

# Inhalt

<b>Erlebniserzählung</b> .....	6
Wichtige Tipps .....	6
Erlebnisse spannend, lustig oder gruselig erzählen .....	8
Bevor du mit dem Schreiben beginnst .....	9
Die gelungene Einleitung .....	10
Der mitreißende Hauptteil .....	11
Der originelle Schlussteil .....	13
<b>Kompetenz-Check</b> .....	14
 <b>Reizwortgeschichte</b> .....	15
Ausdrucksübungen – Die zeitliche Abfolge .....	18
<b>Kompetenz-Check</b> .....	19
 <b>Fortsetzungsgeschichte</b> .....	20
Wie schreibe ich „echt gruselig“? .....	22
Unterschiedliche Satzanfänge .....	25
„Fürchterliche“ Wörter: Tod – tot – töten .....	30
Erzählkern ausgestalten .....	33
„Schachtelsätze“ vermeiden .....	36
<b>Kompetenz-Check</b> .....	37
 <b>Bilderzählung</b> .....	38
Wortschatzübungen – passende Zeitwörter verwenden, Wortwiederholungen vermeiden .....	41
<b>Kompetenz-Check</b> .....	44
 <b>Fantasiegeschichte</b> .....	45
Direkte und indirekte Rede .....	52
Konjunktiv (Möglichkeitsform) bilden .....	53
<b>Kompetenz-Check</b> .....	55
 <b>Eulenspiegelgeschichte</b> .....	56
Aufbau einer Eulenspiegelgeschichte .....	56
Wortschatzübungen – Worte und Wendungen, um Wortwiederholungen zu vermeiden und um Ärger auszudrücken .....	58
Redensarten .....	59
Doppeldeutige Wörter .....	64
<b>Kompetenz-Check</b> .....	69

**Nacherzählung von Sagen .....70**  
    Merkmale und Aufbau einer Sage .....71  
    Formulierungsübung – sich gekonnter, klarer, korrekter ausdrücken .....76  
    Check-Liste: Beurteilung von Nacherzählungen.....79  
**Kompetenz-Check .....81**

**Gegenstandsbeschreibung .....82**  
    Aufbau einer Gegenstandsbeschreibung .....82  
**Kompetenz-Check .....87**

**Koch- und Bastelanleitung .....88**  
    Aufbau einer Koch- und Bastelanleitung .....88  
    Aktiv und Passiv .....89  
    Imperativ.....90  
    Kochanleitungen .....91  
    Bastelanleitungen .....95  
**Kompetenz-Check .....97**

**Spielanleitung .....98**  
    Aufbau einer Spielanleitung.....98  
**Kompetenz-Check .....104**