

Inhalt

1	Einleitung	1
1.1	Die Browserkriege	3
1.2	Der Aufstieg der Webanwendungen	4
1.3	Die vernetzte Welt.....	5
1.4	Fazit	6
2	Über dieses Buch	7
2.1	Was Sie brauchen.....	7
2.2	Konventionen.....	10
2.3	Rückmeldungen.....	10
3	Ein kurzer Überblick über Webanwendungen	11
3.1	Was ist eine Webanwendung?.....	12
3.2	HTML5.....	13
3.3	JavaScript.....	16
3.4	jQuery	17
3.5	Cascading Style Sheets	18
4	Die Markup-Sprache HTML5	19
4.1	Seitenstruktur	19
4.2	Tags.....	29
4.3	Mikroformate.....	32
4.4	HTML5-Formulare	33
	4.4.1 Neue Eingabetypen	33
	4.4.2 Neue Attribute für Eingabetypen.....	36
4.5	Andere neue Funktionen	37

5	JavaScript-Grundlagen.....	39
5.1	Datentypen.....	40
5.1.1	Strings	40
5.1.2	Zahlen (Number).....	42
5.1.3	Boolean	44
5.1.4	Null.....	45
5.1.5	Undefined	45
5.1.6	Object.....	46
5.1.7	Truthyness und Falseyness von Werten	46
5.1.8	Dynamische Typisierung	48
5.2	Objekte	50
5.3	JavaScript Object Notation (JSON)	57
5.4	Prototypen.....	60
5.5	Funktionale Programmierung	68
5.6	Funktionsargumente.....	72
5.7	Closures	74
5.8	Gültigkeitsbereich und this	79
5.9	Ausnahmebehandlung	86
5.10	Threads	88
5.11	Fazit	90
6	jQuery	91
6.1	Document Object Model (DOM).....	91
6.2	Mit jQuery loslegen	94
6.3	Auswahl.....	95
6.4	Traversieren.....	103
6.5	Manipulation	106
6.6	Ereignisse	110
6.7	jQuery-Plugins schreiben	122
6.8	Bestehende Plugins verwenden	127
6.9	Fazit	134

7	Debuggen	135
8	Umzug auf einen Webserver	141
8.1	OS X	141
8.1	Windows	142
9	Die Webanwendung programmieren	143
9.1	Validierung	149
9.2	Fazit	152
10	Umgang mit clientseitigen Daten	153
10.1	Die Speicherungs-Engine	155
10.2	Die Web Storage-Implementierung	159
10.3	Die IndexedDB-Implementierung	177
10.4	Eine Speicherungs-Engine dynamisch auswählen	194
11	Die Webanwendung aufräumen	197
11.1	Den Zähler aktualisieren	197
11.2	Aufgabenformular zurücksetzen	199
11.3	Überfällige Aufgaben	200
11.4	Aufgaben beenden	202
11.5	Aufgaben sortieren	205
11.6	Fazit	206
12	Offline-Webanwendungen	207
13	Mit Dateien arbeiten	215
14	Web Worker	223
14.1	Zugriff auf die Browserfunktionalität	228
14.2	Gemeinsam genutzte und dedizierte Web Worker	228
14.3	Fazit	230

- 15 **AJAX231**
- 16 **Server-Sent Events und WebSockets241**
 - 16.1 Server-Sent Events (SSE).....242
 - 16.2 WebSockets245
- 17 **Fehlerbehandlung249**
 - 17.1 Fehler finden.....250
 - 17.2 Fehler behandeln251
- 18 **Fazit.....253**
 - 18.1 Die Geschichte der Abwärtskompatibilität.....254
 - 18.2 Monopolmacht.....255
 - 18.3 HTML als lebender Standard.....256
 - 18.4 Schluss.....258
- Anhang A: Cascading Style Sheets (CSS)259**
 - Elemente auswählen260
 - Das Box-Modell263
 - Elemente positionieren.....265
 - Vererbung.....269
 - Fehlersuche.....270
 - Fazit270
- Anhang B: Empfohlene Bibliotheken.....271**
 - Underscore271
 - jQuery UI271
 - Datatables272
 - D3272
 - Log4JS.....272
- Stichwortverzeichnis273**