

# Inhaltsverzeichnis

<b>1 Grundlagen</b>	<b>1</b>
1.1 Geschichte	1
1.2 Zufallszahlen	2
1.3 Modellbildung und Simulation	2
<b>2 Der Weg eines Betrunkenen</b>	<b>5</b>
2.1 Der lineare Weg eines Betrunkenen	5
2.2 Die Normalverteilung	8
2.3 Der Weg eines Betrunkenen in der Ebene	10
2.4 Modelloptimierung und Transformation	16
<b>3 Weitere Anwendungen</b>	<b>23</b>
3.1 Neutronenbewegungen	23
3.2 Simulation einer Ampelkreuzung	26
3.3 Bestimmung unberechenbarer Flächen	30
3.4 Das Nadelexperiment des Comte de Buffon	33
3.5 Das Galton-Brett	36
3.6 Reparaturzeiten	39
<b>Was Sie aus diesem Essential mitnehmen können</b>	<b>43</b>
<b>Literatur</b>	<b>45</b>