

# Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Einleitung</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Die Werte</b>	<b>5</b>
2.1	Agile Werte .....	8
2.2	Agile Prinzipien .....	15
2.2.1	Häufige Probleme .....	23
2.2.2	Checklisten .....	26
<b>3</b>	<b>Das Scrum-Team</b>	<b>27</b>
3.1	Das Entwicklungsteam .....	37
3.1.1	Team-Charakteristika .....	38
3.1.2	Häufige Probleme .....	45
3.1.3	Checklisten .....	49
3.2	Der Scrum Master .....	50
3.2.1	Unterstützung des Entwicklungsteams .....	53
3.2.2	Unterstützung des Product Owners .....	59
3.2.3	Unterstützung der Organisation .....	61
3.2.4	Charaktereigenschaften .....	63
3.2.5	Häufige Probleme .....	67
3.2.6	Checklisten .....	71
3.3	Der Product Owner .....	72
3.3.1	Hauptaufgaben .....	73
3.3.2	Eigenschaften eines Product Owners .....	76
3.3.3	Häufige Probleme .....	78
3.3.4	Checklisten .....	80
3.4	Exkurs: Verteilte Teams .....	81
3.4.1	Ausgangssituation .....	81
3.4.2	Kulturelle Herausforderungen .....	85
3.4.3	Technische Herausforderungen .....	86
3.4.4	Organisatorische Herausforderungen .....	88
3.4.5	Häufige Probleme .....	89
3.4.6	Checklisten .....	93

<b>4</b>	<b>Die Vorbereitung</b>	<b>95</b>
4.1	Kick-off-Workshop .....	97
4.1.1	Projektspezifische Themen .....	101
4.1.2	Organisatorische Themen .....	103
4.1.3	Teamspezifische Themen .....	105
4.1.4	Teamdefinitionen .....	109
4.1.5	Umgang mit Fehlern .....	116
4.1.6	Teamprofessionalisierung .....	120
4.1.7	Häufige Probleme .....	122
4.1.8	Checklisten .....	124
4.2	Product Backlog .....	124
4.2.1	Struktur des Product Backlog .....	125
4.2.2	Anforderungswshops .....	128
4.2.3	User Stories .....	130
4.2.4	Story Maps .....	133
4.2.5	Zerlegung von User Stories .....	138
4.2.6	Things-that-matter-Matrix .....	147
4.2.7	Technische Backlog Items .....	150
4.2.8	Häufige Probleme .....	152
4.2.9	Checklisten .....	155
4.3	Schätzungen .....	156
4.3.1	Estimation .....	158
4.3.2	Schätzeinheiten .....	159
4.3.3	Schätzskalen .....	161
4.3.4	Initiale Schätzverfahren .....	163
4.3.5	Schätzvarianten .....	172
4.3.6	Checklisten .....	175
4.4	Releaseplanung .....	177
4.4.1	Releaseplan .....	178
4.4.2	Releaseplanung zu Projektbeginn .....	180
4.4.3	Release-Burndown-Chart .....	181
4.4.4	Häufige Probleme .....	184
4.4.5	Checklisten .....	186
4.5	Letzte Vorkehrungen .....	186
4.5.1	Sprint Zero .....	187
4.5.2	Teamraum .....	188
4.5.3	Scrum-Board .....	194
4.5.4	Häufige Probleme .....	202
4.5.5	Checklisten .....	204

<b>5</b>	<b>Die Durchführung</b>	<b>207</b>
5.1	Sprint Planning I	208
5.1.1	Teamverfügbarkeit	210
5.1.2	Planung ohne Story Points	213
5.1.3	Akzeptanzkriterien (How to demo)	214
5.1.4	Sprint-Ziel	215
5.1.5	Slack	217
5.1.6	Häufige Probleme	218
5.1.7	Checklisten	222
5.2	Sprint Planning II	223
5.2.1	Tasks	224
5.2.2	Story Owner	227
5.2.3	Sprint-Burndown-Chart	228
5.2.4	Häufige Probleme	232
5.2.5	Checklisten	233
5.3	Daily Scrum	234
5.3.1	Die vierte Frage	236
5.3.2	Happiness-Index	237
5.3.3	Häufige Probleme	238
5.3.4	Checklisten	246
5.4	Backlog Refinement	247
5.4.1	Ziele	248
5.4.2	Agenda	249
5.4.3	Varianten	250
5.4.4	Häufige Probleme	251
5.4.5	Checklisten	253
5.5	Review	254
5.5.1	Vorbereitung	257
5.5.2	Varianten	259
5.5.3	Häufige Probleme	261
5.5.4	Checklisten	264
5.6	Retrospektive	265
5.6.1	Vorbereitung	269
5.6.2	Struktur	270
5.6.3	Varianten	273
5.6.4	Häufige Probleme	295
5.6.5	Checklisten	297

<b>6</b>	<b>Die Veröffentlichung</b>	<b>303</b>
6.1	Release-Sprint .....	303
6.1.1	Häufige Probleme .....	306
6.2	Lessons Learned .....	307
6.2.1	Häufige Probleme .....	316
<b>A</b>	<b>Anhang</b>	<b>319</b>
A.1	Literaturverzeichnis .....	319
A.2	Literaturempfehlungen .....	323
A.2.1	Kapitel 2: Die Werte .....	323
A.2.2	Kapitel 3: Scrum-Team .....	324
A.2.3	Kapitel 4: Die Vorbereitung .....	327
A.2.4	Kapitel 5: Die Durchführung .....	331
A.2.5	Kapitel 6: Die Veröffentlichung .....	334
<b>B</b>	<b>Glossar</b>	<b>335</b>
	<b>Index</b>	<b>349</b>