

INHALT

- 0 Das nullte Kapitel 9**
 - 1 Flott gefingert 17**
 - 2 Formen formen 37**
 - 3 Quadrate, Quadrate! 57**
 - 4 Formen verwandeln 75**
 - 5 Formen: Nun in 3D 99**
 - 6 Gut gepackt ist halb gewonnen 123**
 - 7 Prime Time 145**
 - 8 Hirnverknoter 171**
 - 9 Graphen, nur mal so 193**
 - 10 Die vierte Dimension 221**
 - 11 Die Methode Algorithmus 245**
 - 12 Wie man einen Computer baut 273**
 - 13 Zahlensalat 297**
 - 14 Irre Formen 329**
 - 15 Höhere Dimensionen 351**
 - 16 Gute Daten leben länger 373**
 - 17 Irrwitzige Zahlen 397**
 - 18 Ins Unendliche und darüber hinaus 427**
 - n + 1* Das nachfolgende Kapitel 449**
-
- Die Antworten am Ende des Buches 455**
 - Text- und Bildnachweise 481**
 - Danksagung 483**
 - Über den Autor 491**