

Inhaltsverzeichnis

Einleitung 13
Lernen – Üben – Anwenden 13
Über das Buch..... 14

Teil I: Lernen 17

I1 Illustrator einrichten 19
Systemvoraussetzungen 19
Illustrator installieren 20
Illustrator starten..... 22
 Startbildschirm..... 23
Die Benutzeroberfläche 25
 Werkzeuge-Leiste..... 25
 Bedienfelder..... 30
 Arbeitsbereich aufräumen..... 36
Hilfe in Notlagen 37
Illustrator beenden..... 38

I2 Arbeiten mit Grafiken..... 41
Grafikdateien öffnen 42
Grafikdateien betrachten 45
 Ansichtssache..... 45
 Schrittweise Zoomen 47
 Arbeitsbereich zoomen 50
 Verschieben eines Ausschnitts 51
 Navigieren 53

Grafikdateien speichern.....	55
Speichern/Speichern unter	55
Kopie speichern	58
Als Vorlage speichern.....	58
Für Web und Geräte speichern	59
Rettungsaktion	60
Grafikdateien schließen	61
L3 Arbeiten mit neuen Grafikdateien.....	63
Neue Grafikdatei erstellen	63
Vorhandene Grafikdatei ändern	68
Arbeitshilfen	71
Dateiinformationen	71
Lineale	73
Hilfslinien.....	75
Raster	82
L4 Grafikobjekte erstellen	87
Grafiken erstellen	87
Zeichenwerkzeuge.....	87
Arbeitsweise	88
Zeichnen elementarer Objekte.....	92
Linien, Bögen, Spiralen und Raster.....	97
Freihand- und kalligrafische Linien	104
Diagramme	110
Grafiken einbinden.....	111
Drag&Drop	112
Platzieren.....	112
L5 Arbeiten mit Objekten.....	117
Objekte auswählen	117
Objekte markieren	118
Markierungen sichern	120
Markieren mit dem Zauberstab.....	121
Objekte vervielfältigen.....	123

Objekte arrangieren	124
Objekte anordnen	124
Objekte gruppieren.....	127
Objekte sperren und ausblenden.....	129
Objekte ausrichten und verteilen	131
Objekte transformieren.....	134
Verschieben	134
Skalieren.....	135
Drehen.....	138
Verbiegen	140
Spiegeln	141
Freies Transformieren.....	142
Objekte löschen	144

L6 **Pfade** **145**

Funktionsweise von Pfaden.....	145
Ankerpunkte.....	145
Ankerpunkt löschen.....	146
Ankerpunkt hinzufügen	147
Pfade verändern.....	149
Pfade editieren	152
Offene Pfade	152
Gerade Pfade erstellen	154
Zeichnen einer geraden Linie.....	154
Zeichnen eines geradlinigen Objekts.....	155
Zeichnen eines gekrümmten Segments.....	156
Kombination beider Arten	158
Freihand-Pfade erstellen.....	159
Zeichnen eines Freiformpfades.....	160
Zeichnen eines geschlossenen Pfades	161
Glätten eines Pfades	161
Pfade bearbeiten.....	164
Pfade teilen	164
Löschaktionen.....	166
Objekte aufteilen.....	167
Zusammengesetzte Pfade	169

L7	Arbeiten mit Farben	171
	Objekte färben.....	171
	Farben und Computer	171
	Farbmanagementsysteme.....	172
	Darstellung der Farben	173
	Farbauswahl.....	183
	Farbe mit der Pipette auswählen	184
	Farbe mithilfe des Farbwählers auswählen	185
	Farbe über das Farbe-Bedienfeld auswählen	187
	Farben verwalten	188
	Farbe über das Farbfelder-Bedienfeld auswählen.....	188
	Vorhandene Farbe übernehmen	189
	Neues Farbfeld anlegen.....	190
	Farbfelder-Bibliotheken.....	191
	Farbgruppen.....	193
	Ansichtssachen.....	194
	Farbharmonien.....	196
	Transparenzen.....	198
	Farbverläufe	199
	Verlauf anlegen	199
	Verlauf anpassen.....	200
	Farbverläufe erstellen	202
	Farbverläufe drucken.....	206
	Verlaufsgitter	207
	Muster	211
	Grafikstile	212
L8	Objekte verändern	215
	Objekte kombinieren	215
	Formmodi.....	215
	Pathfinder	217
	Objekte deformieren.....	218
	Objekte angleichen	220
	Filter.....	221
	Schnittmarken.....	221

Effekte.....	228
3D-Objekte	228
In Form umwandeln.....	237
In Pixelbild umwandeln	238
Pathfinder	240
Stilisierungsfiler	240
SVG-Filter	241
Verkrümmungsfiler	242
Symbole	244
L9 Textobjekte	247
Texteingabe	247
Einzeiliger Text	248
Textrahmen	249
Formatierungen.....	256
Zeichenformatierung	256
Absatzformatierung	259
Weitere Formatierungsmöglichkeiten.....	261
Textübernahmen.....	265
Textpfade.....	266
Textpfade anlegen	266
L10 Fortgeschrittene Techniken	269
Ebenen	269
Das Ebenen-Bedienfeld	269
Neue Standardebene anlegen.....	271
Neue Ebene mit Optionen anlegen.....	271
Arbeiten mit Ebenen.....	272
Bilder	276
Bilder einfügen.....	277
Verknüpfungen.....	278
Bilder aufpeppen	281
Umwandlungen	282
Schnittmasken	285

Internet	287
Zeichnung für das Internet speichern.....	287
Slices	289
Drucken	290
Vorarbeiten.....	291
PDF	292
Drucker	295

Teil II: Üben 299

Ü1 Übungen zu Kapitel L1	301
Ü2 Übungen zu Kapitel L2	303
Ü3 Übungen zu Kapitel L3	305
Ü4 Übungen zu Kapitel L4	307
Ü5 Übungen zu Kapitel L5	310
Ü6 Übungen zu Kapitel L6	313
Ü7 Übungen zu Kapitel L7	315
Ü8 Übungen zu Kapitel L8	317
Ü9 Übungen zu Kapitel L9	319
Ü10 Übungen zu Kapitel L10	322

Teil III: Anwenden.....	325
A1 Praxisbeispiel: Plakat erstellen	327
A2 Praxisbeispiel: Logo erstellen	343
Glossar	351
Index	355