

Inhaltsverzeichnis

| | |
|------------------------------------|-----------|
| 1 Einleitung | 9 |
| 2 Grundlagen | 13 |
| 2.1 Hallo Welt | 13 |
| 2.2 Typen | 16 |
| 2.3 Variablen | 24 |
| 2.4 Syntax | 26 |
| 2.5 == vs. === | 29 |
| 2.6 undefined vs. null | 30 |
| 2.7 Kontrollstrukturen | 32 |
| 2.8 Exceptions | 35 |
| 3 Funktionen | 39 |
| 3.1 Bürger erster Klasse | 39 |
| 3.2 Sichtbarkeitsbereiche (Scopes) | 40 |
| 3.3 Strict Mode | 42 |
| 3.4 Parameter | 44 |
| 3.5 Funktionen höherer Ordnung | 49 |
| 3.6 Hoisting | 51 |

| | |
|---|-----------|
| 4 Objekte, Klassen, Prototypen und Vererbung | 55 |
| 4.1 Prototypische Vererbung | 55 |
| 4.2 Klassen | 58 |
| 4.3 Vererbung | 62 |
| 5 Closures und Module | 67 |
| 5.1 Closures | 67 |
| 5.2 Das Revealing Module Pattern | 70 |
| 5.3 Standardformate für Module | 71 |
| 6 Fortgeschrittene Themen | 75 |
| 6.1 Wie wird „this“ gebunden? | 75 |
| 6.2 Weitere OO-Patterns | 81 |
| 6.3 JSON | 84 |
| 6.4 Reguläre Ausdrücke | 85 |
| 7 ECMAScript 2015 aka ES6 | 87 |
| 7.1 Ablaufumgebungen | 87 |
| 7.2 Block Scope | 88 |
| 7.3 Spracherweiterungen | 91 |
| 7.4 Klassen und erweiterte Objektliterale | 94 |
| 7.5 Module, Exporte und Importe | 100 |
| 7.6 Erweiterungen bei Funktionen | 103 |
| 7.7 Iteratoren und for..of | 107 |
| 7.8 Weitere Eigenschaften | 109 |

| | |
|-----------------------------------|------------|
| 8 Einführung in TypeScript | 117 |
| 8.1 Einführung | 117 |
| 8.2 Typen und Interfaces | 121 |
| 8.3 Erweiterungen für Klassen | 127 |
| 8.4 Generics | 128 |
| 8.5 Namespaces und Module | 129 |
| 8.6 Was noch? | 131 |
| Stichwortverzeichnis | 135 |