

Inhalt

Ein Spielhäuschen für die Jüngsten Beleuchtung und Einführung „Stromkreis“ mit LED	ab 7 Jahre	3
Heißluftballon	ab 9 Jahre	9
Wärmeschlange	ab 6 Jahre	11
Wasser-Luft-Rakete	ab 9 Jahre	13
Elektrostatik Kursus	ab 10 Jahre	17
Elektronik Grundlagenkurs	ab 10 Jahre	25
Taschenlampe mit LED und Sensor	ab 9 Jahre	48
Astronomie Planetensystem, Modell	ab 7 Jahre	50
Camera Obscura Die Mutter aller Fotoapparate	ab 6 Jahre	54
Luftkissenboot Es schwebt über Wasser & Land	10 Jahre	56
Schnur-Telefon Einfach, Energiesparend!	ab 5 Jahre	60