

Auf einen Blick

1	Einleitung	23
2	Dreamweaver installieren und erkunden	35
3	Konzeption und Management	85
4	Statische Webseiten erstellen	105
5	Voreinstellungen und Dateimanagement	129
6	Textblöcke und Zeichenformatierung	145
7	Bilder integrieren und bearbeiten	203
8	Tabellen für Layout und Daten	241
9	Verknüpfungen mit Hyperlinks definieren	265
10	Formulare für den Kontakt	297
11	Sound, Film und andere Medien	317
12	Style Sheets – die Einführung	345
13	Das CSS-Boxmodell verwenden	383
14	Praktische Anwendungsstudien mit CSS-Designs	419
15	Code erstellen und bearbeiten	455
16	Mit Vorlagen arbeiten	489
17	Frames verwenden und ändern	529
18	Verhalten mit JavaScript	549
19	Dynamische Webseiten mit Datenbankbindung	579
20	Spry und XML einsetzen	637
21	Feinschliff: Seiten optimieren	683
22	Datentransfer und Site veröffentlichen	699
23	Dreamweaver anpassen	725
24	Dreamweaver erweitern	731
	Anhang	751

Inhaltsverzeichnis

1	<i>Einleitung</i>	23
1.1	Was ist neu?	23
1.2	Erforderliche Vorkenntnisse.....	25
1.3	Aufbau dieses Handbuchs.....	26
1.4	Hinweise für Macintosh- und Windows-Nutzer.....	29
1.5	Die DVD zum Handbuch	30
2	<i>Dreamweaver installieren und erkunden</i>	35
2.1	Das Startfenster zur ersten Orientierung.....	38
2.2	Unterschiedliche Darstellungen des Arbeitsbereichs.....	40
2.3	Im Dokumentfenster arbeiten	43
2.3.1	Ansichten im Dokumentfenster	45
2.3.2	Verknüpfte Dokumente auflisten und bearbeiten	51
2.3.3	CSS mit dem Code-Navigator aufstöbern.....	53
2.3.4	Die Statusleiste für Code und Information	53
2.3.5	Visuelle Hilfsmittel im Entwurfsfenster	57
2.4	Bedienfelder mit wichtigen Funktionen.....	68
2.4.1	Bedienfelder öffnen und schließen	68
2.4.2	Bedienfelder minimieren, maximieren und reduzieren	70
2.4.3	Bedienfelder verschieben und neu anordnen.....	71
2.4.4	Seitenelemente im Bedienfeld Einfügen	72
2.4.5	Der Eigenschafteninspektor für Struktur und Formatierung	75
2.4.6	Arbeitsschritte im Bedienfeld Verlauf ändern.....	77
2.5	Symbolleisten mit Werkzeugen	81
2.6	Individuelle Arbeitsoberfläche speichern	83

3	<i>Konzeption und Management</i>	85
3.1	Den Projektablauf planen	85
3.1.1	Briefing: Inhalte und Struktur festlegen	86
3.1.2	Layout und Corporate Identity	88
3.1.3	Texte und Botschaften formulieren bzw. gestalten	88
3.1.4	Zielgruppe und technische Randbedingungen bestimmen	89
3.1.5	Zeit- und Arbeitsplan	91
3.1.6	Datei- und Verzeichnisstruktur festlegen	92
3.1.7	Webseiten erstellen	93
3.2	Sites in Dreamweaver anlegen und definieren	94
3.2.1	Eine neue lokale Site einrichten	95
3.2.2	Vorhandene Sites ändern und verwalten	100
4	<i>Statische Webseiten erstellen</i>	105
4.1	Ein neues Dokument anfertigen	105
4.1.1	Eine leere HTML-Seite erstellen	106
4.1.2	Dateien speichern	110
4.1.3	Weitere Dokument-Arten und Vorlagen	112
4.2	Seiteneigenschaften bestimmen	115
4.2.1	Das Erscheinungsbild einer Seite bestimmen	116
4.2.2	Die Kategorie <i>Hyperlinks (CSS)</i>	122
4.2.3	Die Kategorie <i>Überschriften (CSS)</i>	123
4.2.4	Die Kategorie <i>Titel/Kodierung</i>	124
4.2.5	Tracing-Bild und Layoutvorlagen	127
5	<i>Voreinstellungen und Dateimanagement</i>	129
5.1	Voreinstellungen zum Dokument	129
5.1.1	Neue Dokumente erstellen	129
5.1.2	Dokumente öffnen und Schreibschutz anzeigen	130
5.2	Eingabehilfen für zugängliche, barrierefreie Seiten	132
5.3	Dokumente im Sitefenster verwalten	133
5.3.1	Dateien und Verzeichnisse erstellen	134
5.3.2	Verschieben, umbenennen und löschen	135

5.4	Projekt-Koordination	135
5.4.1	Kommentare definieren und bearbeiten	135
5.4.2	Design Notes für interne und vertrauliche Informationen	137
5.4.3	Schutz durch Cloaking	140
6	<i>Textblöcke und Zeichenformatierung</i>	145
6.1	Vorhandene Inhalte übernehmen	145
6.1.1	Kopieren, einfügen und formatieren	146
6.1.2	Dateien importieren	147
6.2	Word-HTML speichern und optimieren	150
6.2.1	HTML in Word speichern	150
6.2.2	Word-Code in Dreamweaver optimieren	152
6.3	Zugänglichen Text erstellen	154
6.3.1	Trennung von HTML und CSS	154
6.3.2	Veraltete Tags entfernen	156
6.3.3	Sprache bestimmen	157
6.4	Sonderzeichen kodieren	158
6.5	Datum einfügen	160
6.6	Absätze und Zeilenumbrüche einfügen	160
6.7	Textblöcke und Zeichen formatieren	163
6.7.1	Blockelemente mit HTML auszeichnen	164
6.7.2	Texte mit CSS formatieren	175
6.7.3	Aktualisierung alter HTML-Strukturen	185
6.8	Nützliche Funktionen für die Textbearbeitung	187
6.8.1	LILO: Mit der Rechtschreibprüfung auf Fehlersuche	187
6.8.2	Suchen und ersetzen	189
6.8.3	Überprüfung der Darstellung in Browsern und Mobilgeräten	196

7	<i>Bilder integrieren und bearbeiten</i>	203
7.1	Unterschiedliche Dateiformate einsetzen	203
7.1.1	Originale mit Vektoren und Druckauflösung	204
7.1.2	GIF für homogene Farbflächen, Transparenz und Animation	204
7.1.3	JPG für Fotos und Farbverläufe	205
7.1.4	PNG bietet zahlreiche Vorteile	206
7.1.5	Flash für Animationen und Interaktion	206
7.1.6	SVG: Vektorgrafiken für die Webseite	207
7.2	Bilder in das Dokument einfügen	208
7.2.1	Bilder in den Arbeitsbereich ziehen	208
7.2.2	Bilder gezielt platzieren	210
7.2.3	Bild-Attribute im Quelltext angeben	212
7.2.4	Bilder im Hintergrund einsetzen	213
7.3	Zugänglichkeit von Bildern	215
7.4	Bilder bearbeiten	217
7.4.1	Bildeigenschaften im Code ändern	218
7.4.2	Bilddateien ändern	223
7.5	Bild-Platzhalter als Layout-Hilfe	232
7.5.1	Bild erstellen und den Platzhalter ersetzen	234
7.5.2	Transparente GIFs als Abstandshalter	235
7.6	Fireworks: Bilder segmentieren und HTML speichern	237
8	<i>Tabellen für Layout und Daten</i>	241
8.1	Tabellenmodus auswählen	241
8.2	Visuelle Hilfsmittel einsetzen	243
8.3	Tabelle einfügen	243
8.4	Tabelleneigenschaften bestimmen	246
8.4.1	Tabelle, Zeile, Spalte und Zelle markieren	247
8.4.2	Attribute definieren und bearbeiten	249
8.5	Barrierefreie Datentabellen definieren	259
8.6	Inhalte einer Tabelle sortieren	262
8.7	Dateien einer Tabelle exportieren	264

9	<i>Verknüpfungen mit Hyperlinks definieren</i>	265
9.1	Arten von Hyperlinks	265
9.2	Hyperlinks definieren	267
9.2.1	Hyperlinks für Texte erstellen	268
9.2.2	Hyperlinks im Bedienfeld Elemente auswählen	269
9.2.3	Relative Hyperlinks angeben	270
9.2.4	E-Mail-Hyperlink definieren	271
9.3	Benannte Anker für dokumentinterne Ziele	272
9.4	Imagemaps für Bildverweise	274
9.5	Sprungmenü und -listen verwenden	276
9.5.1	Ein Sprungmenü erstellen	277
9.5.2	Sprungliste definieren	280
9.5.3	Menü und Liste bearbeiten	280
9.6	Rollover-Effekte mit Bildern	283
9.6.1	Ein neues Rollover definieren	283
9.6.2	Bestehendes Rollover bearbeiten	284
9.6.3	Rollover einem vorhandenen Bild zuweisen	286
9.7	Null- und Skript-Hyperlinks	286
9.8	URL-Parameter für den Daten-Transfer	288
9.9	Hyperlinks prüfen und verwalten	288
9.10	Zugängliche, benutzerfreundliche Links	292
9.11	Öffnen verknüpfter Dokumente in Dreamweaver	295
10	<i>Formulare für den Kontakt</i>	297
10.1	Ein Formular erstellen	297
10.1.1	Das form-Tag einfügen	297
10.1.2	Formularelemente barrierefrei integrieren	299
10.1.3	Formularelemente für besondere Aufgaben	308
10.2	Formulare mit HTML gestalten	311
10.2.1	Grafische Buttons als Bildfeld definieren	311
10.2.2	Feldgruppen strukturieren Eingabebereiche	312

10.3	Formulare verarbeiten.....	313
10.4	Zusammenfassung: HTML-Elemente für Formulare	315
11	<i>Sound, Film und andere Medien</i>	317
11.1	Generische Objekte: <embed> und <object>	317
11.1.1	Attribute von Plug-ins und ActiveX.....	319
11.1.2	Medien in Dreamweaver wiedergeben	321
11.2	Spezifische Medienobjekte einbinden	321
11.2.1	Flash mit vielfältigen Einsatzmöglichkeiten.....	323
11.2.2	Flash-Inhalte einfügen und Parameter festlegen	326
11.2.3	Shockwave: Filme integrieren	335
11.2.4	Sonstige Medien einbinden.....	336
11.2.5	SVG-Vektorgrafiken einbinden	340
11.2.6	Applets: Java-Anwendung integrieren	341
12	<i>Style Sheets – die Einführung</i>	345
12.1	Vorteile der Trennung von HTML und CSS	345
12.2	Style-Sheet-Struktur und Selektor-Typen	347
12.2.1	Klassen für flexibles Design	348
12.2.2	ID für einmalige Auszeichnungen	349
12.2.3	HTML-Tags neu definieren.....	350
12.2.4	Pseudoklassen für Rollover-Effekte	350
12.2.5	Pseudoelemente zur Formatierung von Teilen eines Elements	351
12.2.6	Inline-Stile zum Überschreiben anderer Design-Regeln	352
12.2.7	Universalselektor für alle Seitenelemente	353
12.2.8	Dokumentstammbaum: Selektor-Kombination als Bedingung formulieren	353
12.3	Verschiedene CSS-Speicherorte	355
12.4	Neue Stilregeln definieren	356
12.4.1	Neue dokumentinterne und -externe Style Sheets erstellen.....	356
12.4.2	Inline-Stil für einzelne Elemente erstellen	360
12.5	Kurzschrift oder lange Schreibweise	360
12.6	Das Bedienfeld CSS-Stile	362

12.7	Vorhandene CSS-Regeln anwenden	364
12.7.1	CSS-Datei medienabhängig anhängen	364
12.7.2	Vordefinierte Muster-Style-Sheets einsetzen	365
12.7.3	CSS-Regeln auf Seitenelemente anwenden.....	368
12.8	Bestehende Stile bearbeiten	369
12.8.1	CSS-Code anzeigen und bearbeiten	370
12.8.2	Reihenfolge ändern und CSS-Regeln entfernen.....	372
12.8.3	Name und Stiltyp ändern.....	372
12.8.4	Inline-Stile in Selektoren konvertieren	373
12.8.5	Dokumentinterne Regeln in eine externe CSS-Datei verschieben	373
12.9	Darstellungen im Entwurfsfenster prüfen	375
12.9.1	Stilwiedergabe in unterschiedlichen Zielmedien untersuchen	375
12.9.2	Entwurf mit temporären Style Sheets	377
12.9.3	CSS-Attribute ein- und ausblenden	379
12.10	Konflikte: Kaskade und Vererbung	381
13	<i>Das CSS-Boxmodell verwenden</i>	383
13.1	Inhalte in HTML platzieren	384
13.1.1	div-Tags einfügen.....	384
13.1.2	Navigationsleiste als Liste und mit <code></code>	386
13.2	Seitenlayout und Positionierung einzelner Boxen.....	388
13.2.1	Navigationsleiste und Inhalt mit float anordnen	389
13.2.2	Hintergrund definieren und vorhandene Stile bearbeiten	393
13.2.3	Container-Höhe kaschieren: Der Trick mit dem Bild.....	396
13.2.4	Kopf- und Fußzeile inline anordnen.....	397
13.2.5	Exkurs: Dreispaltiges Layout definieren.....	399
13.2.6	Seite mit übergeordnetem Container zentrieren.....	401
13.3	Übersicht weiterer Positionierungsmöglichkeiten.....	404
13.4	Absolut positionierte Elemente	405
13.4.1	AP-Elemente zeichnen und platzieren.....	406
13.4.2	Voreinstellungen für über das Menü eingefügte AP-Elemente	407
13.4.3	AP-Elemente auswählen	408

13.4.4	Visuelle Hilfsmittel erleichtern die Arbeit.....	409
13.4.5	AP-Elemente bearbeiten	410
13.4.6	AP-Elemente verschachteln und zentrieren.....	411
13.4.7	Tabellen in AP-Elemente umwandeln	413
13.4.8	AP-Elemente in Tabellen konvertieren	414
13.5	Container fixieren und negative Ränder	415
14	<i>Praktische Anwendungsstudien mit CSS-Designs</i>	419
14.1	Schrift: Textformatierung und Zeilenhöhe	419
14.1.1	Schriftgröße, Systemschriften und Schriftstil	421
14.1.2	Zeilenhöhe, hoch- und tiefgestellte Zeichen.....	422
14.1.3	Unterstreichungen und andere dekorative Auszeichnungen	422
14.1.4	Fette Zeichen und Großbuchstaben	423
14.2	Hintergrund: Rollover für die Navigation	423
14.3	Block: Abstände, Einzug und Ausrichtung	427
14.3.1	Wort- und Zeichenabstände.....	427
14.3.2	Vertikale und horizontale Ausrichtung	427
14.3.3	Leerräume und Umbrüche	428
14.3.4	Sichtbarkeit mit display regeln	429
14.4	Box: Größe und Anordnung unterschiedlicher Elemente.....	431
14.5	Rahmen zum Hervorheben	433
14.6	Liste mit individuellen Aufzählungspunkten	435
14.7	Positionierung: Elemente platzieren und anzeigen	436
14.7.1	Visibility: Sichtbarkeit einzelner Elemente festlegen	437
14.7.2	Z-Index: Stapelreihenfolge für Überlappungen.....	438
14.7.3	Overflow: Überlauf bei großem Inhalt regeln	439
14.7.4	Clip: Elemente beschneiden	440
14.8	Erweiterungen: Seitenumbruch und visuelle Effekte.....	441
14.8.1	Seitenumbruch in der Printausgabe (Page-break-...)	441
14.8.2	Visuelle Effekte für Cursor und Bilder.....	442
14.9	Praxisbeispiel: Horizontale Navigation	444

14.10 Probleme bei der Browserdarstellung lösen.....	447
14.10.1 Darstellungsfehler, FOUC und Syntax-Checks.....	447
14.10.2 Relative Schriftgrößen im Browser ändern.....	448
14.10.3 Ränder zurücksetzen und Zentrierung	449
14.10.4 Abstände im Internet Explorer	449
14.10.5 Boxmodell-Bug und der Tante-Hack.....	450
14.10.6 Der 3-Pixel-Bug und Sternchen-Hack	451
14.10.7 Browserweichen: Konditionale Kommentare für IE.....	452
 15 Code erstellen und bearbeiten.....	455
15.1 Codeansicht und zentrale Funktionen verwenden.....	455
15.1.1 Code-Navigator zeigt CSS und andere externe Dateien.....	457
15.1.2 Codetipps bzw. -hinweise nutzen.....	458
15.1.3 Quick Tag Editor: Code erstellen und ändern.....	458
15.1.4 Codefragmente anwenden und speichern	460
15.1.5 Arbeiten mit Bibliotheken	462
15.1.6 Kommentare einfügen und bearbeiten.....	468
15.2 Ansicht im Codefenster optimieren	469
15.2.1 Dokumentspezifische Ansichtsoptionen einstellen.....	470
15.2.2 Live-Darstellungen anhalten und Code bearbeiten	471
15.2.3 Code ein- und ausblenden	472
15.3 Voreinstellungen für Code	474
15.3.1 Codeformat: Darstellung und Schreibweise	474
15.3.2 Codehinweise gegen lästiges Tippen	476
15.3.3 Code umschreiben und Sonderzeichen kodieren	477
15.3.4 Externe Editoren einsetzen	478
15.3.5 Farbe für Code.....	479
15.4 Code optimieren.....	479
15.4.1 Code mit dem Validator überprüfen	479
15.4.2 XHTML-Kompatibilität und Code-Optimierung	481
15.4.3 Dokumenttyp ändern	482
15.4.4 HTML-Berichte analysieren Dokumente und Site	483
15.4.5 Browserkompatibilität prüfen	484

16	<i>Mit Vorlagen arbeiten</i>	489
16.1	Vorlage erstellen und speichern	489
16.1.1	Bearbeitbare Bereiche festlegen	491
16.1.2	Wiederholende Bereiche bestimmen	495
16.1.3	Bearbeitbare Attribute bestimmen	498
16.1.4	Optionale Bereiche anzeigen und bearbeiten	500
16.2	Dokument mit Vorlage verknüpfen	501
16.2.1	Verknüpfte Vorlage austauschen	504
16.2.2	Dokument von der Vorlage lösen	504
16.2.3	Dokument aktualisieren	505
16.2.4	Verschachtelte Vorlagen erstellen	506
16.2.5	Bereiche und Attribute in Webseiten bearbeiten	507
16.3	Exkurs: Adobe Contribute für redaktionelle Arbeiten	508
16.4	Verwaltung von Elementen	510
16.4.1	Favoriten bestimmen und Liste bearbeiten	511
16.4.2	Bibliothekselemente mit Bausteinen	513
16.4.3	Server-Side Includes (SSI)	517
16.5	Business Catalyst InContext Editing: Arbeiten im Browser	517
16.5.1	Bearbeitbaren Bereich festlegen	519
16.5.2	Wiederholenden Bereich erstellen	522
16.5.3	Anmelden und online nutzen	526
17	<i>Frames verwenden und ändern</i>	529
17.1	Frameset und Frames erstellen	530
17.1.1	Vordefinierte Framesets verwenden	530
17.1.2	Frames individuell erstellen	536
17.1.3	Frameset und Frames speichern	537
17.1.4	Frames löschen	537
17.2	Eigenschaften bestimmen	538
17.2.1	Frameset auswählen und bearbeiten	538
17.2.2	Frame auswählen und bearbeiten	540
17.2.3	Vorschau und Drucken	542

17.3	Navigation innerhalb von Frames	542
17.3.1	Das Basis-Ziel gilt für alle Hyperlinks.....	543
17.3.2	Allgemeine Standard-Ziele verwenden.....	543
17.4	Barrierefreie, webtaugliche Frames	544
18	<i>Verhalten mit JavaScript</i>	549
18.1	Das Bedienfeld Verhalten erkunden	549
18.2	Alternativversion ohne Skript definieren	551
18.3	Praktische Anwendungsbeispiele	553
18.3.1	Grafiken: Rollover und Preload.....	553
18.3.2	Rollover für Tabellen	556
18.3.3	Elemente ein- und ausblenden	557
18.3.4	Weitere Objekt-Attribute ändern	558
18.3.5	AP-Elemente ziehen.....	560
18.3.6	Dokumente in Frames laden	561
18.3.7	Fenster-Attribute und Browserfunktionen bestimmen	566
18.3.8	Plug-ins überprüfen und Medien wiedergeben	568
18.3.9	Skripte für Formulare und Formularelemente.....	570
18.3.10	Weitere Verhaltensweisen	574
18.4	Live-Ansicht, Live-Code und Optionen für JavaScript	575
18.5	JavaScript in separater Datei speichern	577
19	<i>Dynamische Webseiten mit Datenbankbindung</i>	579
19.1	Technologien – ein grober Überblick	580
19.1.1	Der Webserver	580
19.1.2	Datenbankmodell und DBMS	581
19.1.3	Anwendungsserver und Programmiersprache	581
19.2	XAMPP als Testsystem installieren	583
19.2.1	System auf dem lokalen Rechner einrichten	584
19.2.2	Root-Verzeichnis anlegen	586
19.2.3	phpMyAdmin einrichten	587
19.2.4	MySQL-Datenbank mit phpMyAdmin erstellen.....	590

19.3	Testserver konfigurieren	596
19.4	Datenbankabfrage definieren	601
19.4.1	Verbindung zur Datenbank einrichten	601
19.4.2	Einfache Datensatzgruppen anzeigen	603
19.4.3	Mehrere Datensätze durch Wiederholen anzeigen	609
19.4.4	Daten auf mehreren Seiten dynamisch präsentieren	610
19.4.5	Master- und Detailseite erstellen	612
19.5	Interaktive Datenbankrecherche realisieren	614
19.5.1	Suchformular mit einem Parameter erstellen	615
19.5.2	Komplexe Datenbankabfrage mit mehreren Parametern	617
19.6	Datensatz erstellen und ändern	620
19.6.1	Neue Daten eingeben	620
19.6.2	Bestehende Daten bearbeiten und entfernen	622
19.7	Benutzer-Authentifizierung	626
19.7.1	Passwortschutz einrichten	627
19.7.2	Registrierungsformular erstellen	628
19.7.3	Anmeldung und Authentifizierung	630
19.7.4	Benutzer abmelden	631
19.8	Dynamische Daten in der Live-Ansicht	632
19.9	Syntaxfehler anzeigen und hervorheben	633
19.10	Site-spezifische, dynamische Codehinweise für PHP	634
20	<i>Spry und XML einsetzen</i>	637
20.1	Mit Spry-Widgets arbeiten	638
20.1.1	Akkordeon-Widget einfügen	638
20.1.2	Die Struktur des Widgets bearbeiten	641
20.1.3	Das Format des Widgets ändern	642
20.1.4	Die Funktionalität des Widgets anpassen	644
20.1.5	Weitere Widgets einsetzen	646
20.2	Effekte für HTML-Elemente definieren	653

20.3	Spry-Überprüfung von Formularelementen	655
20.3.1	Textfeld mit wichtigen Informationen	656
20.3.2	Textbereich: Nachricht eingeben	659
20.3.3	Kontrollkästchen: Option auswählen	660
20.3.4	Auswahl eines Listenwerts	661
20.3.5	Kennwort mit festgelegtem Muster	662
20.3.6	Bestätigung für übereinstimmende Angaben	663
20.3.7	Optionsschaltergruppe mit leeren und ungültigen Werten	663
20.4	Spry-Datensätze und XML.....	665
20.4.1	Spry-Datensatz definieren	665
20.4.2	Spry-Bereich und -Objekte integrieren	671
20.4.3	Spry-Tabelle und Detailbereich erstellen	672
20.4.4	Wiederholungsbereich erstellen	674
20.4.5	Wiederholungslisten definieren	675
20.4.6	XML-Daten mit XSLT formatieren	675
21	<i>Feinschliff: Seiten optimieren</i>	683
21.1	Seitentitel und Beschreibung festlegen	683
21.2	meta-Tags für die Verarbeitung im Browser	686
21.2.1	refresh für automatische Weiterleitungen	686
21.2.2	base gegen Raubkopien	687
21.2.3	link-Verknüpfungen für Dokument-Beziehungen	688
21.3	Sonstige meta-Informationen	688
21.3.1	robots zum Schutz bestimmter Dateien	690
21.3.2	Weitere meta-Angaben, Sprachen und geo-Tags	690
21.4	Vorhandene meta-Tags im Entwurfsfenster bearbeiten	691
21.5	Relevanz von sichtbarem Text auf der Seite	692
21.6	Regelverstöße und ihre Folgen	695
21.7	Checkliste: Qualität der Site verbessern	696

22	<i>Datentransfer und Site veröffentlichen</i>	699
22.1	Remote-Site einrichten	699
22.1.1	FTP (File Transfer Protocol) und SFTP (Secure FTP)	700
22.1.2	Lokales Netzwerk einrichten	704
22.1.3	WebDAV und RDS	704
22.2	Dateien bereitstellen und herunterladen	705
22.3	Dynamische Daten: Geheime Verbindungen	707
22.3.1	Connections mit den Verbindungsdaten anpassen	709
22.3.2	Serverseitige Skripte löschen	709
22.3.3	XSLT und XML übertragen	710
22.4	Teamarbeit: Ein- und Auschecken	710
22.5	Bildschirm für Online-Meeting freigeben	713
22.6	Dateien synchronisieren	716
22.6.1	Versionskontrolle für den aktuellen Stand	719
22.6.2	Subversion und Repository-Dateien	720
23	<i>Dreamweaver anpassen</i>	725
23.1	Grundlegendes zur Konfiguration	725
23.2	Favoriten einrichten und formatieren	726
23.3	Dialogfenster und Menüs anpassen	728
24	<i>Dreamweaver erweitern</i>	731
24.1	Erweiterungen installieren und verwalten	731
24.2	Adobe AIR erstellt unabhängige Desktopanwendung	733
24.3	Web-Widgets mit dem Widget-Browser hinzufügen	738
24.3.1	Ein Widget von Adobe Exchange herunterladen	739
24.3.2	Vorschau und Konfiguration	739
24.3.3	Widgets in Dreamweaver verwenden	740
24.4	Business Catalyst für E-Commerce-Lösungen	741
24.4.1	Business Catalyst und Module einrichten	741
24.4.2	Module herunterladen und in Dreamweaver nutzen	743

Anhang	751
A Literatur, URLs und Downloads	751
A.1 Allgemeine Informationen	751
A.2 Domain und Webhosting	751
A.3 CSS und barrierefreie Webseiten	751
A.3.1 Richtlinien für die Zugänglichkeit	752
A.3.2 Darstellungsfehler in einzelnen Browsern und Tests	752
A.4 Server Side Includes (SSI)	753
A.5 Dreamweaver- und andere Programmerweiterungen	753
A.6 Datenbanken, Programmiersprachen, XML	753
A.6.1 Datenbanken und Tools	754
A.6.2 ASP, ASP.NET	754
A.6.3 ColdFusion	754
A.6.4 JSP	754
A.6.5 PHP	754
A.6.6 XML, XSLT	755
A.6.7 Java, Java Applets	755
A.7 JavaScript	755
A.8 Suchmaschinen und Online-Marketing	755
A.8.1 Optimierungstools	756
A.8.2 Manuelle Suchmaschinenanmeldung	756
A.8.3 Software für die Suchmaschinen-Anmeldung	756
A.9 Grafik, SVG, Flash und Spry	757
B Wichtige Maßeinheiten	758
C Referenz: MySQL und SQL	759
D Klassen-IDs für Medienobjekte	763
E JavaScript-Ereignisse	764
F Checkliste für barrierearme Webseiten	765
G Glossar und Abkürzungen	766
Index	773