

Inhalt

Vorwort	5
Eine Startregion für Splittermond: Die Arwinger Mark	6
Die Geschichte	6
Vom Leben in der Mark	7
Ein Rundgang durch die Mark	13
Zwischen Seelenmoor und Norwen	14
Die Nördlichen Wälder	15
Am Grossen Weg	16
Die Küste	18
Der Nördliche Kynhold	20
Der Südliche Kynhold	21
Arwingen – Hauptstadt der Mark	22
Spiel und Abenteuer in der Arwinger Mark	27
Zwist der Geschwister	28
Einstieg: Ein Gnom sucht Freunde	28
Es geht los!	31
Eshahabs Vermächtnis	36
Anhang – Dramatis Personae	37
Seelenqualen	39
Auftakt	40
Der <i>Arwinger Moorkrug</i>	41
Durchs Seelenmoor	42
Das Versteck der Mondsteinschmuggler	43
Weiterer Ablauf des Abenteuers	46
Ausklang	48
Gemeinsame Anhänge – Handouts und Karten	49
Brief aus dem Abenteuer <i>Seelenqualen</i>	49
Karten aus dem Abenteuer <i>Seelenqualen</i>	51
Stadtkaarte Arwingen	53
Karte der Arwinger Mark	54
Index	55