

Inhalt

Einleitung	9
Teil I Einstieg in die InDesign-Automatisierung	17
1 Schöner suchen und ersetzen mit GREP	18
1.1 Der Suchen/Ersetzen-Dialog	19
1.2 Die Suche mit Regulären Ausdrücken	21
1.2.1 Zeichen mit spezieller Bedeutung	21
1.2.2 Variable Zeichen auswählen	22
1.2.3 Sonderzeichen	26
1.2.4 Wiederholungen	28
1.2.5 Genaue Positionen ermitteln	30
1.2.6 Noch mehr finden	31
1.3 Praxisbeispiel Preisliste	32
1.4 Intelligenter ersetzen	33
1.5 GREP-Stile	35
2 Skripte in InDesign verwenden	36
2.1 Skripte installieren	36
2.2 Versteckte Perlen – InDesigns Skripte	38
2.3 Skripte zum Download	39
2.3.1 Skriptsammlungen	39
2.3.2 Skripte und Informationen	40
3 Adobe ExtendScript Toolkit	41
4 Skripte verstehen und verändern	46
4.1 Die wunderbare Welt der Programmierung	46
4.2 Hello World	48
4.3 Textrahmen formatieren	49
4.3.1 Rahmengrößen anpassen	55
4.3.2 Seitenabhängige Formatierung	59
4.4 Spaltenbreite festlegen	61
4.5 Mit Text arbeiten	69
4.6 Bilder auf Blitzler prüfen	75
4.7 Seiten und Objekte finden	83
4.7.1 Objekte mit Namen versehen	86
4.7.2 Objekte von der Musterseite lösen	88

4.8	Suchen und Ersetzen per Skript	90
4.9	Suchen, finden und verändern	95
5	Fehlersuche	102
5.1	Häufige Fehler und Lösungen	102
5.2	Hilfe finden	105
Teil II InDesign-Programmierung mit JavaScript		107
6	Einführung in JavaScript	108
6.1	Warum JavaScript?	108
6.2	Was ist JavaScript?	108
6.3	Wie es aussehen muss – Syntax	109
6.4	Variablen	111
6.5	Zahlen und Zeichenketten	114
6.6	Datenkraken – Objekte	119
6.7	Entscheidungen treffen – Abfragen und Verzweigungen	122
6.8	Arbeit wegschaffen – Schleifen	127
6.9	Arrays	130
6.10	Schleifen über Arrays und Sammlungen	132
6.11	Eigene Funktionen und Methoden	136
6.12	Etwas ausprobieren – Fehlerbehandlung	140
6.13	Mit Dateien arbeiten	142
6.13.1	Textdateien einlesen und erstellen	145
	Exkurs Unicode	148
7	InDesign-Objektmodell	150
7.1	Objekte und Klassen	150
7.2	Das InDesign-Objektmodell verstehen	151
7.2.1	Aufbau des Objektmodells	152
7.2.2	Im Objektmodell navigieren	156
7.3	Objekte analysieren	160
7.4	Sammlungen	162
7.5	Gemeinsame Methoden und Eigenschaften	167
7.6	Voreinstellungen	168
7.6.1	Voreinstellungen für das Skripting	169
7.6.2	Dokument- und Ansichtseinstellungen	170
7.6.3	Einstellungen für Import und Export	172
7.7	Seiten und Mustervorlagen	174
7.8	Rahmen und Seitenobjekte	177
7.9	Textrahmen	182
7.10	Mit Texten arbeiten	185
7.10.1	Formatvorlagen	186
7.11	Tabellen	188
7.11.1	Tabellen- und Zellenformate	191
7.12	Bilder und Verknüpfungen	192

7.13	Interaktive Seitenobjekte	194
7.14	Suchen und Ersetzen	196
7.15	Dokumente	199
7.16	Benutzerinteraktion und Dialogfenster.....	201
7.17	Target und Session	206
7.18	Events	206
8	Debugging mit dem ESTK.....	209
9	Programmierkonzepte	213
9.1	Format- und Mustervorlagen	213
9.2	Schritte der Skripterstellung.....	215
9.3	Best Practice.....	216
9.4	Ein Skript-Template nutzen	221
Teil III	Automatisierung in der Praxis	223
10	Noch mehr finden mit GREP	224
10.1	GREP-Abfragen automatisieren.....	224
10.2	Die besten GREP-Tools.....	225
10.3	Grenzen und Übergänge.....	226
10.4	Doppelte Wörter finden	227
10.5	GREP-Performance	227
10.6	Ausschau halten	228
10.7	Unicode und GREP	232
10.8	Weitere Zeichenklassen.....	233
10.8.1	Posix-Ausdrücke	234
10.8.2	Unicode-Properties	234
10.9	Mit der Zwischenablage arbeiten.....	235
10.10	GREPs formatieren und kommentieren	235
10.11	Vornamen abkürzen.....	236
10.12	Anführungszeichen und Apostrophe.....	237
10.13	Zifferngruppen bilden.....	240
10.14	Festabstände.....	241
10.15	GREP-Stile in alle Absatzformate kopieren.....	243
10.16	Leerraum vereinheitlichen	244
11	Skripting-Kochrezepte	249
11.1	Laufweite und Umbruch.....	249
11.1.1	Zeilen einsparen	249
11.1.2	Formatattribute außerhalb eines Bereichs.....	254
11.2	Marginalien	256
11.3	Transparente Absatzlinien	259
11.4	Fußnoten in Endnoten umwandeln	262
11.5	Bilder und Metadaten	267
11.5.1	Bildunterschriften aus Metadaten.....	268
11.5.2	Bildquellenverzeichnis erstellen.....	269

11.6	Bildunterschriften interaktiv	272
11.7	Tabellen suchen und ersetzen	275
11.8	CSV-Dateien importieren	278
11.9	Zoom per Skript	283
11.10	Alle Dokumente schließen	283
11.11	Stapelverarbeitung eines Ordners	284
11.12	Backup beim Speichern anlegen	287
11.13	Eigene Einträge im Menü erstellen	290
11.13.1	Menü-Einträge	290
11.13.2	Skripte beim Start von InDesign laden	293
11.13.3	Menü-Befehle per Skript ausführen	294
12	Skript-Workflow mit Word-Dateien	295
12.1	Vorhandene Daten und Zielstellung	296
12.2	Das Skript planen	297
12.3	Word-Dateien importieren	299
12.4	Formatierte Texte auswerten	301
12.5	Den Index generieren	308
13	Dokumente für E-Books optimieren	310
13.1	Reflowable E-Books im EPUB-Format exportieren	311
13.1.1	Aufbau einer EPUB-Datei	311
13.1.2	EPUB aus InDesign exportieren	313
13.2	Problematische Zeichen prüfen	318
13.3	Lokale Formatabweichungen	325
13.4	Format- und Dateinamen in Ordnung bringen	327
13.4.1	Formatnamen aufräumen	327
13.4.2	Namen von Verknüpfungen bereinigen	330
13.5	Verwendete Formate anzeigen und einsammeln	333
13.6	Bilder im Textfluss verankern	335
13.7	Bilder-Preflight für EPUB	338
14	InDesign und XML	341
	Exkurs XML-Grundlagen	342
14.1	XML in InDesign	346
14.2	Zusammenspiel von XML und InDesign	355
14.3	Skripting mit XML	359
14.4	XML-Elemente mit XPath suchen	365
	Exkurs Elemente mit XPath adressieren	365
14.4.1	Skripting mit XPath	366
	Anhang	371
A1	GREP-Referenz	371
A2	Ressourcen und Literatur	379
A3	Index	381