

Inhaltsverzeichnis

1	Grundlagen	1
1.1	Geschichte	1
1.2	Zufallszahlen	2
1.3	Modellbildung und Simulation	2
2	Der Weg eines Betrunkenen	5
2.1	Der lineare Weg eines Betrunkenen	5
2.2	Die Normalverteilung	8
2.3	Der Weg eines Betrunkenen in der Ebene	10
2.4	Modelloptimierung und Transformation	16
3	Weitere Anwendungen	23
3.1	Neutronenbewegungen	23
3.2	Simulation einer Ampelkreuzung	26
3.3	Bestimmung unberechenbarer Flächen	30
3.4	Das Nadelexperiment des Comte de Buffon	33
3.5	Das Galton-Brett	36
3.6	Reparaturzeiten	39
	Was Sie aus diesem Essential mitnehmen können	43
	Literatur	45