

Inhalt

Vorwort von Ian Rogers	7
Einleitung	8
Zeichenerklärung	12

Teil I: Figuren auf typischen Posten

13

Kapitel 1	Die Riesenkrake – Eine äußerst mächtige Figur	15
Kapitel 2	Der Killerspringer	21
Kapitel 3	(Wie umdribbelt man) Nimzowitschs Vorstopper	27
Kapitel 4	Vom Rande aus herrschen: Ein mächtiger Springer auf a5	33
Kapitel 5	In der Luft hängend in Aktion	39
Kapitel 6	Ein gar nicht so harmloser Zaungast	45
Kapitel 7	Der verlorene Läufer	51
Kapitel 8	Anands mörderische Zwillingsskanone	58
Kapitel 9	Der trügerische Läufer auf c8	64
Kapitel 10	Der bestialische Läufer	70
Kapitel 11	Verbotene Frucht oder nicht?	77
	Aufgaben	84

Teil II: Den Autopilot abschalten

87

Kapitel 12	Über den Tellerrand in die Zukunft schauen	89
Kapitel 13	Löcher sind halb so wild	95
Kapitel 14	Die Drohung einfach ignorieren	101
Kapitel 15	Stille Opfer	107
Kapitel 16	Zurück in den Käfig	114
Kapitel 17	Aktiv spielen und den f-Bauern verdoppeln!	120
Kapitel 18	In Richtung Rand	126
Kapitel 19	Verdoppelte Randbauern – gar nicht so ohne?	132
Kapitel 20	Lang lebe die Königin!	138
	Aufgaben	145

Teil III: Strategische Verfahren: Typische Opfer

147

Kapitel 21	Lieber Vorbeiziehen als Zurückschlagen	149
Kapitel 22	Das scheinbar Unmögliche spielen	155
Kapitel 23	Ein dynamisches Bauernopfer	162
Kapitel 24	Die Mitte entzweischneiden: e5-e6!	168
Kapitel 25	Den Läufer wegschnippen	174
Kapitel 26	Der Königsturm greift sich den Springer	180
Kapitel 27	Lawinen im Zentrum	186

Kapitel 28	Nach dem Haken angeln	192
Kapitel 29	Der gigantische Springer	198
Kapitel 30	Ein praxisnahes Figurenopfer	204
	Aufgaben.	210

Teil IV: Strategische Verfahren: Typische Mini-Pläne 213

Kapitel 31	Das Nievergelt-Manöver	215
Kapitel 32	Majestätische Manöver	222
Kapitel 33	Schleichende Damen	227
Kapitel 34	Die Reserveoption	233
Kapitel 35	Springertänzchen	238
Kapitel 36	Ein ganz seriöser Läuferzug	243
Kapitel 37	Figuren im Abseits	250
Kapitel 38	Ein zweischneidiger Abtausch: ♖x♗c6.	256
Kapitel 39	Eine schwere Entscheidung	263
Kapitel 40	Der Sprinter und die Dampfwalze.	268
	Aufgaben.	274

Lösungen	276
Epilog	294
Spielerverzeichnis.	297
Bibliographie.	301
Über den Autor.	302