

# Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Einleitung</b>	<b>9</b>
<b>2</b>	<b>Grundlagen</b>	<b>13</b>
2.1	Hallo Welt	13
2.2	Typen	16
2.3	Variablen	24
2.4	Syntax	26
2.5	== vs. ===	29
2.6	undefined vs. null	30
2.7	Kontrollstrukturen	32
2.8	Exceptions	35
<b>3</b>	<b>Funktionen</b>	<b>39</b>
3.1	Bürger erster Klasse	39
3.2	Sichtbarkeitsbereiche (Scopes)	40
3.3	Strict Mode	42
3.4	Parameter	44
3.5	Funktionen höherer Ordnung	49
3.6	Hoisting	51

<b>4</b>	<b>Objekte, Klassen, Prototypen und Vererbung</b>	<b>55</b>
4.1	Prototypische Vererbung	55
4.2	Klassen	58
4.3	Vererbung	62
<b>5</b>	<b>Closures und Module</b>	<b>67</b>
5.1	Closures	67
5.2	Das Revealing Module Pattern	70
5.3	Standardformate für Module	71
<b>6</b>	<b>Fortgeschrittene Themen</b>	<b>75</b>
6.1	Wie wird „this“ gebunden?	75
6.2	Weitere OO-Patterns	81
6.3	JSON	84
6.4	Reguläre Ausdrücke	85
<b>7</b>	<b>ECMAScript 2015 aka ES6</b>	<b>87</b>
7.1	Ablaufumgebungen	87
7.2	Block Scope	88
7.3	Spracherweiterungen	91
7.4	Klassen und erweiterte Objektliterale	94
7.5	Module, Exporte und Importe	100
7.6	Erweiterungen bei Funktionen	103
7.7	Iteratoren und for..of	107
7.8	Weitere Eigenschaften	109

<b>8 Einführung in TypeScript</b>	<b>117</b>
8.1 Einführung	117
8.2 Typen und Interfaces	121
8.3 Erweiterungen für Klassen	127
8.4 Generics	128
8.5 Namespaces und Module	129
8.6 Was noch?	131
<b>Stichwortverzeichnis</b>	<b>135</b>