

# Inhalt

<b>Einleitung</b> .....	IX
<b>1 Was ist Wahrscheinlichkeit</b> .....	1
<b>2 Wahrscheinlichkeiten messen</b> .....	5
<b>3 Das Gesetz der Vereinigungen</b> .....	9
<b>4 Unabhängigkeit von Ereignissen</b> .....	11
Blackjack .....	16
<b>5 Subjektive Wahrscheinlichkeit</b> .....	19
Situationen, die nicht aus einer Menge von gleich wahrscheinlichen Möglichkeiten stammen .....	19
Ein Beispiel für eine Lotterie aus der Börse .....	21
Das De-Finetti-Spiel .....	24
<b>6 Das Komplement eines Ereignisses und die Vereinigung unabhängiger Ereignisse</b> .....	31
Die Lösung des Bewerbungsproblems .....	36
Die Erklärung des Spielproblems des Chevalier de Méré .....	37
Interessante Folgerungen aus dem Gesetz der Vereinigung unabhängiger Ereignisse .....	41
Affen tippen Hamlet .....	44

<b>VI</b>	<b>Der ganz normal verteilte Zufall</b>	
<b>7</b>	<b>Random Walks und der Ruin des Spielers . . . . .</b>	<b>49</b>
	Gewagtes Spiel zahlt sich aus . . . . .	54
	Soll man die Einsätze verdoppeln, wenn man verliert? . . . . .	59
<b>8</b>	<b>Was ist Zufälligkeit . . . . .</b>	<b>65</b>
	Warum sind aller guten Dinge drei? . . . . .	67
<b>9</b>	<b>Das Pascal'sche Dreieck . . . . .</b>	<b>71</b>
<b>10</b>	<b>Das Inspektionsparadoxon . . . . .</b>	<b>75</b>
<b>11</b>	<b>Das Geburtstagsproblem . . . . .</b>	<b>83</b>
<b>12</b>	<b>Koinzidenz . . . . .</b>	<b>91</b>
	Wir kennen alle über sechs Ecken. . . . .	96
<b>13</b>	<b>Wie man in der Liebe erfolgreich ist (die schönste Wohnung oder den niedlichsten Hund findet) . . . . .</b>	<b>99</b>
	Ist das nicht romantisch? . . . . .	101
<b>14</b>	<b>Wie man Entscheidungen trifft, wenn man nicht sicher sein kann . . . . .</b>	<b>103</b>
	Faire Spiele . . . . .	104
	Wie man eine Geldanlage bewertet. . . . .	105
<b>15</b>	<b>Spielstrategien . . . . .</b>	<b>107</b>
<b>16</b>	<b>Das Theorem von Bayes . . . . .</b>	<b>109</b>
<b>17</b>	<b>Die Normalverteilung . . . . .</b>	<b>119</b>
	Wahrscheinlichkeiten der Normalverteilung . . . . .	123
<b>18</b>	<b>Bundestagswahlen und andere Meinungsumfragen . . . . .</b>	<b>127</b>
	Der Mittelwert und die Standardabweichung. . . . .	128
<b>19</b>	<b>Fazit . . . . .</b>	<b>133</b>

<b>Einige Fragestellungen, mit denen Sie Ihre neuen Fähigkeiten überprüfen können (in der Reihenfolge, in der die Themen im Buch erscheinen; Antworten folgen später) .....</b>	<b>135</b>
Einige Fragestellungen zur Wahrscheinlichkeit, mit der man bei verschiedenen Unfällen umkommen könnte .....	138
<b>Antworten .....</b>	<b>141</b>
<b>Anmerkungen .....</b>	<b>145</b>
<b>Anhang .....</b>	<b>149</b>
von Brad Johnson	
Mischen .....	149
Die Gewinnerwartung .....	153
Chancen und Quoten .....	156
Roulette .....	159
Wie man beim Roulette gewinnt .....	161
Poker .....	163
Topf-Wettchancen .....	166
Das grundlegende Theorem des Pokerspiels .....	167
Bluffen .....	170
Pferderennen .....	171
Das Pari-Mutuel-System .....	175
Mit den Pferden gewinnen .....	179
Manipulieren des Pari-Mutuel-Systems .....	180
Overlays .....	181
Quellen .....	183