

# Der Ursprung von GRAFCET

Der geschichtliche Hintergrund

3

Gründe der Normänderung

3

## Grundfunktionen der Norm

Startschritt	4
Funktionsschritte	4
Wirklinien	4
Transitionen	4

## Beispiel 1

Verknüpfungen von Bedingungen	8
-------------------------------	---

## Beispiel 2

Kontinuierlich wirkende Aktionen	10
----------------------------------	----

Aktionen mit Zuweisungsbedingung	10
----------------------------------	----

Speichernde Aktionen	11
----------------------	----

Verknüpfungen von Aktionen	12
----------------------------	----

## Beispiel 3

Negationen einer Bedingung	15
----------------------------	----

Zeitbasierte Aktionen	16
-----------------------	----

Zeitverzögerte Aktion	16
-----------------------	----

## Beispiel 4

Zeitbegrenzte Aktion	18
----------------------	----

## Beispiel 5

Zeitabhängige Zuweisungsbedingung	20
-----------------------------------	----

## Beispiel 6

Terminologie im Überblick	22
---------------------------	----

Parallele Ablaufketten	23
------------------------	----

Sonderfall der speichernden Aktionen	24
--------------------------------------	----

Hierarchische GRAFCETs	25
------------------------	----

Zwangsbefehle	26
---------------	----

## Beispiel 7

Abschlussbemerkung	29
--------------------	----

## Übungsaufgaben

Textaufgaben 1 - 3	30
--------------------	----

Textaufgabe 4	31
---------------	----

Textaufgaben 5 - 7	32
--------------------	----

Textaufgaben 8 + 9	33
--------------------	----

Aufgaben 10a + 10b - Rolltor	34
------------------------------	----

Aufgaben 11a + 11b - Drehtür	38
------------------------------	----

Aufgabe 12 - Schleuse	42
-----------------------	----

Aufgabe 13 - Fensterheber	44
---------------------------	----

Aufgabe 14 - Höhenkontrolle	46
-----------------------------	----

Aufgabe 15 - Rolltreppe	48
-------------------------	----