

Inhalt

Vorwort	15
---------	----

Einleitung	19
------------	----

Das erste Projekt	23
--------------------------	----

Visual Basic starten	24
Kleine Spritztour durch Visual Basic	25
Hallo auf Knopfdruck	29
Eine Methode zum Drücken	34
Von »Drück mich« zu »Hallo«	39
Das Projekt speichern	40
Visual Basic beenden	42
Zusammenfassung	44
Ein paar Fragen	45
... aber noch keine Aufgabe	45

1

Buttons und Labels	47
---------------------------	----

Ein Projekt wieder öffnen	48
Noch ein Knopf	49
Gut oder schlecht?	54

2

5

Antwort per Label	56
Speichern und ausprobieren	59
Ereignisse und Methoden	60
Veredelung	61
Ein ganz neues Projekt.	64
Komponentenschwemme.	66
Zusammenfassung	68
Ein paar Fragen	69
... und eine Aufgabe.....	69

3

Von Zahlen, Zeichen und Operatoren 71

Die passende Optik.	72
Zufallszahlen und Variablen	74
Zeichenketten.	76
Vereinbarungen sind nötig	78
Kommentare.....	80
Plus oder minus, mal oder durch.	80
Zahlen mit Format	85
Zusammenfassung	86
Keine Fragen	87
... aber ein paar Aufgaben	87

4

Bedingungen 89

Von 1 bis 6	90
Wenn ... dann	92
Die If-Then-Struktur	94
Die Sache mit Try und Catch.....	96
Punkt für Punkt	98
Und und Oder, oder?	101
Zusammenfassung	103
Nur eine Frage	104
... und ein paar Aufgaben.	104

Inhaltsverzeichnis

Ein Ratespiel mit Zahlen	105
Zu groß, zu klein	106
Es kann geraten werden	108
Dein PC zählt mit.....	109
Die If-Then-Else-Struktur	111
Neues Spiel oder wirklich Schluss?	113
Zusammenfassung.....	117
Eine Frage	117
... und ein paar Aufgaben	118

5

Kontrollstrukturen	119
Auf dem Weg zum Millionär.....	120
While oder Until?.....	121
Schleifenvariationen	123
If und Exit.....	126
Kleine Knopfparade.....	127
Diagnose auf Knopfdruck	128
Listenwahl	130
Von Fall zu Fall.....	134
Zusammenfassung.....	135
Ein paar Fragen	136
... und ein paar Aufgaben	136

6

Combo, Radio oder Check?	139
Alles in einer Box.....	140
Von Pünktchen	143
... und Häkchen	145
Der letzte Schliff	147
Antworten für die Optionsfelder	149
Wirklich fertig?	151
Variablenfelder und Startwerte	152
Die richtige Wahl.....	154

7

8

Die For-Next-Struktur	156
Zusammenfassung	158
Nur eine Frage	160
... und nur eine Aufgabe.....	160

9

Aktion Seelenklempner	161
Zwei Buttons und ein paar Gruppenfelder.....	162
Eingabefeld, Anzeigetafel und Bildlaufleiste.....	163
Vor der Sprechstunde.....	168
Bereit zur Diagnose	169
Schiebereien	170
Noch mehr Diagnosen?	173
Neue Sub – selbst gemacht.....	175
Datentransfer	176
Strings aus der Liste.....	178
Keine Sprechstunde?	180
Therapieprotokoll	181
Zusammenfassung	184
Ein paar Fragen	186
... und ein paar Aufgaben.....	186
Menüs und Dialoge	187
Ein Menü für den Klempner	188
Zwei Dialogfelder.....	192
Öffnen und Speichern	196
Diagnosen drucken.....	199
Sicherheitsabfrage	202
... und Schluss.....	207
Zusammenfassung	208
Ein paar Fragen	209
... aber keine Aufgabe.....	209

Inhaltsverzeichnis

Grafik

Von Punkten und Koordinaten	212
Das erste Bild	214
Jetzt wird's bunt	216
Eckig und rund	219
Mit Text geht's auch	221
Farbtupfer	223
Zusammenfassung	225
Ein paar Fragen	226
... und ein paar Aufgaben	226

10

Eine eigene Klasse

Erst mal ein Kreis	228
Und es bewegt sich doch	230
Eine neue Klasse	232
Eigenschaften, Methoden und ein Konstruktor	234
Vereinbaren und initialisieren	235
Erscheinen, Bewegen und Verschwinden	236
Funktion oder Prozedur	239
Zusammenfassung	241
Nur eine Frage	242
... und eine Aufgabe	242

11

Kapselung und Vererbung

Alles unter einem Hut	244
Es gibt was zu erben	245
Ein neues Baby?	247
Ein Hand voll Set und Get	249
Ein Zinsobjekt mit lauter Nullen	252
Kapital, Prozent und Zinsen	253
Eine Datei für neue Klassen	255
Zusammenfassung	258
Ein paar Fragen	258
... und ein paar Aufgaben	259

12

13

Jetzt wird geOOPt	261
Mehr als ein Kreis.....	262
Bild ruft Datei.....	265
Figur statt nur Bild.....	267
Es bewegt sich was	270
Drehungen	273
Programm-Tuning	275
Zusammenfassung	277
Eine Frage	278
... und ein paar Aufgaben.....	278

14

Polymorphie	281
Von alten und neuen Methoden.....	282
Eine kleine Monsterfamilie	284
Mehr Schein als Sein?	286
Polymorphie	288
Monstershow	291
Überschreiben und überladen.....	293
Eines für alle?.....	296
Noch mal Polymorphie.....	298
Zusammenfassung	300
Ein paar Fragen	300
... aber keine Aufgaben	300

15

Buntes Allerlei	301
Wert oder Referenz?	302
Optionale Parameter	304
... und flexible Parameter.....	305
Welcher Fehler ist es?	307
Einfach nur Basic?	309
Zusammenfassung	312
Zum Schluss	313
Eine Frage	314
... und eine Aufgabe	314

Inhaltsverzeichnis

Anhang A	315
Für Eltern	315
... und für Lehrer	316
Anhang B	319
Visual Basic installieren	319
Einsatz der Buchdateien	324
Anhang C	327
Kleine Checkliste	327
Dem Fehler auf der Spur	328
Kleines OOP-Lexikon	331
Stichwortverzeichnis	337