

Inhaltsverzeichnis

1	3D-PUZZLE	8
1.1	Puzzleteil 1	8
1.1.1	Die Benutzeroberfläche von SolidWorks	10
1.1.2	Drei Klicks zum Beginn	12
1.1.3	Mit drei Schritten zum 3D-Modell	14
1.1.4	Lass dein Modell jetzt tanzen!	20
1.1.5	Radien und Fasen	22
1.1.6	Erscheinungsbild bearbeiten	24
1.2	Puzzleteil 2	26
1.2.1	Mittelpunkt wählen	26
1.2.2	Linear ausgetragener Schnitt	28
1.2.3	Mit wenigen Klicks das Modell ändern	30
1.3	Puzzleteil 3	32
1.3.1	Skizze ändern	32
1.3.2	Elemente trimmen	34
1.4	Zeichnungsableitung	36
1.4.1	Neue Zeichnung	36
1.4.2	Blattformat bearbeiten	38
1.4.3	Titelblock definieren	40
1.4.4	Dokumenteigenschaften anpassen	42
1.4.5	Systemoptionen auswählen	43
1.4.6	Blattformat speichern	44
1.4.7	Zeichenvorlage speichern	45
1.4.8	Zeichenvorlage öffnen	46
1.4.9	Ansichten einfügen	48
1.4.10	Bemaßungen hinzufügen	50
1.4.11	Titelblock beschriften	52
1.4.12	Zeichnung drucken	53
1.5	Baugruppe	54
1.5.1	Komponente einfügen	54
1.5.2	Verknüpfungen erstellen	56
1.5.3	Baugruppe vergrößern	58
1.6	Explosionsansicht	60
1.6.1	Explosionsstufen erstellen	60
1.6.2	Explosionsansicht animieren	62
1.6.3	Explosionsansicht einfügen	64

2	DOSE MIT SCHRAUBDECKEL	66
2.1	Polygondose	66
2.1.1	Polygon erstellen.....	68
2.1.2	Ebene einfügen.....	70
2.1.3	Skizze kopieren.....	71
2.1.4	Aufsatz ausgeformt.....	72
2.1.5	Symbolleiste anpassen	74
2.1.6	Verbiegen.....	76
2.1.7	Linear ausgetragener Aufsatz	78
2.1.8	Wandung.....	81
2.1.9	Gewinde.....	82
2.1.9.1	Gewindedarstellung	82
2.1.9.2	Gewindemodellierung	84
2.1.10	Schnittansicht.....	90
2.1.11	Verrundung.....	91
2.2	Schraubdeckel	94
2.2.1	Deckel modellieren.....	96
2.2.2	Kombinieren.....	97
2.2.3	Deckel vervollständigen	98
3	3D-DRUCK	100
3.1	Objektplatzierung	100
3.2	Slicer	101
3.3	Wegbedingungen	102
4	AUFGABENSTELLUNG	104