

# Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Erfolg trotz Unwissen und Änderungen .....</b>	<b>1</b>
1.1	Handlungsmuster bei Wissen und Unwissenheit .....	2
1.2	Empirische Prozesskontrolle nach Deming .....	9
1.3	Adaptivität durch Selbstorganisation .....	10
1.4	Das Konzept des letzten vernünftigen Moments .....	16
<b>2</b>	<b>Verständlichkeit durch geteilte Abstraktionen .....</b>	<b>17</b>
2.1	Divergenz im Problembereich und Konvergenz im Lösungsbereich .....	19
2.2	Spezifikation als Abstraktion einer Anwendungsfunktion .....	21
2.3	Abläufe spezifikationsorientiert .....	22
2.4	Funktionalität und Architektur mit Freiheitsgraden .....	23
2.5	Sichten auf Funktionen in Analyse und Entwurf .....	24
2.6	Anwendungsfälle versus User Stories .....	29
2.7	Ausprägungen der Entwicklungsschritte .....	48
<b>3</b>	<b>Historische Entwicklung der Vorgehensmodelle .....</b>	<b>53</b>
3.1	Spezifikationsorientierte Entwicklung kompletter Systeme .....	56
3.2	Prototyporientierte Entwicklung kompletter Systeme .....	68
3.3	Spiralmodell für komplette Systeme .....	71
3.4	Agile, inkrementelle Softwareentwicklung .....	72
3.5	Fortschritte durch die verschiedenen Vorgehensmodelle .....	78
3.6	Auswahl eines Vorgehensmodells .....	79
<b>4</b>	<b>Das agile Rahmenwerk Scrum .....</b>	<b>81</b>
4.1	Scrum – ein Rahmenwerk .....	82
4.2	Historie von Scrum .....	83
4.3	Charakteristika von Scrum .....	84
4.4	Übersicht über den Scrum-Prozess .....	87
4.5	Rollen in Scrum Teams .....	88
4.6	Aktuelle Artefakte von Scrum .....	91
4.7	Besprechungen .....	96
4.8	Ehemalige Artefakte von Scrum .....	98
4.9	Weitere nicht Scrum-Artefakte .....	100
4.10	Projektumsetzung mit Scrum .....	101
4.11	Vor- und Nachteile von Scrum .....	108
4.12	Scrum bei Festpreisangeboten .....	109
4.13	Psychologische Effekte bei Scrum .....	110
4.14	Hybride Verwendung von Scrum .....	112
4.15	Unterschiede zwischen Scrum und Extreme Programming .....	114
<b>5</b>	<b>Die Change Management-Methode Kanban .....</b>	<b>117</b>
5.1	Historie von Kanban .....	118
5.2	Begriffswelt der Kanban-Methode .....	120
5.3	Das Ziel der Reduktion von Lieferzeiten .....	123
5.4	Prinzipien und Praktiken der Kanban-Methode .....	124
5.5	Geplante Erweiterungen der Kernpraktiken .....	128
5.6	Praktiken zur Visualisierung bei Kanban .....	129
5.7	Vergleich von Kanban mit Scrum .....	132
<b>6</b>	<b>Agile Entwicklung im Sinne des Systems .....</b>	<b>135</b>
6.1	Domain-Driven Design .....	136
6.2	User Story Mapping .....	157

<b>Begriffsverzeichnis .....</b>	<b>169</b>
<b>Abkürzungsverzeichnis .....</b>	<b>177</b>
<b>Literaturverzeichnis .....</b>	<b>179</b>
<b>Index .....</b>	<b>183</b>