

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	XIII
---------------	------

Langbeiträge

Gemeinsam Arbeiten

Flexible Zusammenarbeit in Workshops mittels mobiler Geräte <i>Moritz Wiechers, Alexander Nolte, Nina Christmann, Thomas Herrmann, Andrea Kienle</i>	3
Förderung von informellen Kontexten und Awareness in Scrum-Teams <i>Jan Schwarzer, Susanne Draheim, Kai von Luck</i>	13
Search Trails as Collaboration Artifacts – Evaluating the UX <i>Sebastian Franken, Ulrich Norbistrath, Wolfgang Prinz</i>	23

Methoden und Werkzeuge

Klassifikationsschema für Usability-Evaluationsmethoden <i>Christoph Ohl, Gabriele Schade</i>	33
Evaluation des iRequire-Ansatzes: Anforderungsermittlung in der Praxis <i>Melanie J. C. Stade, Hanna J. Wittkugel, Norbert Seyff</i>	43
„Das stand doch auf Facebook“: Museen in sozialen Netzwerken <i>Verena Holtkötter, Michael Prilla</i>	53

Beyond Usability

Gendergerechtes Forschungsdesign an der Schnittstelle Mensch - Technik <i>Dorothea Erharder</i>	63
Übersichtlichkeit als Mediator zwischen ästhetik und Usability? <i>Martin Schrepp, Kerstin Eva Müller</i>	73
Fürsorge, Gemeinsamkeiten, Pläne – Technik für Fernbeziehungen gestalten <i>Wei-Chi Chien, Marc Hassenzahl, Eva Lenz</i>	83

MCI in der Praxis

User Experience bei Softwareanbietern

Magdalena Laib, Michael Burmester, Chiara Ficano, Nora Fronemann, Bianca Kolb, Anne Krüger, Marie-Luise Quesseleit, Katharina Schippert, Marina Shinkarenko 93

Praktiken der Nutzerintegration im Entwicklungsprozess von KMU

Oliver Stickel, Corinna Ogonowski, Timo Jakobi, Gunnar Stevens, Volkmar Pipek, Volker Wulf 103

Geschlechterstereotype in Persona-Beschreibungen

Nicola Marsden, Jasmin Link, Elisabeth Büllsfeld 113

Interaktion in 3D

3D-Visualisierung zur Eingabe von Präferenzen in Empfehlungssystemen

Johannes Kunkel, Benedikt Loepp, Jürgen Ziegler 123

Natural 3D Interaction Techniques for Locomotion with Modular Robots

Dennis Krupke, Paul Lubos, Gerd Bruder, Jianwei Zhang, Frank Steinicke 133

Comparative Evaluation of Gesture and Touch Input for Medical Software

Patrick Saalfeld, André Mewes, Maria Luz, Bernhard Preim, Christian Hansen 143

Im Auge des Nutzers

The Uncanny Valley and the Importance of Eye Contact

Valentin Schwind, Solveigh Jäger 153

Blickbasierte Awarenessmechanismen zur Kollaborationsunterstützung

Philipp Schlieker-Steens, Christian Schlösser, Andreas Harrer, Andrea Kienle 163

Empirische Validierung von Gestaltungsmustern

Vanessa Petrausch, Christian Schild 173

Interaktive Anwendungen

Interactive Human-Guided Optimization for Logistics Planning

Nikita Mattar, Philipp Kulms, Stefan Kopp 183

Make Me Laugh: Recommending Humoristic Content on the WWW

Daniel Buschek, Ingo Just, Benjamin Fritzsche, Florian Alt 193

Soziale Assistenzsysteme – respektvoll handeln im Straßenverkehr

Kai Eckoldt, Matthias Laschke, Marc Hassenzahl, Thies Schneider, Josef Schumann, Stefan Könsgen 203

Für ältere Benutzer

Impact Factors on Social TV Research in Real Elderly Persons' Households

*Claudia Müller, Johanna Schnittert, Magdalena Walczuch, Malek Alaoui,
Myriam Lewkowicz, Lin Wan, Volker Wulf* 213

Let me Introduce Myself: I am Care-O-bot 4, a Gentleman Robot

*Ralf Kittmann, Tim Fröhlich, Johannes Schäfer, Ulrich Reiser, Florian Weißhardt,
Andreas Haug* 223

Touch und Gesten

Usability of Gesture-based Mobile Applications for First-time Use

Ben Heuwing, Ina Köller, Viktor Schanz, Thomas Mandl 233

Die Berührungsdauer eines Button-Klicks bei stationären Touchscreens

Martin Seeger, Tobias Stein, Bernd-Burkhard Borys, Ludger Schmidt 243

Kurzbeiträge

3D User Interfaces for Interactive Annotation of Vascular Structures <i>Patrick Saalfeld, Sylvia Glaßer, Bernhard Preim</i>	255
Accuracy of a Low-Cost 3D-printed Head-Mounted Eye Tracker <i>Valentin Schwind, Norman Pohl, Patrick Bader</i>	259
An Intuitive Textile Input Controller <i>Florian Heller, Hyun-Young (Kriz) Lee, Philipp Brauner, Thomas Gries, Martina Ziegle, Jan Borchers</i>	263
Assisting Mouse Pointer Recovery in Multi-Display Environments <i>Florian Fortmann, Dennis Nowak, Kristian Bruns, Mark Milster, Susanne Boll</i>	267
Bedürfnislandschaft älterer Menschen in Österreich <i>Dorothea Erharter, Elka Xharo</i>	271
Computerbezogene Attributionsstile: Ein Persona-Toolkit für UE-Prozesse <i>Adelka Niels, Monique Janneck</i>	275
Der Gender-Check im menschenzentrierten Gestaltungsprozess <i>Nicola Marsden, Maren Haag</i>	279
Die Intuitivitäts-Illusion: Intuitives Nutzererleben durch Attributionsfehler <i>Stefan Tretter, Daniel Ullrich, Sarah Diefenbach</i>	283
Eine haptische Lichtsteuerung für Senioren in Smart Environments <i>Steffen Dielmann, Alina Huldgtren</i>	287
Einflussfaktoren der Beanspruchung durch gestenbasierte Eingabegeräte <i>Max Bernhagen, André Dettmann, Angelika C. Bullinger</i>	291
Erinnerungsfenster für Demenzkranke <i>Fabian Mertl, Bastian Dewitz, Uli Braas, Arthur Glomb, Alina Huldgtren, Anja Vormann, Christian Geiger</i>	295
Ethik in Technikforschung und Technikentwicklung: Erfahrungen <i>Stefan Brandenburg</i>	299
Evaluation einer ähnlichkeitsbasierten Produktsuche für Kleidung <i>Alexander Piazza, Christian Zagel, Sebastian Huber, Jana Bernotat</i>	303
Evaluation von Buttons im Kontext des Gestaltungsstils Flat Design <i>Malte Lücken, Gerd Bruder, Frank Steinicke</i>	307
Herausforderungen und Erwartungen an 3D-Technologien <i>Daniel Schubert, Stephan Hörold, Angelika C. Bullinger, Heidi Krömker</i>	311

Incentive Guidance of Crowds by Smart City Lights <i>Andreas Sieß, Kathleen Hübel, Daniel Hepperle, Andreas Dronov, Christian Hufnagel, Julia Aktun, Matthias Wölfel</i>	315
Integrierte Entwicklungsumgebung 5Code für Programmieranfänger <i>Markus Dahm, Frano Barnjak, Moritz Heilemann</i>	319
Interaktive Schutzbekleidung für industrielle Arbeitsumgebungen <i>Dmitrij Boger, Michael Lawo, Jürgen Pannek</i>	323
Kontextspezifisches Nutzerfeedback in einer Desktop-Anwendung <i>Sven Bittenbinder, Dominique Winter</i>	327
Kommunikation von Verbundenheit mittels Smartwatch <i>Bianca Gockel, Timo Sackmann, Claudia Müller</i>	331
Kulturkonflikte vermeiden – Mobiles Lernen für China <i>Sissy-Josefina Ernst, Andreas Janson, Matthias Söllner, Jan Marco Leimeister</i>	335
Linkshändigkeit als Privileg oder Nachteil bei Notebookeingabegeräten? <i>Michael Oehl, Julia Stein, Christine Sutter</i>	339
Lumicons: Mapping Light Patterns to Information Classes <i>Maria Rauschenberger, Andrii Matviienko, Vanessa Cobus, Janko Timmermann, Heiko Müller, Andreas Löcken, Jutta Fortmann, Christoph Trappe, Wilko Heuten, Susanne Boll</i>	343
Multimodale Mensch-Roboter-Interaktion im privaten Haushalt <i>Sascha Herr, Tom Gross</i>	347
Nähe auf Distanz - sensible Gestaltung von Kommunikationstechnik <i>Thies Schneider, Marc Hassenzahl, Eva Lenz, Kirstin Kohler, Wasili Adamow, Patrick Beedgen</i>	351
Parameterized Facial Animation for Socially Interactive Robots <i>Steffen Wittig, Matthias Rätsch, Uwe Kloos</i>	355
Plattformübergreifende interaktive Tischanwendungen mittels TUIOFX <i>Mirko Fetter, David Bimamisa, Tom Gross</i>	359
PQ4Agile – Steigerung der Produktqualität in agilen Projekten <i>Hartmut Schmitt, Dominik Magin, Dominik Rost</i>	363
Reagierende Schriftzeichen <i>Angelo Stitz, Matthias Wölfel</i>	367
Sichere Mensch-Roboter-Kollaboration durch Prädiktion <i>Patrick Zeising, Stefan Brending, Michael Lawo, Jürgen Pannek</i>	371

Towards Software Support for Collaborative Morphological Analysis <i>Marin Zec</i>	375
Unterstützung eines manuellen Verwiegeprozesses per Smartwatch <i>Daniel Zsebedits, Steffen Günter, Gerrit Meixner, Sebastian Rauh</i>	379
Using Tag Clouds to Explore Text Documents on Small Mobile Devices <i>Tanja Döring, Annika Kaltenhauser, Rainer Malaka</i>	383
Virtual Twins for Online Clothing Shoppers <i>Rainer Blum</i>	387
Vom Wunsch zum Ziel?! Potential von Technologien zur Selbstverbesserung <i>Sarah Diefenbach, Jasmin Niess</i>	391
Vorhersagbarkeit von Produktpräferenzen durch Eyetracking <i>Laura Ackermann, Michael Domhardt</i>	395
Websitebewertung: Der spontane Ersteindruck <i>Leonie Flacke, Rafael Jaron, Meinald T. Thielsch</i>	399
Wofür brauchen Informatiker_innen das Soziale? <i>Maren Haag, Nicola Marsden</i>	403
Zeitstabilität der Nutzerwahrnehmung: Bewertung von Website-Inhalten <i>Dustin Witte, Gerrit Hirschfeld, Meinald T. Thielsch</i>	407

Interaktive Demos

A Voice Driven Type Design Demo	
<i>Matthias Wölfel, Angelo Stitz, Tim Schlippe</i>	413
Eine adaptive Online Banking Anwendung	
<i>Patrick Münster, Sebastian Kelle, Gottfried Zimmermann</i>	417
HapRing: A Wearable Haptic Device for 3D Interaction	
<i>Oscar J. Ariza Nunez, Paul Lubos, Frank Steinicke</i>	421
Interaktion mit entfernten Displays durch See-Through Augmentation	
<i>Stefan Kahl, Benedikt Etzold, Maximilian Eibl</i>	425
Interaktive Kletterwand	
<i>Fabian Fiess, Felix Hundhausen</i>	429
iSkin: Stretchable On-Body Touch Sensors for Mobile Computing	
<i>Martin Weigel, Jürgen Steimle</i>	433
Kollaboratives Text Lesen: Adaptive Text Scroll Geschwindigkeit	
<i>Christian Lander, Norine Coenen, Sebastian Biewer, Antonio Krüger</i>	437
Mid-Air Gestures for Window Management on Large Displays	
<i>Lars Lischke, Pascal Knierim, Hermann Klink</i>	439
persona.fractalis - eine körpergesteuerte 3D-Installation	
<i>Okan Köse, Christian Mayer, Fabian Bünting, Christian Geiger</i>	443
Remote Drawing on Vertical Surfaces with a Self-Actuated Display	
<i>Patrick Bader, Norman Pohl, Valentin Schwind, Niels Henze, Katrin Wolf,</i> <i>Stefan Schneegass, Albrecht Schmidt</i>	447
The death of a genre: self-driving cars and car racing video games	
<i>Jens Dobberthin, Jian Wu</i>	451
The Roaring Hammock	
<i>Sabiha Ghellal, Nick Mussin, Ann Morrison</i>	455
Towards an Optimal Viewpoint in Third-Person out-of-body Experiences	
<i>Robin Boldt, Matthias Hoppe, Thomas Kosch, Markus Funk, Pascal Knierim,</i> <i>Bastian Pfleging, Niels Henze</i>	459
Virtual Tones	
<i>Felix Schäfer, Patrick Schäfer</i>	463
Visual Analytics in der Studienverlaufsplanung	
<i>Annette Baumann, Maximilian Endraß, Arturo Alezard</i>	467

VR-Demonstration „DeepGrip“ <i>Ronja Scherz</i>	471
Weit weg und doch nah – zwei Technikkonzepte im Familieneinsatz <i>Wasili Adamow, Patrick Beedgen, Eva Lenz, Thies Schneider, Kirstin Kohler,</i> <i>Marc Hassenzahl</i>	475
Programmkomitees	479
Autoren	485