

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	1
2	Die Werte	5
2.1	Agile Werte	8
2.2	Agile Prinzipien	15
2.2.1	Häufige Probleme	23
2.2.2	Checklisten	26
3	Das Scrum-Team	27
3.1	Das Entwicklungsteam	37
3.1.1	Team-Charakteristika	38
3.1.2	Häufige Probleme	45
3.1.3	Checklisten	49
3.2	Der Scrum Master	50
3.2.1	Unterstützung des Entwicklungsteams	53
3.2.2	Unterstützung des Product Owners	59
3.2.3	Unterstützung der Organisation	61
3.2.4	Charaktereigenschaften	63
3.2.5	Häufige Probleme	67
3.2.6	Checklisten	71
3.3	Der Product Owner	72
3.3.1	Hauptaufgaben	73
3.3.2	Eigenschaften eines Product Owners	76
3.3.3	Häufige Probleme	78
3.3.4	Checklisten	80
3.4	Exkurs: Verteilte Teams	81
3.4.1	Ausgangssituation	81
3.4.2	Kulturelle Herausforderungen	85
3.4.3	Technische Herausforderungen	86
3.4.4	Organisatorische Herausforderungen	88
3.4.5	Häufige Probleme	89
3.4.6	Checklisten	93

4	Die Vorbereitung	95
4.1	Kick-off-Workshop	97
4.1.1	Projektspezifische Themen	101
4.1.2	Organisatorische Themen	103
4.1.3	Teamspezifische Themen	105
4.1.4	Teamdefinitionen	109
4.1.5	Umgang mit Fehlern	116
4.1.6	Teamprofessionalisierung	120
4.1.7	Häufige Probleme	122
4.1.8	Checklisten	124
4.2	Product Backlog	124
4.2.1	Struktur des Product Backlog	125
4.2.2	Anforderungsworkshops	128
4.2.3	User Stories	130
4.2.4	Story Maps	133
4.2.5	Zerlegung von User Stories	138
4.2.6	Things-that-matter-Matrix	147
4.2.7	Technische Backlog Items	150
4.2.8	Häufige Probleme	152
4.2.9	Checklisten	155
4.3	Schätzungen	156
4.3.1	Estimation	158
4.3.2	Schätzeinheiten	159
4.3.3	Schätzskalen	161
4.3.4	Initiale Schätzverfahren	163
4.3.5	Schätzvarianten	172
4.3.6	Checklisten	175
4.4	Releaseplanung	177
4.4.1	Releaseplan	178
4.4.2	Releaseplanung zu Projektbeginn	180
4.4.3	Release-Burndown-Chart	181
4.4.4	Häufige Probleme	184
4.4.5	Checklisten	186
4.5	Letzte Vorkehrungen	186
4.5.1	Sprint Zero	187
4.5.2	Teamraum	188
4.5.3	Scrum-Board	194
4.5.4	Häufige Probleme	202
4.5.5	Checklisten	204

5	Die Durchführung	207
5.1	Sprint Planning I	208
5.1.1	Teamverfügbarkeit	210
5.1.2	Planung ohne Story Points	213
5.1.3	Akzeptanzkriterien (How to demo)	214
5.1.4	Sprint-Ziel	215
5.1.5	Slack	217
5.1.6	Häufige Probleme	218
5.1.7	Checklisten	222
5.2	Sprint Planning II	223
5.2.1	Tasks	224
5.2.2	Story Owner	227
5.2.3	Sprint-Burndown-Chart	228
5.2.4	Häufige Probleme	232
5.2.5	Checklisten	233
5.3	Daily Scrum	234
5.3.1	Die vierte Frage	236
5.3.2	Happiness-Index	237
5.3.3	Häufige Probleme	238
5.3.4	Checklisten	246
5.4	Backlog Refinement	247
5.4.1	Ziele	248
5.4.2	Agenda	249
5.4.3	Varianten	250
5.4.4	Häufige Probleme	251
5.4.5	Checklisten	253
5.5	Review	254
5.5.1	Vorbereitung	257
5.5.2	Varianten	259
5.5.3	Häufige Probleme	261
5.5.4	Checklisten	264
5.6	Retrospektive	265
5.6.1	Vorbereitung	269
5.6.2	Struktur	270
5.6.3	Varianten	273
5.6.4	Häufige Probleme	295
5.6.5	Checklisten	297

6	Die Veröffentlichung	303
6.1	Release-Sprint	303
6.1.1	Häufige Probleme	306
6.2	Lessons Learned	307
6.2.1	Häufige Probleme	316
A	Anhang	319
A.1	Literaturverzeichnis	319
A.2	Literaturempfehlungen	323
A.2.1	Kapitel 2: Die Werte	323
A.2.2	Kapitel 3: Scrum-Team	324
A.2.3	Kapitel 4: Die Vorbereitung	327
A.2.4	Kapitel 5: Die Durchführung	331
A.2.5	Kapitel 6: Die Veröffentlichung	334
B	Glossar	335
	Index	349