

# Inhalt

<b>Vorwort</b>	<b>5</b>
<b>Eine Startregion für</b>	
<b>Splittermond: Die Arwinger Mark</b>	<b>6</b>
Die Geschichte	6
Vom Leben in der Mark	7
<b>Ein Rundgang durch die Mark</b>	<b>13</b>
Zwischen Seelenmoor und Norwen	14
Die Nördlichen Wälder	15
Am Grossen Weg	16
Die Küste	18
Der Nördliche Kynhold	20
Der Südliche Kynhold	21
Arwingen – Hauptstadt der Mark	22
Spiel und Abenteuer in der Arwinger Mark	27
<b>Zwist der Geschwister</b>	<b>28</b>
Einstieg: Ein Gnom sucht Freunde	28
Es geht los!	31
Eshahabs Vermächtnis	36
Anhang – Dramatis Personae	37
<b>Seelenqualen</b>	<b>39</b>
Auftakt	40
Der <i>Arwinger Moorkrug</i>	41
Durchs Seelenmoor	42
Das Versteck der Mondsteinschmuggler	43
Weiterer Ablauf des Abenteuers	46
Ausklang	48
<b>Gemeinsame Anhänge –</b>	
<b>Handouts und Karten</b>	<b>49</b>
Brief aus dem Abenteuer <i>Seelenqualen</i>	49
Karten aus dem Abenteuer <i>Seelenqualen</i>	51
Stadtkarte Arwingen	53
Karte der Arwinger Mark	54
<b>Index</b>	<b>55</b>