

# Inhaltsübersicht

EINLEITUNG	1	
KAPITEL 1	Minecraft Multiplayer aus der Perspektive des Spielers	5
KAPITEL 2	Einen Vanilla-Minecraft-Server aufsetzen	25
KAPITEL 3	Einen Vanilla-Minecraft-Server betreiben	45
KAPITEL 4	Netzwerktechnik und ihr Einfluss auf Minecraft	71
KAPITEL 5	Einen inoffiziellen Minecraft-Server installieren	93
KAPITEL 6	Mods in deinen Minecraft-Server integrieren	113
KAPITEL 7	Minecraft Realms erforschen	137
KAPITEL 8	Minecraft-Server mit Drittanbieter-Hosting	159
KAPITEL 9	Maximaler Spielspaß für deine Gamer	185
KAPITEL 10	Geld verdienen mit deinem Minecraft-Server	209
ANHANG	Tims Top-10-Listen	237
	Index	247

## **Einleitung 1**

Wer dieses Buch lesen sollte	1
Die Struktur dieses Buchs	2
Konventionen dieses Buchs	3
Folge mir!	3
Wissenswertes über die kompakten Hyperlinks	3
Systemanforderungen	4

## **Kapitel 1 Minecraft Multiplayer aus der Perspektive des Spielers 5**

Minecraft Multiplayer verstehen	6
Minecraft Demo vs. Minecraft Premium	7
Gecrackte Launcher unbedingt vermeiden	8
Die drei Multiplayer-Modi von Minecraft	10
„Gute“ Minecraft-Server finden	10
Minecraft-Server-Listen richtig lesen	11
Ein paar Worte zu Minecraft Minigames	14
Über Verbindungsadressen	15
Öffentliche Server und Whitelist-Server	15
Mit einem Online-Server verbinden	16
Minecraft-Multiplayer-Netiquette	19
Das Kommando /help	19
Mit OPs und anderen Spielern sprechen	20
Chat-Optionen einstellen	22
Die drei Regeln der Multiplayer-Netiquette	23
Zusammenfassung	24

## **Kapitel 2 Einen Vanilla-Minecraft-Server aufsetzen 25**

Das Java Runtime Environment vorbereiten	25
Java-Version prüfen (Windows)	26
Java-Version prüfen (OS X)	27
Das JRE herunterladen und installieren	27
Den Minecraft-Server installieren	28
Die Installation unter Windows	29
Die Installation unter OS X	31
Intermezzo ... deine Laborumgebung	34
Eine weitere Minecraft-Lizenz kaufen – im Ernst?	34

Start und Erstkonfiguration	34
Die Serverkonfigurationsdateien verstehen	35
Die Minecraft-Serverkonsole	37
Mehr als eine Serverinstanz betreiben	42
Vanilla-Server im Internet finden	43
Zusammenfassung	44
<b>Kapitel 3 Einen Vanilla-Minecraft-Server betreiben</b>	<b>45</b>
Die Testumgebung im Überblick	45
Die Serverwelt konfigurieren	47
Vorhang auf für Sublime Text	47
Die Datei <code>server.properties</code>	48
Usern eine Verbindung ermöglichen	51
Scanning, Scanning...	51
Mit deinen Usern interagieren	53
<code>/say</code> , <code>/tell</code> und <code>/me</code>	55
<code>/tp</code> und <code>/give</code>	59
Für Disziplin sorgen auf deinem Server	60
<code>/kick</code>	60
<code>/ban</code> und <code>/ban-ip</code>	61
<code>/pardon</code> , <code>/pardon-ip</code> und <code>/whitelist</code>	63
Eine Organisationsebene einziehen	65
Auftritt: McMyAdmin	65
Anmerkungen zur Installation	67
Anmerkungen zur Konfiguration	67
McMyAdmin-Editionen	68
Einspielerpartie im LAN öffnen	68
Zusammenfassung	70
<b>Kapitel 4 Netzwerktechnik und ihr Einfluss auf Minecraft</b>	<b>71</b>
Das Testnetzwerk im Überblick	72
Grundlegende Netzwerkterminologie	73
IP-Adressen	73
Private und öffentliche Adressen	74
Network Address Translation	75
DHCP	75

Vorbereitung des Netzwerks für den Minecraft-Server-Betrieb	76
Netzwerkkonfiguration des eigenen Computers ermitteln	76
Die Router-Konfiguration überprüfen	78
Minecraft-Daten durch die Firewall bringen	81
Ports	81
Portweiterleitungen einrichten	83
Die Verbindung testen	85
Lass uns spielen!	86
Hostname statt IP-Adresse	88
Der Unterschied zwischen DNS und DDNS	88
No-IP einrichten	88
Die Überreste zusammenkehren	91
Zusammenfassung	91
<b>Kapitel 5 Einen inoffiziellen Minecraft-Server installieren</b>	<b>93</b>
Erste Schritte im Wilden Westen	93
Wenn nicht Bukkit, was dann?	94
SpigotMC installieren	95
Den SpigotMC-Server starten	96
SpigotMC konfigurieren	97
server.properties	98
spigot.yml	98
bukkit.yml	98
Die Spielerfahrung testen	99
Vorhang auf für Bukkit-Plugins	100
Überblick: die beliebtesten Plugins	100
Eine Frage der Ausgewogenheit	102
Bukkit installieren, konfigurieren und nutzen	102
Essentials herunterladen & „RTFM“	102
Essentials konfigurieren	106
Das Gameplay testen	108
Zusammenfassung	112
<b>Kapitel 6 Mods in deinen Minecraft-Server integrieren</b>	<b>113</b>
Darf ich vorstellen: Cauldron	113
Minecraft Forge im Überblick	114
Den Forge-Client installieren	115

<b>Cauldron zum Laufen bringen</b>	117
<b>Testlauf mit Plugins</b>	118
Schnellstart: PermissionsEx	118
Das Plugin testen	120
<b>Mods installieren</b>	122
RailCraft installieren	122
Railcraft im Minecraft-Client testen	125
<b>Integrierte Modpacks und Launcher</b>	129
Feed the Beast (FTB)	130
Den FTB-Server installieren	132
Den FTB-Launcher starten	134
ATLauncher und weitere Alternativen	134
<b>Qualitäts-Mods für den Client</b>	135
<b>Zusammenfassung</b>	136
<b>Kapitel 7 Minecraft Realms erforschen</b>	137
<b>Cloud-Services verstehen</b>	137
Vor- und Nachteile	139
<b>Minecraft Realms im Überblick</b>	139
Die Anmeldeprozedur	140
<b>Spielen in Minecraft Realms</b>	142
Spieler einladen	145
Spieler organisieren	148
<b>Wissenswertes über Befehlsblöcke</b>	150
ZielSelektoren	151
Befehlsblöcke programmieren	152
<b>Minecraft Realms konfigurieren</b>	154
Backup und Wiederherstellung	154
Backups betrachten	154
Ein Backup erzwingen	155
Eine Welt in den Einspielermodus herunterladen	155
Eine Welt auf Realms hochladen	156
Eine Welt wiederherstellen	157
<b>Zusammenfassung</b>	157

<b>Kapitel 8</b>	<b>Minecraft-Server mit Drittanbieter-Hosting</b>	<b>159</b>
Was ist wichtig bei einem externen Hoster?	160	
Minecraft-Hosting-Terminologie	160	
Was ist also wichtig bei einem Minecraft-Hoster?	161	
Wie du dich bei Nitrado anmeldest	163	
Das Server-Webinterface	167	
Einloggen mit Minecraft	169	
Hinzufügen von Plugins	171	
Wie du deinen Server weiter aufrüstest	174	
Anpassen der Control-Dateien	174	
Installation eines Ressourcen-Pakets	176	
Alternative Domain-Namen für deinen Minecraft-Server	179	
Domain-Namen zuordnen mit Joker.com	179	
Ein kurzer Überblick über andere, häufig empfohlene Minecraft-Hoster	182	
Zusammenfassung	183	
<b>Kapitel 9</b>	<b>Maximaler Spielspaß für deine Gamer</b>	<b>185</b>
Deinen Server vor Missbrauch schützen	186	
DDoS-Angriffe (Distributed Denial-of-Service Attack)	186	
Schutzmaßnahmen gegen DDoS-Attacken	187	
Griefing	188	
Hacke dich selbst	189	
Griefer aussperren	190	
Tipps für den Kampf gegen die Griefer-Plage	194	
Das Spawn-Areal ausschmücken	194	
Den Server-Spawn-Punkt setzen	195	
Eine Spawn-Lobby errichten	196	
Die Umgebung für einen Lobby-Bauplan vorbereiten	197	
WorldEdit – die flexible Terraforming-Lösung	199	
Einen Bauplan mit WorldEdit verwenden	200	
Mehrere Welten per Teleportation	202	
Multiverse verwenden	202	
Welten erschaffen und besuchen	203	
Portale einrichten	203	
Zwei Welten verbinden	206	
Zusammenfassung	208	

**Kapitel 10 Geld verdienen mit deinem Minecraft-Server 209**

- Mojangs Position zur Monetarisierung von Minecraft-Servern 210
  - Die neue Minecraft-EULA 210
  - Die Reaktionen gegen Mojang 211
- Geldverdienen mit Minecraft unter Einhaltung der EULA 212
  - Spenden 212
  - Werbung und Sponsoring im Spiel 216
  - Kosmetische Upgrades verkaufen 217
  - VIP-Serverzugang oder Abomodelle 219
- BuyCraft einrichten 220
  - Ein kostenpflichtiges Package erstellen 223
  - Ein bezahltes Item an alle Spieler verteilen 225
  - Kostenlose Pakete schnüren 226
- Werbung für deinen Server 228
  - Wo du die Werbetrommel rühren kannst 228
  - Serverstatus-Banner 229
  - Deinen Minecraft-Server registrieren 231
  - Ein paar Worte zum Thema „Voting“ 232
- Aus Vergleichen lernen 233
  - Ein eigenes Icon für den Minecraft-Client gestalten 234
  - Die Begrüßungsnachricht anpassen 235
- Schlussgedanken 235

**Anhang Tims Top-10-Listen 237**

- Top 10: Minecraft Hoster 237
- Top 10: Öffentliche Minecraft-Server 239
- Top 10: Bukkit-Plugins 240
- Top 10: Modpacks 240
- Top 10: Ressourcen-/Texturpakete 242
- Top 10: Minecraft-YouTuber 243
- Top 10: Minecraft-Minigames 243
- Top 10: Themenorientierte Minecraft-Karten 244
- Top 10: Minecraft Seeds 245

**Index 247**