

Inhaltsverzeichnis

1. Hintergrund	9
1.1 Bestandteile der Jagd	11
1.2 Die Rolle der Genetik	12
1.3 Der Lerneffekt	17
1.4 Ursachenforschung	18
1.5 Was tun? – Arbeiten mit den Lerngesetzen	22
1.6 Strafe	36
1.7 Überblick über die praktische Arbeit	50
2. Schleppleinentraining	53
2.1 Die Ausrüstung	55
2.2 Arbeiten mit der Schleppleine	58
2.3 Wenn der Hund »verlorengeht«	74
2.4 Durchhalten!	77
3. Basistraining	79
3.1 Orientierungsübungen	81
3.2 Impulskontrollübungen	98
3.3 Das Ruhesignal	107
4. Kontrolle am Wild	111
4.1 Der Superschlachtruf	113
4.2 Vorstehen – Das Anzeigen von Wild	122
4.3 Das »Komm!«-Signal	127
4.4 »Sitz!« bzw. »Platz!« in Entfernung	140
4.5 Das Reizangeltraining	144
4.6 Das Abbruchsignal	148
4.7 Gegenkonditionierung	156
4.8 Klick for Blick	159

5. Alternative Aufgaben	161
5.1 Geistige Auslastung	164
5.2 Körperliche Auslastung	173
5.3 Kontrolliert jagen lassen	177
5.4 Mit Förster und Jagdpächter in Kontakt treten	184
6. AJT mit zwei Hunden	187
6.1 Gleichzeitiges Arbeiten	189
6.2 Orientierung am Menschen	191
7. Prävention	193
7.1 Rasseauswahl	194
7.2 Umgebung	195
7.3 Beschäftigung und Lernen	195
7.4 Vorbeugendes Training	197
7.5 Keine Erfolge	198
7.6 Strafe	199
7.7 Umleiten	201
7.8 Rückruf und Grundgehorsam	202
Ausblick	204
Trainingsplan	206
Beipackzettel	212
Index	218
Zum Weiterlesen	220

Übungen

1. Hintergrund

Brückensignal	30
Ein Zeitfenster öffnen	35

2. Schleppleinentraining

Arbeiten mit der Schleppleine ..	60
Das Signal »Zurück!«	68
Das Signal »Weiter!«	68
Das Signal »Langsamer!«	69
Das Signal »Raus da!«	71

3. Basistraining

Rück-Blicke einfangen	83
Blickkontakt einfangen	84
Blickkontakt auf Signal (1)	85
Blickkontakt auf Signal (2)	86
»Schade!«-Übung	87
Verstecken und Suchen	90
Weg-/Richtungswechsel	94
Umkehrsignal	95
Spannung halten	101
Am Boden bleiben	103
Abregen aus dem Spiel	104
Bleiben mit ablenkender Hilfsperson	104
Bleiben ohne Hilfsperson	105
Aufbau eines Ruhesignals mit Geruch oder Wort	108
Aufbau eines Ruhesignals mit Gesten oder Gegenständen ..	109

4. Kontrolle am Wild

Superschlachtruf mit (Wurf-) Spielzeug	114
Superschlachtruf mit Futter	116
Superschlachtruf mit Mäuselöchern	117

Einfangen des Vorstehens (1) ...	124
Einfangen des Vorstehens (2) ..	126
»Komm!«-Signal aufbauen	127
Abrufen von Spielzeug/Futter ..	131
Abrufen von der Reizangel	133
Abrufen von Tieren im Gehege..	133
Ablenkung durch wildlebende Tiere	137
Ausschleichen der Sichtsignale »Sitz!« bzw. »Platz!«	141
»Sitz!« bzw. »Platz!« angeleint in Entfernung	141
»Sitz!« bzw. »Platz!« aus der Bewegung	142
Bleiben an der Reizangel	145
Vorstehen an der Reizangel	145
»Sitz!« bzw. »Platz!« an der Reizangel	146
Kommen von der Reizangel	147
Abbruchsinal mit Futter in der Hand	150
Abbruchsinal mit Futter am Boden	151
Abbruchsinal mit Futter von Fremden	152
Abbruchsinal mit Ball (1)	153
Abbruchsinal mit Ball (2)	154
Gegenkonditionieren mit Spielzeug oder Futter	157

5. Alternative Aufgaben

Suchen trainieren	166
Futterbeutel einführen	168
Suchen des Futterbeutels	171
Nach Mäusen buddeln	179

6. AJT mit zwei Hunden

Übungsbeispiel	191
----------------------	-----