

Inhalt

Vorwort	4	4	Lernspiele im Klassenverband	
1 Starterspiele		4.1	Pole Position	27
1.1 Alle, die ...	7	4.2	Begriffskim	27
1.2 Da stimmt was nicht	8	4.3	Arche Noah	28
1.3 Eins, zwei, viele	8	4.4	Ethikfußball	28
1.4 Maschinenführer	9	5	Soziale Lernspiele	
1.5 Für dich	10	5.1	Blickduell	29
1.6 Maskenwerfen	10	5.2	Schattenboxen	29
1.7 Drachenjagd	11	5.3	Unsichtbares Seil	30
1.8 Achterspiel	12	5.4	Gerüchte	31
1.9 Hundehütte	12	5.5	Nein	31
1.10 Zulinzeln	13	5.6	Öffentliches Posten	32
		5.7	Störe meine Kreise nicht	33
2 Spiele zur Paar- und Gruppenbildung		5.8	Alle sind	34
2.1 Puzzle®	14	5.9	Berührungspunkte	35
2.2 Atomspiel	14	6	Entscheidungen und Meinungen	
2.3 Internationale Begrüßung	15	6.1	Meinungslinie	36
2.4 Geier-Meier	16	6.2	Meinungsmesser	37
2.5 Fäden ziehen	16	6.3	Rettungsboote	38
2.6 Geburtstagsreihe	17	6.4	Vier-Ecken-Spiel	39
2.7 Inhaltspuzzle	17	6.5	Positionskreis	40
		6.6	Argumente würfeln	41
3 Brett- und Schreibspiele		6.7	Stimmungsbild	42
3.1 Domino®	18	7	Darstellende Spiele	
3.2 Quartett	19	7.1	Für mich ist	43
3.3 Bingo®	20	7.2	Wer bin ich?	43
3.4 Memory®	21	7.3	Standbilder	44
3.5 Kreuzwortgitter	22	7.4	Begegnungen	45
3.6 Windfahne	23	7.5	Bildergeschichten	46
3.7 Dalli Dalli®	24	7.6	Knifflige Fälle lösen	47
3.8 Plakatrallye	25			
3.9 Montagsmaler®	26			

7.7	Sprechen verboten	48	8.7	Schneeballwerfen (Russland)	52
7.8	Schattenspiel	48	8.8	Nichts hören (Korea)	53
			8.9	Gordischer Knoten (Philippinen)	53
8	Multikulti-Spiele				
8.1	Bao (Afrika/Asien)	49	9	Schluss Spiele	
8.2	Kameljagd (Asien)	50	9.1	Umzugskisten packen	54
8.3	Orangenspiel (China)	50	9.2	Der Schlussatz macht die Runde	55
8.4	Afrikanische Mühle	51		Ordensverleihung	55
8.5	Ioshomi (Türkei)	51			
8.6	Shash na panj (Afghanistan)	52			