

# Inhaltsverzeichnis

<b>Vorwort</b>	<b>7</b>
<b>1 Einführung</b>	<b>9</b>
1.1 Vergleich von Proxy und Decorator	9
1.2 Proxy-Gruppen	13
1.3 Cascaded Proxies	19
<b>2 Dynamic Proxy</b>	<b>23</b>
2.1 Casting mit Class	24
2.2 Einschränkungen beim Einsatz von Dynamic Proxies	25
<b>3 Dynamic Decorator</b>	<b>31</b>
3.1 GenericCollection	35
3.2 GenericIterator	36
3.3 Fazit	39
<b>4 Dynamic Patterns</b>	<b>41</b>
4.1 Dynamic Adapter	41
4.2 Dynamic Object Adapter basierend auf Dynamic Proxies	46
4.3 Dynamic Composite	50

<b>5</b>	<b>Generierte statische Proxies</b>	<b>53</b>
5.1	Erzeugung von Proxies als statische Klassen	65
5.2	Fazit	76
<b>6</b>	<b>Real Life Proxies</b>	<b>77</b>
6.1	Ein Proxy für threadsichere Strukturen	77
6.2	CDI Decorator vs. CDI managed DynamicObjectAdapter	79
6.3	Fazit	88
<b>7</b>	<b>Schlussbemerkung</b>	<b>89</b>
	<b>Stichwortverzeichnis</b>	<b>91</b>