

Über dieses Buch	6
Comics: Die Grundlagen	8
Figuren erfinden	10
Figuren zeichnen	12
Bewegungen zeichnen	14
Sprechblasen	16
Soundeffekte	18
Es war einmal eine Lücke ...	20
Die Handlung	24
Grobplanung	26
Bleistift und Faserstift	28
Deine eigenen Comics	30

Bunte Mischung	32
Gute Tage, schlechte Tage	38
Superhelden und Roboter	44
Dinos in Gefahr	50
Piraten und Schätze	56
Einmal ein Däumling	62
Geheimagenten	68
Ein Fantasy-Abenteuer	74
Wie man eine gute Katze wird	80
Zeitreise	86
Titelseiten zeichnen	92
Noch ein paar Tipps	94