

Inhaltsverzeichnis

Einleitung	13
Lernen – Üben – Anwenden	13
Über das Buch.....	14
Teil I: Lernen	17
 I1 Illustrator einrichten.....	19
Systemvoraussetzungen	19
Illustrator installieren	20
Illustrator starten.....	22
Startbildschirm.....	23
Die Benutzeroberfläche	25
Werkzeuge-Leiste.....	25
Bedienfelder.....	30
Arbeitsbereich aufräumen.....	36
Hilfe in Notlagen	37
Illustrator beenden.....	38
 I2 Arbeiten mit Grafiken.....	41
Grafikdateien öffnen	42
Grafikdateien betrachten	45
Ansichtssache.....	45
Schrittweise Zoomen	47
Arbeitsbereich zoomen	50
Verschieben eines Ausschnitts	51
Navigieren.....	53

Grafikdateien speichern.....	55
Speichern/Speichern unter	55
Kopie speichern	58
Als Vorlage speichern.....	58
Für Web und Geräte speichern	59
Rettungsaktion	60
Grafikdateien schließen	61
L3 Arbeiten mit neuen Grafikdateien.....	63
Neue Grafikdatei erstellen	63
Vorhandene Grafikdatei ändern	68
Arbeitshilfen	71
Dateiinformationen	71
Lineale	73
Hilfslinien.....	75
Raster	82
L4 Grafikobjekte erstellen	87
Grafiken erstellen.....	87
Zeichenwerkzeuge	87
Arbeitsweise	88
Zeichnen elementarer Objekte.....	92
Linien, Bögen, Spiralen und Raster.....	97
Freihand- und kalligrafische Linien	104
Diagramme	110
Grafiken einbinden.....	111
Drag&Drop	112
Platzieren.....	112
L5 Arbeiten mit Objekten.....	117
Objekte auswählen	117
Objekte markieren	118
Markierungen sichern	120
Markieren mit dem Zauberstab.....	121
Objekte vervielfältigen	123

Objekte arrangieren	124
Objekte anordnen	124
Objekte gruppieren.....	127
Objekte sperren und ausblenden.....	129
Objekte ausrichten und verteilen	131
Objekte transformieren.....	134
Verschieben	134
Skalieren.....	135
Drehen.....	138
Verbiegen	140
Spiegeln	141
Freies Transformieren.....	142
Objekte löschen	144
L6 Pfade	145
Funktionsweise von Pfaden.....	145
Ankerpunkte.....	145
Ankerpunkt löschen.....	146
Ankerpunkt hinzufügen	147
Pfade verändern.....	149
Pfade editieren.....	152
Offene Pfade	152
Gerade Pfade erstellen	154
Zeichnen einer geraden Linie.....	154
Zeichnen eines geradlinigen Objekts.....	155
Zeichnen eines gekrümmten Segments.....	156
Kombination beider Arten	158
Freihand-Pfade erstellen.....	159
Zeichnen eines Freiformpfades.....	160
Zeichnen eines geschlossenen Pfades.....	161
Glätten eines Pfades	161
Pfade bearbeiten	164
Pfade teilen	164
Löschaktionen.....	166
Objekte aufteilen.....	167
Zusammengesetzte Pfade	169

L7	Arbeiten mit Farben	171
	Objekte färben.....	171
	Farben und Computer	171
	Farbmanagementsysteme.....	172
	Darstellung der Farben	173
	Farbauswahl	183
	Farbe mit der Pipette auswählen	184
	Farbe mithilfe des Farbwählers auswählen	185
	Farbe über das Farbe-Bedienfeld auswählen	187
	Farben verwalten	188
	Farbe über das Farbfelder-Bedienfeld auswählen.....	188
	Vorhandene Farbe übernehmen	189
	Neues Farbfeld anlegen.....	190
	Farbfelder-Bibliotheken.....	191
	Farbgruppen.....	193
	Ansichtssachen.....	194
	Farbharmonien.....	196
	Transparenzen.....	198
	Farbverläufe	199
	Verlauf anlegen	199
	Verlauf anpassen.....	200
	Farbverläufe erstellen	202
	Farbverläufe drucken.....	206
	Verlaufsgitter	207
	Muster	211
	Grafikstile	212
L8	Objekte verändern	215
	Objekte kombinieren	215
	Formmodi.....	215
	Pathfinder	217
	Objekte deformieren.....	218
	Objekte angleichen	220
	Filter.....	221
	Schnittmarken.....	221

Effekte	228
3D-Objekte	228
In Form umwandeln.....	237
In Pixelbild umwandeln	238
Pathfinder	240
Stilisierungsfilter	240
SVG-Filter	241
Verkrümmungsfilter	242
Symbol	244
L9 Textobjekte	247
Texteingabe	247
Einzeliger Text	248
Textrahmen	249
Formatierungen.....	256
Zeichenformatierung	256
Absatzformatierung	259
Weitere Formatierungsmöglichkeiten.....	261
Textübernahmen	265
Textpfade	266
Textpfade anlegen	266
L10 Fortgeschrittene Techniken	269
Ebenen	269
Das Ebenen-Bedienfeld	269
Neue Standardebene anlegen.....	271
Neue Ebene mit Optionen anlegen.....	271
Arbeiten mit Ebenen.....	272
Bilder	276
Bilder einfügen.....	277
Verknüpfungen.....	278
Bilder aufpeppen	281
Umwandlungen	282
Schnittmasken	285

Internet	287
Zeichnung für das Internet speichern.....	287
Slices	289
Drucken	290
Vorarbeiten.....	291
PDF	292
Drucker.....	295
Teil II: Üben	299
Ü1 Übungen zu Kapitel L1	301
Ü2 Übungen zu Kapitel L2	303
Ü3 Übungen zu Kapitel L3	305
Ü4 Übungen zu Kapitel L4	307
Ü5 Übungen zu Kapitel L5	310
Ü6 Übungen zu Kapitel L6	313
Ü7 Übungen zu Kapitel L7	315
Ü8 Übungen zu Kapitel L8	317
Ü9 Übungen zu Kapitel L9	319
Ü10 Übungen zu Kapitel L10	322

Teil III: Anwenden.....	325
A1 Praxisbeispiel: Plakat erstellen.....	327
A2 Praxisbeispiel: Logo erstellen	343
Glossar	351
Index	355