

Inhaltsverzeichnis

Vorbemerkung	8
Vom Wesen des Angriffs	9
Strategie des Königsangriffs	9
Sonstige Ratschläge für den Angreifer	10
Wann ist der König gefährdet?	10
Die Waffen des Angreifers	11
Die Drohung	11
Das Opfer	12
Die Kombination	12
Der Doppelangriff	14
Die Fesselung	17
Die Ablenkung	19
Die Verstellung	21
Der Abzugsangriff	22
Von der Stellungskontrolle zur Kombination	25
Zur Psychologie des Angreifers	29
Ist die Angriffstechnik erlernbar?	29
Eröffnungskatastrophen	30
Der König in der Mitte	35
Felderschwächen	51
Wie entstehen Felderschwächen	51
Wie werden Felderschwächen ausgenutzt?	53
Wie vermeidet man Felderschwächen?	53
Schwächende Bauernzüge	54
Die Dreier-Regel	56
Geschwächter Königsflügel	59
Der Vertikalangriff	77
Der aufgerissene Königsflügel	94
Ungeschwächter Königsflügel	101
Angriff gegen die lange Rochadestellung	108

Opfer auf h7	116
Opfer auf f7	123
Opfer auf g7	129
Opfer auf h6	136
Diagonalangriffe	139
Der starke Zentralspringer	150
Der König als starke Figur	156
Verfrühter Angriff	159
Wie ein Angriff entsteht	162
Der positionelle Königsangriff	162
Bauernstellung und Angriffsplan	168
Die Gefahren der Passivität	170
Der starke Blockadespringer	173
Eine Zweiflügelschlacht	175
Schwächende Bauernzüge	178
Eine Diagonalkatastrophe	182
Die Verteidigung	185
Verteidigungsalternativen	188
Einige Ratschläge	188
Unzureichende Verteidigung	189
Zweckmäßige Verteidigung	205
Partienregister	219