

Inhaltsübersicht

EINLEITUNG		1
KAPITEL 1	Minecraft Multiplayer aus der Perspektive des Spielers	5
KAPITEL 2	Einen Vanilla-Minecraft-Server aufsetzen	25
KAPITEL 3	Einen Vanilla-Minecraft-Server betreiben	45
KAPITEL 4	Netzwerktechnik und ihr Einfluss auf Minecraft	71
KAPITEL 5	Einen inoffiziellen Minecraft-Server installieren	93
KAPITEL 6	Mods in deinen Minecraft-Server integrieren	113
KAPITEL 7	Minecraft Realms erforschen	137
KAPITEL 8	Minecraft-Server mit Drittanbieter-Hosting	159
KAPITEL 9	Maximaler Spielspaß für deine Gamer	185
KAPITEL 10	Geld verdienen mit deinem Minecraft-Server	209
ANHANG	Tims Top-10-Listen	237
	Index	247

Einleitung 1

Wer dieses Buch lesen sollte 1

Die Struktur dieses Buchs 2

Konventionen dieses Buchs 3

Folge mir! 3

Wissenswertes über die kompakten Hyperlinks 3

Systemanforderungen 4

Kapitel 1 Minecraft Multiplayer aus der Perspektive des Spielers 5

Minecraft Multiplayer verstehen 6

Minecraft Demo vs. Minecraft Premium 7

Gecrackte Launcher unbedingt vermeiden 8

Die drei Multiplayer-Modi von Minecraft 10

„Gute“ Minecraft-Server finden 10

Minecraft-Server-Listen richtig lesen 11

Ein paar Worte zu Minecraft Minigames 14

Über Verbindungsadressen 15

Öffentliche Server und Whitelist-Server 15

Mit einem Online-Server verbinden 16

Minecraft-Multiplayer-Netiquette 19

Das Kommando /help 19

Mit OPs und anderen Spielern sprechen 20

Chat-Optionen einstellen 22

Die drei Regeln der Multiplayer-Netiquette 23

Zusammenfassung 24

Kapitel 2 Einen Vanilla-Minecraft-Server aufsetzen 25

Das Java Runtime Environment vorbereiten 25

Java-Version prüfen (Windows) 26

Java-Version prüfen (OS X) 27

Das JRE herunterladen und installieren 27

Den Minecraft-Server installieren 28

Die Installation unter Windows 29

Die Installation unter OS X 31

Intermezzo ... deine Laborumgebung 34

Eine weitere Minecraft-Lizenz kaufen – im Ernst? 34

Start und Erstkonfiguration	34
Die Serverkonfigurationsdateien verstehen	35
Die Minecraft-Serverkonsole	37
Mehr als eine Serverinstanz betreiben	42
Vanilla-Server im Internet finden	43
Zusammenfassung	44

Kapitel 3 Einen Vanilla-Minecraft-Server betreiben 45

Die Testumgebung im Überblick	45
Die Serverwelt konfigurieren	47
Vorhang auf für Sublime Text	47
Die Datei <code>server.properties</code>	48
Usern eine Verbindung ermöglichen	51
Scanning, Scanning...	51
Mit deinen Usern interagieren	53
<code>/say</code> , <code>/tell</code> und <code>/me</code>	55
<code>/tp</code> und <code>/give</code>	59
Für Disziplin sorgen auf deinem Server	60
<code>/kick</code>	60
<code>/ban</code> und <code>/ban-ip</code>	61
<code>/pardon</code> , <code>/pardon-ip</code> und <code>/whitelist</code>	63
Eine Organisationsebene einziehen	65
Auftritt: McMyAdmin	65
Anmerkungen zur Installation	67
Anmerkungen zur Konfiguration	67
McMyAdmin-Editionen	68
Einspielerpartie im LAN öffnen	68
Zusammenfassung	70

Kapitel 4 Netzwerktechnik und ihr Einfluss auf Minecraft 71

Das Testnetzwerk im Überblick	72
Grundlegende Netzwerkterminologie	73
IP-Adressen	73
Private und öffentliche Adressen	74
Network Address Translation	75
DHCP	75

Vorbereitung des Netzwerks für den Minecraft-Server-Betrieb	76
Netzwerkconfiguration des eigenen Computers ermitteln	76
Die Router-Konfiguration überprüfen	78
Minecraft-Daten durch die Firewall bringen	81
Ports	81
Portweiterleitungen einrichten	83
Die Verbindung testen	85
Lass uns spielen!	86
Hostname statt IP-Adresse	88
Der Unterschied zwischen DNS und DDNS	88
No-IP einrichten	88
Die Überreste zusammenkehren	91
Zusammenfassung	91

Kapitel 5 **Einen inoffiziellen Minecraft-Server installieren** **93**

Erste Schritte im Wilden Westen	93
Wenn nicht Bukkit, was dann?	94
SpigotMC installieren	95
Den SpigotMC-Server starten	96
SpigotMC konfigurieren	97
server.properties	98
spigot.yml	98
bukkit.yml	98
Die Spielerfahrung testen	99
Vorhang auf für Bukkit-Plugins	100
Überblick: die beliebtesten Plugins	100
Eine Frage der Ausgewogenheit	102
Bukkit installieren, konfigurieren und nutzen	102
Essentials herunterladen & „RTFM“	102
Essentials konfigurieren	106
Das Gameplay testen	108
Zusammenfassung	112

Kapitel 6 **Mods in deinen Minecraft-Server integrieren** **113**

Darf ich vorstellen: Cauldron	113
Minecraft Forge im Überblick	114
Den Forge-Client installieren	115

Cauldron zum Laufen bringen	117
Testlauf mit Plugins	118
Schnellstart: PermissionsEx	118
Das Plugin testen	120
Mods installieren	122
RailCraft installieren	122
Railcraft im Minecraft-Client testen	125
Integrierte Modpacks und Launcher	129
Feed the Beast (FTB)	130
Den FTB-Server installieren	132
Den FTB-Launcher starten	134
ATLauncher und weitere Alternativen	134
Qualitäts-Mods für den Client	135
Zusammenfassung	136

Kapitel 7	Minecraft Realms erforschen	137
	Cloud-Services verstehen	137
	Vor- und Nachteile	139
	Minecraft Realms im Überblick	139
	Die Anmeldeprozedur	140
	Spielen in Minecraft Realms	142
	Spieler einladen	145
	Spieler organisieren	148
	Wissenswertes über Befehlsblöcke	150
	Zielselektoren	151
	Befehlsblöcke programmieren	152
	Minecraft Realms konfigurieren	154
	Backup und Wiederherstellung	154
	Backups betrachten	154
	Ein Backup erzwingen	155
	Eine Welt in den Einspielermodus herunterladen	155
	Eine Welt auf Realms hochladen	156
	Eine Welt wiederherstellen	157
	Zusammenfassung	157

Kapitel 8 Minecraft-Server mit Drittanbieter-Hosting 159

- Was ist wichtig bei einem externen Hoster? 160
 - Minecraft-Hosting-Terminologie 160
 - Was ist also wichtig bei einem Minecraft-Hoster? 161
- Wie du dich bei Nitrado anmeldest 163
- Das Server-Webinterface 167
 - Einloggen mit Minecraft 169
- Hinzufügen von Plugins 171
- Wie du deinen Server weiter aufrüstest 174
 - Anpassen der Control-Dateien 174
 - Installation eines Ressourcen-Pakets 176
- Alternative Domain-Namen für deinen Minecraft-Server 179
 - Domain-Namen zuordnen mit Joker.com 179
- Ein kurzer Überblick über andere, häufig empfohlene Minecraft-Hoster 182
- Zusammenfassung 183

Kapitel 9 Maximaler Spielspaß für deine Gamer 185

- Deinen Server vor Missbrauch schützen 186
 - DDoS-Angriffe (Distributed Denial-of-Service Attack) 186
 - Schutzmaßnahmen gegen DDoS-Attacken 187
 - Griefing 188
 - Hacke dich selbst 189
 - Griener aussperren 190
 - Tipps für den Kampf gegen die Griener-Plage 194
- Das Spawn-Areal ausschmücken 194
 - Den Server-Spawn-Punkt setzen 195
 - Eine Spawn-Lobby errichten 196
 - Die Umgebung für einen Lobby-Bauplan vorbereiten 197
 - WorldEdit – die flexible Terraforming-Lösung 199
 - Einen Bauplan mit WorldEdit verwenden 200
- Mehrere Welten per Teleportation 202
 - Multiverse verwenden 202
 - Welten erschaffen und besuchen 203
 - Portale einrichten 203
 - Zwei Welten verbinden 206
- Zusammenfassung 208

Kapitel 10 Geld verdienen mit deinem Minecraft-Server 209

Mojangs Position zur Monetarisierung
von Minecraft-Servern 210

Die neue Minecraft-EULA 210

Die Reaktionen gegen Mojang 211

Geldverdienen mit Minecraft unter Einhaltung der EULA 212

Spenden 212

Werbung und Sponsoring im Spiel 216

Kosmetische Upgrades verkaufen 217

VIP-Serverzugang oder Abomodelle 219

BuyCraft einrichten 220

Ein kostenpflichtiges Package erstellen 223

Ein bezahltes Item an alle Spieler verteilen 225

Kostenlose Pakete schnüren 226

Werbung für deinen Server 228

Wo du die Werbetrommel rühren kannst 228

Serverstatus-Banner 229

Deinen Minecraft-Server registrieren 231

Ein paar Worte zum Thema „Voting“ 232

Aus Vergleichen lernen 233

Ein eigenes Icon für den Minecraft-Client gestalten 234

Die Begrüßungsnachricht anpassen 235

Schlussgedanken 235

Anhang Tims Top-10-Listen 237

Top 10: Minecraft Hoster 237

Top 10: Öffentliche Minecraft-Server 239

Top 10: Bukkit-Plugins 240

Top 10: Modpacks 240

Top 10: Ressourcen-/Texturpakete 242

Top 10: Minecraft-YouTuber 243

Top 10: Minecraft-Minigames 243

Top 10: Themenorientierte Minecraft-Karten 244

Top 10: Minecraft Seeds 245

Index 247