

Inhaltsverzeichnis

1. Hintergrund	9
1.1 Bestandteile der Jagd	11
1.2 Die Rolle der Genetik	12
1.3 Der Lerneffekt	17
1.4 Ursachenforschung	18
1.5 Was tun? – Arbeiten mit den Lerngesetzen	22
1.6 Strafe	36
1.7 Überblick über die praktische Arbeit	50
2. Schleppleinentraining	53
2.1 Die Ausrüstung	55
2.2 Arbeiten mit der Schleppleine	58
2.3 Wenn der Hund »verlorengeht«	74
2.4 Durchhalten!	77
3. Basistraining	79
3.1 Orientierungsübungen	81
3.2 Impulskontrollübungen	98
3.3 Das Ruhesignal	107
4. Kontrolle am Wild	111
4.1 Der Superschlachtruf	113
4.2 Vorstehen – Das Anzeigen von Wild	122
4.3 Das »Komm!«-Signal	127
4.4 »Sitz!« bzw. »Platz!« in Entfernung	140
4.5 Das Reizangeltraining	144
4.6 Das Abbruchsignal	148
4.7 Gegenkonditionierung	156
4.8 Klick for Blick	159

5. Alternative Aufgaben	161
5.1 Geistige Auslastung	164
5.2 Körperliche Auslastung	173
5.3 Kontrolliert jagen lassen	177
5.4 Mit Förster und Jagdpächter in Kontakt treten	184
6. AJT mit zwei Hunden	187
6.1 Gleichzeitiges Arbeiten	189
6.2 Orientierung am Menschen	191
7. Prävention	193
7.1 Rasseauswahl	194
7.2 Umgebung	195
7.3 Beschäftigung und Lernen	195
7.4 Vorbeugendes Training	197
7.5 Keine Erfolge	198
7.6 Strafe	199
7.7 Umleiten	201
7.8 Rückruf und Grundgehorsam	202
Ausblick	204
Trainingsplan	206
Beipackzettel	212
Index	218
Zum Weiterlesen	220

Übungen

1. Hintergrund

- Brückensignal 30
- Ein Zeitfenster öffnen 35

2. Schleppleinentraining

- Arbeiten mit der Schleppleine .. 60
- Das Signal »Zurück!« 68
- Das Signal »Weiter!« 68
- Das Signal »Langsamer!« 69
- Das Signal »Raus da!« 71

3. Basistraining

- Rück-Blicke einfangen 83
- Blickkontakt einfangen 84
- Blickkontakt auf Signal (1) 85
- Blickkontakt auf Signal (2) 86
- »Schade!«-Übung 87
- Verstecken und Suchen 90
- Weg-/Richtungswechsel 94
- Umkehrsignal 95
- Spannung halten 101
- Am Boden bleiben 103
- Abregen aus dem Spiel 104
- Bleiben mit
 - ablenkender Hilfsperson 104
 - Bleiben ohne Hilfsperson 105
- Aufbau eines Ruhesignals mit
 - Geruch oder Wort 108
- Aufbau eines Ruhesignals mit
 - Gesten oder Gegenständen .. 109

4. Kontrolle am Wild

- Superschlachtruf mit
 - (Wurf-) Spielzeug 114
 - Superschlachtruf mit Futter 116
 - Superschlachtruf mit
 - Mäuselöchern 117

Einfangen des Vorstehens (1) ...124

Einfangen des Vorstehens (2) .. 126

»Komm!«-Signal aufbauen 127

Abrufen von Spielzeug/Futter .. 131

Abrufen von der Reizangel 133

Abrufen von Tieren im Gehege..133

Ablenkung durch

wildelebende Tiere 137

Ausschleichen der Sichtsignale

 »Sitz!« bzw. »Platz!« 141

»Sitz!« bzw. »Platz!«

 angeleint in Entfernung 141

»Sitz!« bzw. »Platz!«

 aus der Bewegung 142

Bleiben an der Reizangel 145

Vorstehen an der Reizangel 145

»Sitz!« bzw. »Platz!«

 an der Reizangel146

Kommen von der Reizangel 147

Abbruchsignal mit

 Futter in der Hand150

Abbruchsignal mit

 Futter am Boden151

Abbruchsignal mit

 Futter von Fremden152

Abbruchsignal mit Ball (1)153

Abbruchsignal mit Ball (2) 154

Gegenkonditionieren mit

 Spielzeug oder Futter 157

5. Alternative Aufgaben

Suchen trainieren166

Futterbeutel einführen168

Suchen des Futterbeutels171

Nach Mäusen buddeln 179

6. AJT mit zwei Hunden

Übungsbeispiel191