

# Inhaltsübersicht

Vorwort .....	v
<i>Henning Große Ruse-Khan, Nadine Klass, Silke v. Lewinski</i>	
<b>User Generated Content – Urheberrechtliche Zulässigkeit nutzergenerierter Medieninhalte .....</b>	1
<i>Christian Alexander Bauer</i>	
<b>Wikis und Urheberrecht – Lösung über Lizenzierung? .....</b>	43
<i>Marian Klingebiel</i>	
<b>Berufsbewertungsportale im Internet .....</b>	71
<i>Holger Greve, Florian Schärdel</i>	
<b>Die Haftung von Plattformbetreibern für „eigene Inhalte“ – Welchen Einfluss hat ein Managementsystem auf den Umgang mit Haftungsrisiken? .....</b>	95
<i>Leonie Kempel, Patrick Wege</i>	
<b>Verantwortlichkeit und Verkehrspflichten für nutzergenerierte Inhalte – Die Haftung von Plattformbetreibern und die Pressehaftung im Vergleich .....</b>	123
<i>Rüdiger Wilhelm</i>	
<b>Zum Handel mit virtuellen Gegenständen in Second Life .....</b>	141
<i>Susanne Gössl, Andrea Vetter</i>	
<b>Virtuelles Eigentum – Der Dualismus von Rechten am Werk und am Werkstück in der digitalen Welt .....</b>	165
<i>Matthias Berberich</i>	
<b>Virtuelle Markenpiraterie – Der Schutz realer Marken in virtuellen Welten .....</b>	207
<i>Aileen Prill</i>	