118
15. Kombinationen (Taktik).....	26 / 121
16. Dame gegen Bauer (Endspiel).....	27 / 123
17. Pattmotive (Taktik).....	28 / 126
18. Forcierte Varianten (Variantenberechnen).....	29 / 128
19. Umwandlungskombinationen 1 (Taktik).....	30 / 130
20. Schwacher Punkt (Positionelles Spiel).....	31 / 132
21. Bauernkombinationen (Taktik).....	32 / 135
22. Falscher Läufer (Endspiel).....	33 / 136
23. Ersticktes Matt (Taktik).....	34 / 139
24. Gambits (Eröffnung).....	35 / 141

### Band II

1. Zwickmühle (Taktik).....	36 / 147
2. Bauernschwächen (Strategie).....	37 / 150
3. Grundreihenkombinationen (Taktik).....	38 / 153
4. Ausnutzung von Schwächen (Positionelles Spiel).....	39 / 156
5. Siebte Reihe (Taktik).....	40 / 159
6. Festungen (Endspiel).....	41 / 163
7. Keilbauer (Taktik).....	42 / 165
8. Eröffnungsfallen (Eröffnung).....	43 / 167
9. Fallenspiel (Variantenberechnen).....	44 / 170
10. Pattkombinationen (Taktik).....	45 / 172
11. Halboffene Linie (Strategie).....	46 / 173

12. Matt mit Läufer und Springer (Endspiel).....	47 / 177
13. Linienkombinationen (Taktik).....	48 / 179
14. Stützpunkt (Positionelles Spiel).....	49 / 181
15. Diagonalkombinationen (Taktik).....	50 / 184
16. Elementare Endspiele (Endspiel).....	51 / 187
17. Springerkombinationen (Taktik).....	52 / 188
18. Prinzipien der Mobilisierung (Eröffnung).....	53 / 190
19. Dauerschach (Taktik).....	54 / 195
20. Matt in zwei Zügen 2 (Variantenberechnen).....	55 / 197
21. Schwerfigurenkombinationen (Taktik).....	56 / 198
22. Koordination der Figuren (Positionelles Spiel).....	57 / 200
23. Springerkombinationen 2 (Taktik).....	58 / 203
24. Zugzwang (Endspiel).....	59 / 205

### **Band III**

1. Läuferkombinationen (Taktik).....	60 / 207
2. Diagonalen (Strategie).....	61 / 209
3. Damenopfer (Taktik).....	62 / 213
4. Realisierung eines Materialvorteils im Bauernendspiel (Endspiel).....	63 / 215
5. Realisierung eines materiellen Vorteils 2 (Positionelles Spiel).....	64 / 218
6. Angriff mit Dame und Springer (Taktik).....	65 / 221
7. Offene Eröffnungen (Eröffnung).....	66 / 224
8. Angriff mit Dame und Turm (Taktik).....	67 / 227
9. Forcierte Varianten 2 (Variantenberechnen).....	68 / 229
10. Angriff mit Dame und Läufer (Taktik).....	69 / 231
11. Positioneller Vorteil (Positionelles Spiel).....	70 / 233
12. Läufer gegen Bauern (Endspiel).....	71 / 237
13. Angriff mit Dame und Bauer (Taktik).....	72 / 239
14. Angriff (Strategie).....	73 / 241
15. Angriff mit Turm und Läufer (Taktik).....	74 / 244
16. Springer gegen Bauer (Endspiel).....	75 / 246
17. Angriff mit Turm und Springer (Taktik).....	76 / 248
18. Halboffene Eröffnungen (Eröffnung).....	77 / 250
19. Umwandlungskombinationen 2 (Taktik).....	78 / 256
20. Matt in drei Zügen (Variantenberechnen).....	79 / 258
21. Mattsituationen im Endspiel (Taktik).....	80 / 260
22. Freibauer (Positionelles Spiel).....	81 / 262
23. Linienkombinationen 2 (Taktik).....	82 / 266
24. Dame gegen Turm (Endspiel).....	83 / 268

### **Anhang**

Zeichenerklärung.....	272
-----------------------	-----