

# Inhalt

<b>Bevor es losgeht ...</b>	<b>9</b>
<b>Spiele-Typen</b>	<b>10</b>
<b>Die Klassiker</b>	<b>13</b>
Blinde Kuh	13
Ochs am Berg	14
Brückenspiel	17
Armer schwarzer Kater	19
Ringlein, Ringlein, du musst wandern	22
Tempelhüpfen (Himmel und Hölle)	25
Murmelspiel (Burgen treffen)	29
Zehnerln	30

<b>Die Wilden</b>	<b>33</b>
Affentratzen	33
Räuber und Gendarm	34
Schneider, leih mir d' Scher	37
Der Kaiser schickt Soldaten aus	38
Wohin die Reise?	41
Fuchs, was grabst?	42
Katz' und Maus	45
Wer hat Angst vorm Schwarzen Mann?	46
 <b>Die Kuriosen</b>	 <b>49</b>
Habern handeln	49
Die lausige Dirn	55
Das Anklägerspiel	57
Vogelr einsagen	60
 <b>Zum Schluss ...</b>	 <b>62</b>
 Über die Autorin	 64