

Inhalt

Vorwort	4	4 Lernspiele im Klassenverband	
1 Starterspiele		4.1 Pole Position	27
1.1 Alle, die ...	7	4.2 Begriffskim	27
1.2 Da stimmt was nicht	8	4.3 Arche Noah	28
1.3 Eins, zwei, viele	8	4.4 Ethikfußball	28
1.4 Maschinenführer	9	5 Soziale Lernspiele	
1.5 Für dich	10	5.1 Blickduell	29
1.6 Maskenwerfen	10	5.2 Schattenboxen	29
1.7 Drachenjagd	11	5.3 Unsichtbares Seil	30
1.8 Achterspiel	12	5.4 Gerüchte	31
1.9 Hundehütte	12	5.5 Nein	31
1.10 Zublinzeln	13	5.6 Öffentliches Posten	32
2 Spiele zur Paar- und Gruppenbildung		5.7 Störe meine Kreise nicht	33
2.1 Puzzle®	14	5.8 Alle sind	34
2.2 Atomspiel	14	5.9 Berührungspunkte	35
2.3 Internationale Begrüßung	15	6 Entscheidungen und Meinungen	
2.4 Geier-Meier	16	6.1 Meinungslinie	36
2.5 Fäden ziehen	16	6.2 Meinungsmesser	37
2.6 Geburtstagsreihe	17	6.3 Rettungsboote	38
2.7 Inhaltspuzzle	17	6.4 Vier-Ecken-Spiel	39
3 Brett- und Schreibspiele		6.5 Positionskreis	40
3.1 Domino®	18	6.6 Argumente würfeln	41
3.2 Quartett	19	6.7 Stimmungsbild	42
3.3 Bingo®	20	7 Darstellende Spiele	
3.4 Memory®	21	7.1 Für mich ist	43
3.5 Kreuzwortgitter	22	7.2 Wer bin ich?	43
3.6 Windfahne	23	7.3 Standbilder	44
3.7 Dalli Dalli®	24	7.4 Begegnungen	45
3.8 Plakatrallye	25	7.5 Bildergeschichten	46
3.9 Montagsmaler®	26	7.6 Knifflige Fälle lösen	47

7.7	Sprechen verboten	48	8.7	Schneeballwerfen (Russland)	52
7.8	Schattenspiel	48	8.8	Nichts hören (Korea)	53
			8.9	Gordischer Knoten (Philippinen)	53
8	Multikulti-Spiele		9	Schlussspiele	
8.1	Bao (Afrika / Asien)	49	9.1	Umzugskisten packen	54
8.2	Kameljagd (Asien)	50	9.2	Der Schlusssatz macht die Runde	55
8.3	Orangenspiel (China)	50	9.3	Ordensverleihung	55
8.4	Afrikanische Mühle	51			
8.5	Ioshomi (Türkei)	51			
8.6	Shash na panj (Afghanistan)	52			