

Inhalt

Vorwort	8
Bayerischer Schafkopf	11
Die Karten	12
Rangfolge	13
Zählwert der Farb- und Trumpfkarten	15
Ziel des Spiels	15
Das Rufspiel	16
Das Vorspiel	16
Mischen, abheben und verteilen der Karten	16
Ordnen und prüfen der Karten	17
Die Umfrage	18
Steigern, reizen	19
Stoß	20
Ramsch	20
Muss-Spiel	20
Rufen des Partners	21
Die Eröffnung	22
Der Stich	22
Das Bedienen	23
Beispiel	24
Rufspiel – 4 Beispiele	25
1. Beispiel: Rufspiel mit der Eichel-Ass	25
2. Beispiel: Rufspiel mit der Grün-Ass	32
3. Beispiel: Rufspiel mit der Schellen-Ass	38
4. Beispiel: Rufspiel mit der Schellen-Ass	45

Das Solo	51
Rangfolge der Solospiele	53
1. Beispiel: Solo – Herz ist Trumpf	53
2. Beispiel: Solo – Grün sticht	59
3. Beispiel: Solo – Schellen ist Trumpf	65
4. Beispiel: Solo – Herz sticht	71
Der Wenz	77
Beispiel: Wenz-Solo	81
Farbwenz	86
Wenz-Tout	87
Beispiel: Solo Wenz-Tout	87
Die Abrechnung	90
Wertermittlung	91
Grundwertung	91
Doppelkopf	95
Die Karten	96
Rangfolge	96
Zählwert der Farb- und Trumpfkarten	100
Ziel des Spiels	100
Das Vorspiel	101
Mischen, abheben, geben	101
Die Umfrage	101
Das Normalspiel	102
Ausspiel	102
Beispiel	102
Der Stich	103
Beispiele	103

Das Bedienen	106
Beispiele	106
An- und Absagen	109
Die Erstansage	109
Absagen	110
Sonderpunkte	112
Beispiele/Normalspiel	113
Beispiel 1	113
Beispiel 2	121
Beispiel 3	129
Das Solo	136
Das Pflichtsolo	137
Das Damensolo	137
Das Bubensolo	138
Das Farb- und Trumpfsolo	138
Das Ass-Solo (Fleischloser)	138
Beispiel: Das Damen/Buben-Solo	139
Beispiel: Ass-Solo/Fleischloser	147
Hochzeit	153
Beispiel: Hochzeit	154
Die Wertermittlung	160
Zusatzpunkte	160
Sonderpunkte	160
Die Abrechnung	161
Spielkonventionen	161
Fachausdrücke	163