

Einführung

Grundbedürfnisse nutzen	4
Ziele benennen	4
Einsatz der Spielideen auf verschiedenen Ebenen	4
Aufbau des Materials	5
Wort- und Bildmaterial	5
Materialliste	5

Ebene phonologische Bewusstheit

Endlauturm im Pferdchenlauf	6
---------------------------------------	---

Ebene phonologische Bewusstheit/Ebene Wort

Fische angeln	7
Reimdrilling	8
Mäuseschritte	9
Ball an die Wand	10
Ball im Kreis	11

Ebene Wort

Kugelbahn	12
Schokolade auspacken	13
Wortstammecken	14
Fliegenklatsche	15
Faltbingo	16
Fotoroboter	17
Wörter packen	18
Wege finden	19

Ebene Satz

Ampelspiel	20
Ein Wort anders	21
Bewegungsmemo	22
Finde den Satz	23

Ebene Text

Lesen von Texten	24
Hohe Rutsche	148
Von Stein zu Stein	149
Rollbank	150