

Einführung

Grundbedürfnisse nutzen 4

Ziele benennen 4

Einsatz der Spielideen auf verschiedenen Ebenen 4

Aufbau des Materials 5

Wort- und Bildmaterial 5

Materialliste 5

Ebene phonologische Bewusstheit

Endlautturm im Pferdchenlauf 6

Ebene phonologische Bewusstheit/Ebene Wort

Fische angeln 7

Reimdrilling 8

Mäuseschritte 9

Ball an die Wand 10

Ball im Kreis 11

Ebene Wort

Kugelbahn 12

Schokolade auspacken 13

Wortstammecken 14

Fliegenklatsche 15

Faltbingo 16

Fotoroboter 17

Wörter packen 18

Wege finden 19

Ebene Satz

Ampelspiel 20

Ein Wort anders 21

Bewegungsmemo 22

Finde den Satz 23

Ebene Text

Lesen von Texten 24

Hohe Rutsche 148

Von Stein zu Stein 149

Rollbank 150