

Inhalt

Einleitung	IX
1 Was ist Wahrscheinlichkeit	1
2 Wahrscheinlichkeiten messen	5
3 Das Gesetz der Vereinigungen	9
4 Unabhängigkeit von Ereignissen	11
Blackjack	16
5 Subjektive Wahrscheinlichkeit	19
Situationen, die nicht aus einer Menge von gleich wahrscheinlichen Möglichkeiten stammen	19
Ein Beispiel für eine Lotterie aus der Börse	21
Das De-Finetti-Spiel	24
6 Das Komplement eines Ereignisses und die Vereinigung unabhängiger Ereignisse	31
Die Lösung des Bewerbungsproblems	36
Die Erklärung des Spielproblems des Chevalier de Méré	37
Interessante Folgerungen aus dem Gesetz der Vereinigung unabhängiger Ereignisse	41
Affen tippen Hamlet	44

VI	Der ganz normal verteilte Zufall	
7	Random Walks und der Ruin des Spielers	49
	Gewagtes Spiel zahlt sich aus	54
	Soll man die Einsätze verdoppeln, wenn man verliert?	59
8	Was ist Zufälligkeit	65
	Warum sind aller guten Dinge drei?	67
9	Das Pascal'sche Dreieck	71
10	Das Inspektionsparadoxon	75
11	Das Geburtstagsproblem	83
12	Koinzidenz	91
	Wir kennen alle über sechs Ecken.	96
13	Wie man in der Liebe erfolgreich ist (die schönste Wohnung oder den niedlichsten Hund findet)	99
	Ist das nicht romantisch?	101
14	Wie man Entscheidungen trifft, wenn man nicht sicher sein kann	103
	Faire Spiele	104
	Wie man eine Geldanlage bewertet.	105
15	Spielstrategien	107
16	Das Theorem von Bayes	109
17	Die Normalverteilung	119
	Wahrscheinlichkeiten der Normalverteilung	123
18	Bundestagswahlen und andere Meinungsumfragen	127
	Der Mittelwert und die Standardabweichung.	128
19	Fazit	133

Einige Fragestellungen, mit denen Sie Ihre neuen Fähigkeiten überprüfen können (in der Reihenfolge, in der die Themen im Buch erscheinen; Antworten folgen später)	135
Einige Fragestellungen zur Wahrscheinlichkeit, mit der man bei verschiedenen Unfällen umkommen könnte	138
Antworten	141
Anmerkungen	145
Anhang	149
von Brad Johnson	
Mischen	149
Die Gewinnerwartung	153
Chancen und Quoten	156
Roulette	159
Wie man beim Roulette gewinnt	161
Poker	163
Topf-Wettchancen	166
Das grundlegende Theorem des Pokerspiels	167
Bluffen	170
Pferderennen	171
Das Pari-Mutuel-System	175
Mit den Pferden gewinnen	179
Manipulieren des Pari-Mutuel-Systems	180
Overlays	181
Quellen	183