

INHALT

Du willst also etwas erfinden?	4	SCHRITT 7: MODIFIKATION	46
Der Erfindungsprozess.....	6	Junge Erfinder:	
Zeitstrahl: Zauberwürfel	8	Superhelle LED-Klemmen für	
SCHRITT 1: EIN PROBLEM ERMITTELN ...	10	Radfahrer	48
Komische Ideen.....	12	SCHRITT 8: PRODUKTION.....	50
Junge Erfinder:		Junge Erfinder:	
Das Trampolin	14	Mobiles Elektrokardiogramm	52
Zeitstrahl: Fernsehen	16	Zeitstrahl: Schokoriegel.....	54
SCHRITT 2: BRAINSTORMING.....	18	SCHRITT 9: PATENTE	56
Junge Erfinder:		Junge Erfinder:	
Brailleschrift	20	Solarzelle fürs Haar	58
Zeitstrahl: Fahrrad	22	Zeitstrahl: Armbanduhr.....	60
SCHRITT 3: DESIGN-ENTWURF	24	SCHRITT 10: MARKENENTWICKLUNG....	62
Junge Erfinder:		Junge Erfinder:	
Abgasfilter	26	Sensorische Tapete	64
SCHRITT 4: DER PROTOTYP	28	Zeitstrahl: Telefon	66
Junge Erfinder:		SCHRITT 11: VERPACKEN	68
Popsicle®	30	Zeitstrahl: Raspberry Pi	70
Zeitstrahl: Xbox Kinect®	32	SCHRITT 12: MARKETING	72
SCHRITT 5: TESTEN	34	Wettbewerbe und Clubs	74
Junge Erfinder:		Zusammenfassung	76
Verdunstungskühler.....	36	Glossar	78
Zeitstrahl: Mp3-Player.....	38	Register	80
SCHRITT 6: BEWERTUNG.....	40		
Junge Erfinder:			
Weberschiffchenstopper	42		
Zeitstrahl: Digitalkamera.....	44		