

# Inhalt

<b>Vorwort</b> .....	7
<b>Einleitung</b> .....	9
<b>Zeichen und Symbole</b> .....	13
Grundreihenmatt .....	15
Das Läuferpaar .....	20
Gefährlicher Freibauer .....	25
Falle .....	30
Ablenkung .....	31
Den Verteidiger ausschalten .....	40
Abzugsangriff .....	42
Doppelangriff .....	45
Das Remis finden .....	49
Danaergeschenk .....	52
Verstellung .....	55
Königsangriff .....	58
Linien und Felder räumen .....	83
Der mächtige Springer .....	85
Die Fesselung .....	90
Der Spieß .....	95
Gefangene Figuren .....	98
Röntgenangriff .....	101
Zugzwang .....	102
Der Zwischenzug .....	105
<b>Einfache Aufgaben</b> .....	108
<b>Endspiele</b> .....	133
<b>Eröffnungsfallen</b> .....	143
<b>Finde die Verteidigung</b> .....	147
<b>Die zehn schönsten Kombinationen</b> .....	153
<b>Taktische Perlen aus aktuellen Turnieren</b> .....	159
<b>Tests</b> .....	166
<b>Lösungen zu den Aufgaben</b> .....	207
<b>Hinweise</b> .....	245
<b>Lösungen zu den Tests</b> .....	250
<b>Auswertung</b> .....	268