

# hack's selbst!

## inhalt

### Spiele und Erzählen

- ⇒ Werde selbst zur Spielfigur ⇒ Seite 12
- ⇒ Eine Spielidee entwickeln ⇒ Seite 16
- ⇒ Testphase mit einem Papier-Prototypen ⇒ Seite 18
  - ⇒ Einen Game-Controller aus Obst bauen ⇒ Seite 23
  - ⇒ Eine interaktive Story erzählen mit „Twine“ ⇒ Seite 27

### Hacken und Verbessern

- ⇒ Handschuhe touchtauglich machen ⇒ Seite 32
- ⇒ Dein eigenes Laptop-Logo entwerfen ⇒ Seite 36
- ⇒ Eine funkgesteuerte Katzenklappe bauen ⇒ Seite 43
- ⇒ Ein Megafon bauen ⇒ Seite 47

### Senden und Wissen teilen

- ⇒ So gehst du auf Sendung ⇒ Seite 54
- ⇒ Ein Blog schreiben ⇒ Seite 59
- ⇒ Ein Video-Interview drehen ⇒ Seite 62
- ⇒ An der Wikipedia mitschreiben ⇒ Seite 65
- ⇒ Im Web suchen und finden ⇒ Seite 67
- ⇒ So geht YouTube ⇒ Seite 68

## **Engagieren und Vernetzen**

- ⇒ Eine Online-Petition starten ⇒ Seite 74
- ⇒ Eine Kampagne planen ⇒ Seite 75
- ⇒ Wirf die Netze nach Gleichgesinnten aus ⇒ Seite 77
  - ⇒ Spuren im Netz verwischen ⇒ Seite 78

## **Programmieren**

- ⇒ Programmieren lernen und dranbleiben ⇒ Seite 84
- ⇒ Dein Blog gestalten mit HTML & CSS ⇒ Seite 88
- ⇒ Mit Ruby programmieren lernen ⇒ Seite 93
- ⇒ Programmieren und Stricken ⇒ Seite 98

## **Designen und Vertonen**

- ⇒ Eine Foto-Collage am Computer erstellen ⇒ Seite 104
- ⇒ Ein animiertes GIF bauen ⇒ Seite 108
- ⇒ Einen Stop-Motion-Film mit „Vine“ drehen ⇒ Seite 111
- ⇒ Ein Sound-Tagebuch führen ⇒ Seite 114
- ⇒ Soundeffekte selber machen ⇒ Seite 116

## **Sichern und Verschlüsseln**

- ⇒ Deine E-Mails verschlüsseln ⇒ Seite 122
- ⇒ Ein WLAN sicher machen ⇒ Seite 125
- ⇒ Deine Privatsphäre im Netz schützen ⇒ Seite 128
- ⇒ Dich im Netz präsentieren ⇒ Seite 131
- ⇒ Sicherer bloggen und twittern ⇒ Seite 134
- ⇒ Ein starkes Passwort erstellen ⇒ Seite 137