

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	xi
Vorbemerkung	xiii
Danksagungen	xv
Über die Autoren	xvi
Kapitel 1 Einführung in Swift	1
1.1 Grundlagen der Syntax	2
1.1.1 Variablen und Konstanten	2
1.1.2 String-Interpolation	5
1.1.3 Kontrollfluss	5
1.2 Grundlegende Datentypen	9
1.2.1 Int	9
1.2.2 Double und Float	11
1.2.3 Bool	12
1.2.4 Strings	12
1.2.5 Arrays	14
1.2.6 Dictionaries	17
1.3 Übungen	18
Kapitel 2 Die Syntax von Swift	19
2.1 Optionals	20
2.2 Generics	23
2.3 Typannotationen und Typinferenz	25
2.4 Funktionen und Closures	26
2.4.1 Globale Funktionen	27
2.4.2 Verschachtelte Funktionen	27
2.4.3 Closure-Ausdrücke	28
2.5 Tupel	28
2.6 switch-Statements und Pattern Matching	30

Kapitel 3	Objekte und Klassen	35
3.1	Aufzählungen.....	37
3.2	Klassen.....	40
3.3	Strukturen.....	44
3.4	Vererbung.....	46
3.5	Überladen.....	47
3.6	Überschreiben.....	48
3.7	Initialisierung.....	49
3.8	Eigenschaften.....	51
3.8.1	Berechnete Eigenschaften.....	53
3.8.2	Property Observer.....	54
3.8.3	lazy-Eigenschaften.....	55
3.9	Subscripting.....	56
3.10	Protokolle.....	58
3.11	Erweiterungen.....	60
3.12	Zugangskontrolle (Access Control).....	61
3.13	Übungen.....	65
Kapitel 4	Optionals	67
4.1	Optionals und nil.....	68
4.2	Validitätsprüfung, Optional Binding und erzwungenes Entpacken..	70
4.3	Optional Chaining.....	72
4.4	Implizit entpackte Optionals.....	77
4.5	Übungen.....	78
Kapitel 5	Generics	81
5.1	Warum Generics?.....	82
5.2	Generische Funktionen.....	82
5.2.1	Typparameter.....	83
5.2.2	Mehr als einen Typparameter verwenden.....	83
5.3	Generische Typen.....	84
5.3.1	Verknüpfte Typen.....	87
5.3.2	Die where-Klausel.....	89
5.4	Übungen.....	90

Kapitel 6	Funktionen und Closures	91
------------------	--------------------------------	-----------

6.1	Funktionen.....	92
6.1.1	Parameter	92
6.1.2	Externe Parameternamen.....	93
6.1.3	Standardwerte für Parameter.....	95
6.1.4	Variadische und inout-Parameter	96
6.1.5	Rückgabetypen.....	98
6.2	Closures.....	99
6.2.1	Parameter und Rückgabewert ableiten	100
6.2.2	Ans Ende angehängte Closures	101
6.3	Funktionale Programmiermuster	102
6.4	Übungen.....	105

Kapitel 7	Die Arbeit mit Objective-C	107
------------------	-----------------------------------	------------

7.1	C mit Objective-C-APIs einsetzen	108
7.1.1	Optionale Eigenschaften und Rückgabewerte.....	109
7.1.2	AnyObject-Typen.....	110
7.1.3	Vererbung, Erweiterungen und Protokolle.....	111
7.1.4	Automatisch konvertierte Typen	113
7.1.5	Selektoren und Aufzählungen.....	115
7.1.6	Die Arbeit mit C-Code.....	116
7.2	Swift und Objective-C im gleichen Projekt nutzen	117
7.3	Übungen.....	119

Kapitel 8	Häufig vorkommende Muster	121
------------------	----------------------------------	------------

8.1	Verschachtelte Typen	122
8.2	Singletons	123
8.3	Grand Central Dispatch.....	124
8.3.1	dispatch_once.....	125
8.3.2	dispatch_async.....	125
8.3.3	dispatch_after.....	126
8.3.4	dispatch_apply.....	126
8.4	Sequenzen und Generatoren.....	126
8.5	Operatoren.....	130
8.5.1	Operatoren überladen	131
8.5.2	Eigene Operatoren.....	132
8.6	Übungen.....	133