

INHALT

- 0 Das nullte Kapitel 9**
- 1 Flott gefingert 17**
- 2 Formen formen 37**
- 3 Quadrate, Quadrate! 57**
- 4 Formen verwandeln 75**
- 5 Formen: Nun in 3D 99**
- 6 Gut gepackt ist halb gewonnen 123**
- 7 Prime Time 145**
- 8 Hirnverknöter 171**
- 9 Graphen, nur mal so 193**
- 10 Die vierte Dimension 221**
- 11 Die Methode Algorithmus 245**
- 12 Wie man einen Computer baut 273**
- 13 Zahlensalat 297**
- 14 Irre Formen 329**
- 15 Höhere Dimensionen 351**
- 16 Gute Daten leben länger 373**
- 17 Irrwitzige Zahlen 397**
- 18 Ins Unendliche und darüber hinaus 427**
- $n + 1$ Das nachfolgende Kapitel 449**

Die Antworten am Ende des Buches 455

Text- und Bildnachweise 481

Danksagung 483

Über den Autor 491