

Inhalt

Vorwort	15
---------	----

Einleitung	19
------------	----

Das erste Projekt	23
-------------------	----

Visual Basic starten	24
Kleine Spritztour durch Visual Basic	25
Hallo auf Knopfdruck	29
Eine Methode zum Drücken	34
Von »Drück mich« zu »Hallo«	39
Das Projekt speichern	40
Visual Basic beenden	42
Zusammenfassung	44
Ein paar Fragen	45
... aber noch keine Aufgabe	45

1

Buttons und Labels	47
--------------------	----

Ein Projekt wieder öffnen	48
Noch ein Knopf	49
Gut oder schlecht?	54

2

Antwort per Label.	56
Speichern und ausprobieren.	59
Ereignisse und Methoden.	60
Veredelung.	61
Ein ganz neues Projekt.	64
Komponentenschwemme.	66
Zusammenfassung.	68
Ein paar Fragen	69
... und eine Aufgabe.	69

3

Von Zahlen, Zeichen und Operatoren	71
Die passende Optik.	72
Zufallszahlen und Variablen.	74
Zeichenketten.	76
Vereinbarungen sind nötig.	78
Kommentare.	80
Plus oder minus, mal oder durch.	80
Zahlen mit Format.	85
Zusammenfassung.	86
Keine Fragen	87
... aber ein paar Aufgaben.	87

4

Bedingungen	89
Von 1 bis 6.	90
Wenn ... dann	92
Die If-Then-Struktur.	94
Die Sache mit Try und Catch.	96
Punkt für Punkt.	98
Und und Oder, oder?	101
Zusammenfassung.	103
Nur eine Frage	104
... und ein paar Aufgaben.	104

Ein Ratespiel mit Zahlen	105	5
Zu groß, zu klein	106	
Es kann geraten werden	108	
Dein PC zählt mit.	109	
Die If-Then-Else-Struktur	111	
Neues Spiel oder wirklich Schluss?	113	
Zusammenfassung	117	
Eine Frage	117	
... und ein paar Aufgaben	118	
 Kontrollstrukturen	 119	 6
Auf dem Weg zum Millionär.	120	
While oder Until?	121	
Schleifenvariationen	123	
If und Exit.	126	
Kleine Knopfparade	127	
Diagnose auf Knopfdruck	128	
Listenwahl	130	
Von Fall zu Fall.	134	
Zusammenfassung	135	
Ein paar Fragen	136	
... und ein paar Aufgaben	136	
 Combo, Radio oder Check?	 139	 7
Alles in einer Box.	140	
Von Pünktchen	143	
... und Häkchen	145	
Der letzte Schliff	147	
Antworten für die Optionsfelder	149	
Wirklich fertig?	151	
Variablenfelder und Startwerte	152	
Die richtige Wahl.	154	

Die For-Next-Struktur	156
Zusammenfassung	158
Nur eine Frage	160
... und nur eine Aufgabe	160

8

Aktion Seelenklempner	161
Zwei Buttons und ein paar Gruppenfelder	162
Eingabefeld, Anzeigetafel und Bildlaufleiste	163
Vor der Sprechstunde	168
Bereit zur Diagnose	169
Schiebereien	170
Noch mehr Diagnosen?	173
Neue Sub – selbst gemacht	175
Datentransfer	176
Strings aus der Liste	178
Keine Sprechstunde?	180
Therapieprotokoll	181
Zusammenfassung	184
Ein paar Fragen	186
... und ein paar Aufgaben	186

9

Menüs und Dialoge	187
Ein Menü für den Klempner	188
Zwei Dialogfelder	192
Öffnen und Speichern	196
Diagnosen drucken	199
Sicherheitsabfrage	202
... und Schluss	207
Zusammenfassung	208
Ein paar Fragen	209
... aber keine Aufgabe	209

Grafik	211
Von Punkten und Koordinaten	212
Das erste Bild	214
Jetzt wird's bunt	216
Eckig und rund	219
Mit Text geht's auch	221
Farbtupfer	223
Zusammenfassung	225
Ein paar Fragen	226
... und ein paar Aufgaben	226

10

Eine eigene Klasse	227
Erst mal ein Kreis	228
Und es bewegt sich doch	230
Eine neue Klasse	232
Eigenschaften, Methoden und ein Konstruktor	234
Vereinbaren und initialisieren	235
Erscheinen, Bewegen und Verschwinden	236
Funktion oder Prozedur	239
Zusammenfassung	241
Nur eine Frage	242
... und eine Aufgabe	242

11

Kapselung und Vererbung	243
Alles unter einem Hut	244
Es gibt was zu erben	245
Ein neues Baby?	247
Ein Hand voll Set und Get	249
Ein Zinsobjekt mit lauter Nullen	252
Kapital, Prozent und Zinsen	253
Eine Datei für neue Klassen	255
Zusammenfassung	258
Ein paar Fragen	258
... und ein paar Aufgaben	259

12

13

Jetzt wird geOOpt	261
Mehr als ein Kreis.	262
Bild ruft Datei.	265
Figur statt nur Bild.	267
Es bewegt sich was	270
Drehungen	273
Programm-Tuning	275
Zusammenfassung	277
Eine Frage ...	278
... und ein paar Aufgaben.	278

14

Polymorphie	281
Von alten und neuen Methoden	282
Eine kleine Monsterfamilie	284
Mehr Schein als Sein?	286
Polymorphie	288
Monstershow	291
Überschreiben und überladen	293
Eines für alle?	296
Noch mal Polymorphie.	298
Zusammenfassung	300
Ein paar Fragen	300
... aber keine Aufgaben	300

15

Buntes Allerlei	301
Wert oder Referenz?	302
Optionale Parameter ...	304
... und flexible Parameter.	305
Welcher Fehler ist es?	307
Einfach nur Basic?	309
Zusammenfassung	312
Zum Schluss	313
Eine Frage ...	314
... und eine Aufgabe	314

Inhaltsverzeichnis

Anhang A	315
Für Eltern ...	315
... und für Lehrer	316
 Anhang B	 319
Visual Basic installieren	319
Einsatz der Buchdateien	324
 Anhang C	 327
Kleine Checkliste	327
Dem Fehler auf der Spur	328
 Kleines OOP-Lexikon	 331
 Stichwortverzeichnis	 337