

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	xi
Vorbemerkung	xiii
Danksagungen	xv
Über die Autoren	xvi
Kapitel 1 Einführung in Swift	1
1.1 <i>Grundlagen der Syntax</i>	2
1.1.1 <i>Variablen und Konstanten</i>	2
1.1.2 <i>String-Interpolation</i>	5
1.1.3 <i>Kontrollfluss</i>	5
1.2 <i>Grundlegende Datentypen</i>	9
1.2.1 <i>Int</i>	9
1.2.2 <i>Double und Float</i>	11
1.2.3 <i>Bool</i>	12
1.2.4 <i>Strings</i>	12
1.2.5 <i>Arrays</i>	14
1.2.6 <i>Dictionaries</i>	17
1.3 <i>Übungen</i>	18
Kapitel 2 Die Syntax von Swift	19
2.1 <i>Optionals</i>	20
2.2 <i>Generics</i>	23
2.3 <i>Typannotationen und Typinferenz</i>	25
2.4 <i>Funktionen und Closures</i>	26
2.4.1 <i>Globale Funktionen</i>	27
2.4.2 <i>Verschachtelte Funktionen</i>	27
2.4.3 <i>Closure-Ausdrücke</i>	28
2.5 <i>Tupel</i>	28
2.6 <i>switch-Statements und Pattern Matching</i>	30

Kapitel 3	Objekte und Klassen	35
3.1	Aufzählungen.....	37
3.2	Klassen	40
3.3	Strukturen.....	44
3.4	Vererbung.....	46
3.5	Überladen	47
3.6	Überschreiben	48
3.7	Initialisierung.....	49
3.8	Eigenschaften.....	51
3.8.1	Berechnete Eigenschaften	53
3.8.2	Property Observer	54
3.8.3	lazy-Eigenschaften	55
3.9	Subscripting	56
3.10	Protokolle	58
3.11	Erweiterungen	60
3.12	Zugangskontrolle (Access Control).....	61
3.13	Übungen.....	65
Kapitel 4	Optionals	67
4.1	Optionals und nil	68
4.2	Validitätsprüfung, Optional Binding und erzwungenes Entpacken ..	70
4.3	Optional Chaining.....	72
4.4	Implizit entpackte Optionals	77
4.5	Übungen.....	78
Kapitel 5	Generics	81
5.1	Warum Generics?	82
5.2	Generische Funktionen	82
5.2.1	Typparameter	83
5.2.2	Mehr als einen Typparameter verwenden	83
5.3	Generische Typen	84
5.3.1	Verknüpfte Typen	87
5.3.2	Die where-Klausel.....	89
5.4	Übungen.....	90

Kapitel 6	Funktionen und Closures	91
6.1	<i>Funktionen</i>	92
6.1.1	<i>Parameter</i>	92
6.1.2	<i>Externe Parameternamen</i>	93
6.1.3	<i>Standardwerte für Parameter</i>	95
6.1.4	<i>Variadische und inout-Parameter</i>	96
6.1.5	<i>Rückgabetypen</i>	98
6.2	<i>Closures</i>	99
6.2.1	<i>Parameter und Rückgabewert ableiten</i>	100
6.2.2	<i>Ans Ende angehängte Closures</i>	101
6.3	<i>Funktionale Programmiermuster</i>	102
6.4	<i>Übungen</i>	105
Kapitel 7	Die Arbeit mit Objective-C	107
7.1	<i>C mit Objective-C-APIs einsetzen</i>	108
7.1.1	<i>Optionale Eigenschaften und Rückgabewerte</i>	109
7.1.2	<i>AnyObject-Typen</i>	110
7.1.3	<i>Vererbung, Erweiterungen und Protokolle</i>	111
7.1.4	<i>Automatisch konvertierte Typen</i>	113
7.1.5	<i>Selektoren und Aufzählungen</i>	115
7.1.6	<i>Die Arbeit mit C-Code</i>	116
7.2	<i>Swift und Objective-C im gleichen Projekt nutzen</i>	117
7.3	<i>Übungen</i>	119
Kapitel 8	Häufig vorkommende Muster	121
8.1	<i>Verschachtelte open</i>	122
8.2	<i>Singletons</i>	123
8.3	<i>Grand Central Dispatch</i>	124
8.3.1	<i>dispatch_once</i>	125
8.3.2	<i>dispatch_async</i>	125
8.3.3	<i>dispatch_after</i>	126
8.3.4	<i>dispatch_apply</i>	126
8.4	<i>Sequenzen und Generatoren</i>	126
8.5	<i>Operatoren</i>	130
8.5.1	<i>Operatoren überladen</i>	131
8.5.2	<i>Eigene Operatoren</i>	132
8.6	<i>Übungen</i>	133