

Inhalt

Zum Konzept	4
Fall 1: Zacharias Ziffers Zahlenrätsel (Zahlenraumerweiterung / Zahldarstellung bis 1000)	6
Fall 2: Die rätselhaften Punkt-zu-Punkt-Bilder (Orientierung am 1000er-Strahl)	8
Fall 3: Der Zahlen-Erpresserbrief (Orientierung an der Tausendertafel)	10
Fall 4: Neue Spielgeräte für die Neu-Schule (Addition bis 1000)	12
Fall 5: Die knifflige Schülersprecher-Wahl (Addition bis 1000)	14
Fall 6: Kaufi – das Kaufhaus ihres Vertrauens (Subtraktion bis 1000)	16
Fall 7: Die erlebnisreiche Klassenfahrt (Subtraktion bis 1000)	18
Fall 8: Eiskalte Berechnung (Multiplikation bis 1000)	20
Fall 9: Die einmaligen Mal-Bilder (Multiplikation bis 1000)	22
Fall 10: Die pfiffige Nikolaus-Überraschung (Division bis 1000 – Verteilen)	24
Fall 11: Der wimmelige Weihnachts-Chor (Division bis 1000 – Aufteilen)	26
Fall 12: Die Karnevals-Knobelei (Knobelaufgabe zu allen Grundrechenarten)	28
Fall 13: Die frohe Osterbotschaft (Symmetrie)	30
Fall 14: Der geheimnisvolle Bonbon-Code (Zeitpunkt und Zeitspanne)	32
Fall 15: Die Mai-Wanderung (Längen bis 1000 m)	34
Fall 16: Der gewichtige Lehrerausflug (Gewichte: g und kg bis 1000)	36
Fall 17: Die fehlerhaften Einladungen (Größen und Maßeinheiten)	38
Fall 18: Das Fußballturnier der Neu-Schule (Kombinatorik)	40
Fall 19: Die kleinen Modellbauer (Netze und Körper)	42
Fall 20: Das Glücks-Spielfest der Neu-Schule (Daten und Zufall)	44
Fall 21: Kann das stimmen, Detektiv Pfiffig? (Fermi-Aufgaben)	46
Fall 22: Die verflixte Flussüberquerung (Logisches Denken)	48
Bastelvorlagen zum Erfinden eigener Rechengeschichten	50
Lupen-Zusatzrechenaufgaben bis 1000	55
Lösungskarten für die Selbstkontrolle	72
Lösungskarten für die Lupen-Zusatzrechenaufgaben bis 1000	83
Detektivausweis	87
Detektivurkunde	88